発売直前NINTENDO64特集号! スーパーマリオ64の衝撃画面を大公開だ!!

1996年 6 月28日発行(毎月第2・第4 金曜日発行) 第11巻第10号通巻225号 昭和61年10月27日第三種郵便物認可

マル勝 ゲーム少年

© Katsutoshi Fujioka 1996

必勝攻略スペシャル

SS バーチャファイター キッズ
SS ナイツ
SFC スターオーシャン
GB 不思議のダンジョン風来のシレンGB
SFC トレジャーハンターG
SFC ファイアーエムブレム聖戦の系譜

な、なんと、トバルを買うとFFがついてくる!?
PS ファイナルファンタジーVII
PS TOBAL No.1(トバルナンバーワン)

NINTENDO N64特報

いよいよ6月23日発売! 『スーパーマリオ64』
オープニング&ステージ序盤の衝撃画面を大公開だ!!
また『パイロットウイングス64』ほか64ソフト
超強力ラインアップ㊙情報もキャッチ!
これを読めばきっとキミは64を買いたくなる!!

無敵のTVゲーム総合誌
1996 第10号 6.28
定価 450円

What's New by
Panasonic
Atlanta 1996
Official Worldwide Sponsor
1996 Olympic Games
JTS-07
ハイビジョンの美しさのまま、アトランタの感動を記録する
W-VHS。
ハイビジョンの高精細映像をありのままに録画・再生できる。※1 W-VHS(HDモード)
現行放送もスーパーVHSを超える高画質で美しく録画・再生。※2 W-VHS(SDモード)
ハイビジョンビデオ NV-WV10 本体標準価格340,000円(税別) W-VHS HD/SD S-VHS BS Hi-Fi VIDEO Plus+
Hi-Vision
VIDEO CASSETTE RECORDER

よりきめ細かく、より鮮やかに。
オリンピックは、Wで残そう。
アトランタの興奮をきれいに録って、きれいに見る
デジタルW3次元。
見るのもきれい 古いビデオテープだって、きれいに再生。◀◀デジタル3次元NR▶▶
録るのもきれい これから録画するのも、スッゴクきれい。◀◀デジタル3次元Y/C分離▶▶
BSチューナー内蔵 スーパーVHSビデオ NV-SB66W 本体標準価格98,000円（税別） S-VHS BS Hi-Fi VIDEOPlus+
ビデオヨコヅナ
◎NV-WV10●CATV対応（C13〜C41チャンネル）●BSチューナー内蔵●Gコード予約対応リモコン付くカセットテープ、整合器・混合器・分波器別売、工事費別、クリーニングテープ同梱＞※1.最大3時間（180分テープ使用時）※2.最大9時間（180分テープ使用時）●本機でHD録画再生する場合は、HD入出力（Y、PB、PR）端子のあるMUSEデコーダー内蔵ハイビジョンテレビと組み合わせてご使用ください。また、その他のハイビジョンテレビでは別売のMUSEデコーダーを組み合わせてご使用ください。●本機はRF出力端子を装備しておりません。● W-VHS（HDモード／SDモード）方式で記録する場合は、必ずW-VHSマークのついたビデオカセットをご使用ください。◎NV-SB66W●CATV対応（C13〜C63チャンネル）●Gコード予約対応テレビコンパチリモコン付くカセットテープ、分波器・混合器別売、工事費別＞◎上記の商品いずれも●CATVを受信するには、CATV会社の加入手続きが必要です。●Gコードは、一部の新聞やテレビ番組誌に掲載しています。●あなたがビデオで録画・録音したものは個人として楽しむなどのほかは、著作権法上、権利者に無断で使用できません。●ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使いください。●ご購入の際は、必ず「保証書」の記入事項をご確認のうえ、大切に保管してください。
松下電器産業株式会社

ファンタ®の応募シールでNINTENDO®64が当たる!

Aコース 【応募シール15枚】ゲーム機本体　（毎月抽選で全国150名様）

Bコース 【応募シール5枚】ゲームソフト　（毎月抽選で全国1,500名様）

4.5.6月は ●スーパーマリオ64 ●パイロットウイングス64です。
＊7月以降のゲームソフトについては下記のファンタTVゲームダイヤルで確認してください。

●応募方法
ファンタ製品についている応募シールをご希望のコースの規定枚数分集め、市販のハガキに応募シールをしっかりと貼ってご応募ください。ご応募の場合は郵便番号、住所、氏名、年令、職業、電話番号、性別、希望賞品（Bコースの場合は希望ソフト名）を裏面に必ず明記してください。お一人様何通でもご応募いただけますが、1通につき1口に限らせていただきます。

●抽選／毎月月末を締切とし、翌月の上旬に抽選を行います。

●当選発表／賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

●応募先／〒149-31　東京中央郵便局
「ファンタ　NINTENDO64プレゼント」係

●応募締切／1996年12月31日(火)（当日消印有効）
下記地域では、1996年8月31日(土)（当日消印有効）となります。
（東京、神奈川、千葉、埼玉、栃木、群馬、茨城、新潟、静岡、山梨）

●対象製品／応募シールのついている全ファンタ製品
（一部対象外の製品もあります。）

ファンタ®TVゲームダイヤル

札幌	011-261-6464	東京	03-3829-0064	大阪	06-373-6464
仙台	022-261-6464	名古屋	052-962-6475	広島	082-264-2264
				福岡	092-262-8864

マルカツ 勝ゲーム少年 CONTENTS
[第10号目次] 1996年6月28日発行

表紙イラスト：藤岡勝利
表紙デザイン：ペーパーストーン
タイトル：ペーパーストーン
製版：清水治(大日本印刷)

巻頭特集

NINTENDO 64 大特集

◆発売直前の超特報をイッキに大公開!!

N64 スーパーマリオ64 …… 6
N64 パイロットウイングス64 …… 10
N64 ブレイドアンドバレル …… 11

新作紹介

PS TOBAL No.1 …… 23
PS ファイナルファンタジーVII …… 26
SS NIGHTS …… 28
SFC スターオーシャン …… 32
PS 女神異聞録ペルソナ …… 34
SS サターンボンバーマン …… 36
SS ルナ～シルバースターストーリー～ …… 38
SS バーチャファイター キッズ …… 40
GB 不思議のダンジョン 風来のシレンGB 月影村の怪物 …… 42

新作ソフトコレクション
N64 最強羽生将棋 …… 98
●アークザラッドII(PS)●エナジーブレイカー(SFC)●ハイパーオリンピック イン アトランタ(PS)／ほか

スーパーファミターボ特集 …… 112

攻略ページ

必勝攻略スペシャル
SFC トレジャーハンターG …… 51
SFC ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 …… 60

勝攻略プロフェッショナル
PS SS ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説 …… 82
PS 鉄拳2 …… 84

Q&A
キミの悩みに一発解答！ ワンポイント攻略 …… 90

勝アーケードチャンプ
AC ソニック・ザ・ファイターズ …… 86

連載

勝4コマギャグシアター …… 43
ウラワザハイパーマーケット …… 75
勝ニュースチャンネル …… 12
勝ゲームランキングBOX …… 16
Game Hyoker …… 19
愛読者プレゼント …… 22
戦え！勝ゲーム少年 …… 46
MAC応募のきまり・当選者発表 …… 50
新作ゲームフライト時刻表 …… 71
読者アンケート …… 74
日常茶飯事(コミック) …… 80
マルカツ情報局 …… 94
次号予告／ゲームインデックス …… 113
奥付 …… 114

記号の見方

●ゲーム機

N64	NINTENDO 64
SFC	スーパーファミコン
GB	ゲームボーイ
VB	バーチャルボーイ
PS	プレイステーション
SS	セガサターン
AC	アーケード

●ゲームジャンル

ACT	アクション
RPG	ロールプレイング
A・RPG	アクション・ロールプレイング
S・RPG	シミュレーション・ロールプレイング
SLG	シミュレーション
ADV	アドベンチャー
PZG	パズル
A・PZG	アクション・パズル
RCG	レース
STG	シューティング
SPG	スポーツ
ETC	その他

●その他

B	バッテリーバックアップ
P	パスワード
C	コントローラパック

※掲載ソフトのうち価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

NINTENDO64 大特集

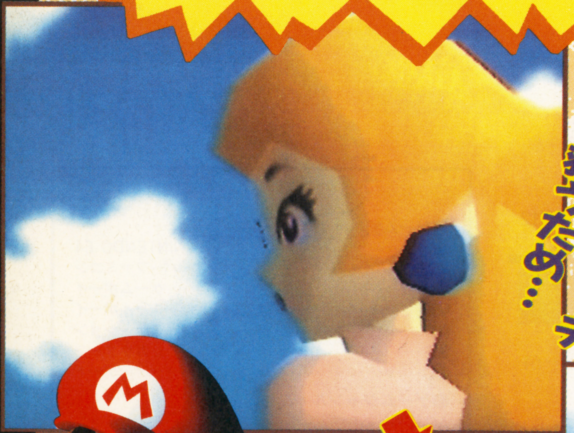
パワースターを集めてピーチ姫とキノコ城を取り戻せ

SUPER MARIO 64

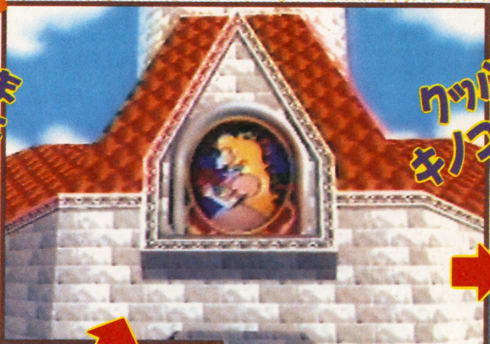
スーパーマリオ®

NINTENDO64	9,800円
●任天堂●ACT●6月23日発売●容量未定●B●	

発売直前の『マリオ64』最新情報をキャッチ！今回は冒険を進めるためのシステムと、前半のコース1～5を紹介。さらに悪の大王「クッパ」が待ち受けるエクストラコース1を徹底紹介するぞ!!



またもや捕らわれの身となったピーチ姫を救うため…



クッパを倒すためキノコ城にむかう!

カメラを操作するジュゲム。今回は味方だぞ

我らがヒーロー「マリオ」ただいま参上!

ピノキオに話を聞いて、いざ新しい冒険に出発だ!

SYSTEM
冒険に出かける前の基礎知識

パネルが冒険へのトビラだ!

パワースターを集めて……

各コースに6つあるパワースター。これを集めるのが今回の目的だ。コースに表示されるヒントを参考にしよう。

⬆これがパワースター。ボスが持っていたり、コース上に隠されてたりする。

トビラに入り……

キノコ城内には、無条件で開くトビラもあるのだが、なかには鍵やパワースターが必要なトビラもある。とりあえずトビラの前に立って必要条件を確認だ。

⬅数字が表示されていないトビラは無条件で開く。

⬆普通のトビラ

パワースターが必要

⬅表示されている数字以上のパワースターが必要。

鍵が必要

⬅鍵穴があるトビラにはピッタリと合う鍵が必要だ。

パネルに飛び込め!

トビラの中には大きなパネルが飾られている。このパネルには、そのコースを象徴する絵が描かれており、飛び込むことで冒険が始まるぞ。

⬅パネルに向かってジャンプすればコースに入ることができる。

ぼうしを取ってパワーアップ

巨大スイッチを探せ!

「！」ブロックは全部で4種類。空を飛べるはねぼうしは赤。無敵で一部の地形を通過できるスケスケぼうしは青。無敵で水中歩行が可能なメタルぼうしは緑のブロックに入っている。また黄色にはアイテムが入っているぞ。スタート時は黄色以外のブロックは半透明で、実体化させるには隠された巨大スイッチを押す必要があるんだ。

ブロックを叩け!!

⬆ブロックを叩き、ぼうしを取ってパワーアップ！

⬇青のブロックには点滅したぼうしが入っている。一部の地形を通過できるぞ。

はねマリオ

⬆赤ブロックに入っているはねぼうしで大空を飛び回ろう。

透明マリオ

メタルマリオ

⬆無敵な上に水中歩行が可能なメタルぼうし。緑ブロックに入っている。

カメラで視点を切り替えよう

ジュゲムを誘導しろ!

カメラワークはジュゲムの担当。コントローラのⓒユニットで左右の回り込み、拡大縮小が可能。Ⓡを押すとマリオを中心にした視点に切り替えられる。

固定視点

⬅カンバンを読むとき以外にも任意で固定視点にすることができる。

マリオ視点

⬅Ⓡを押すとジュゲム視点からマリオ視点へと変更できる。細かい操作に使おう。

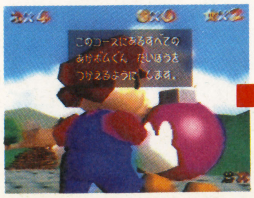
ジュゲム視点

⬅通常時はこの視点がオススメ。ジュゲムが雲の上から撮影しているのだ。

マリオの味方、赤ボム兵と会話しよう

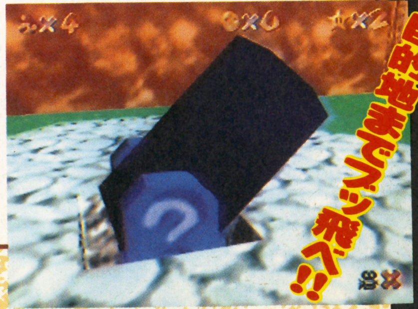
赤ボム兵を助けよう

さまざまなコースにいる赤ボム兵。コイツと会話したり、助けてあげたりすると大砲を貸してくれる。大砲はパワースターを獲得するために必要な装置なので、コース内で見かけたら必ず会話しよう。



➡赤ボム兵はマリオの味方。必ず会話しよう。

➡これがウワサの大砲。中に入って飛び出そう。



目的地までブッ飛べ!!

©1996 Nintendo

パワースターを集めてクッパをやっつけろ！

コース1 ボムへいのせんじょう

（入るのに必要なパワースター 0コ）

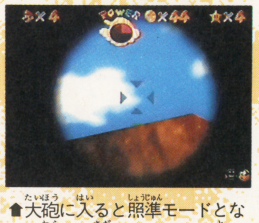
山頂のボムキングを倒せ！

白熱！ノコノコレース

⬆はくねつノコノコレースはコースイベント。パワースターがもらえる。

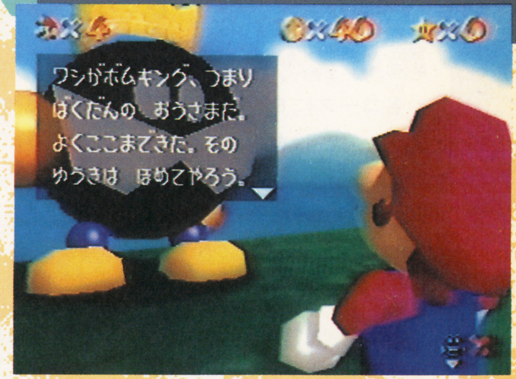
一番最初のコースがここ。パワースターなしで入れるぞ。コース内にいる赤ボム兵と会話すると、ボムキングという悪者が山の頂上にいるという。コイツはパワースターを持っているので必ず倒そう。ボムキングを倒せばこのコースの大砲が使用可能となるぞ。

⬆ノコノコのこうらに乗れば、障害物に当たるまで無敵だぞ。



⬆大砲に入ると照準モードとなる。狙いを定めてドカンと飛べ。

VSボムキング



⬆さまざまな障害を乗り越え、ようやくたどり着いた山の頂上にはボムキングが待っている。後ろに回り込んで3回投げ飛ばせばパワースターを取り返せる。気合を入れて戦おう。

ヒップドロップでアタック!!

VSバッタンキング

⬆ズンズンと上に登って行った先にはバッタンキングが待ち受ける。バッタンキングは正面に立っていると倒れてくるので、素早く避けてヒップドロップをお見舞いしよう。3回踏めば勝てるぞ。

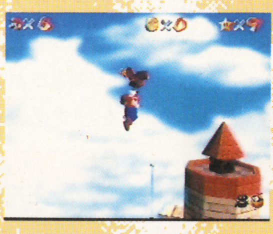
コース2 バッタンキングのとりで

（入るのに必要なパワースター 1コ）

⬅高々とそびえ立つポール。一番上まで登ると……。

城内1階の右側にあるトビラがコース2への入口。コース内は頂上に塔のようなものがあり、道中にはパックンフラワーやキラーが登場するぞ。そして、このコースはポール、鳥、板、などの豊富な隠しフィーチャーやしかけが存在する。くまなく歩き回って探索にはげもう。ちなみにボスのバッタンキングを含む倒れてくる壁型の敵は、ジャンプ中に出すことができる新アクションのヒップドロップで倒せるぞ。

➡コース内にある板をキックで倒せば道が開かれる。



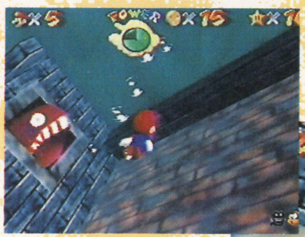
➡コース内に隠れている鳥につかまれば空を飛べるぞ。

コース3 かいぞくのいりえ

（入るのに必要なパワースター 3コ）

城内、中2階の右側のトビラがコースへの入口。全体的に水で覆われたコース内には、沈没船や洞窟などの謎めいた場所が多い。探索意欲が高まるコースだ。ここで登場する巨大ウツボはパワースターに関係がある敵キャラなのでよく観察しよう。

水中の大冒険は期待と危険がいっぱい



⬅沈没船に住み着いている巨大ウツボの近くを通過すると水中へおびき出すことができる。その後、ウツボがいた場所に飛び込むと、なんと沈没船内に潜入できるのだ。

⬆水中トンネルを抜けた先にある洞窟内には宝箱が！

⬅貝の中には赤コインやノコノコのこうらなどがある。開くまでジッと待って素早く回収しよう。

➡中には宝箱が4つある。これを正しい順番で開けるとアッと驚くしかけが発動するぞ。

沈没船発見！

コース4 さむいさむいマウンテン

(入るのに必要なパワースター 3コ)

ペンギンも登場する寒い冬の国

入口は、城内1階の星に3と書かれた左側にあるトビラだ。

コースの名にふさわしく雪で構成されたステージは、滑りまくるので細心の注意が必要だ。ここではどうやらペンギンと雪だるまが困っているようなので話を聞いて助けてあげよう。

←滑り出したらなかなか止まらないので気をつけよう。

←体が溶けて困っている雪だるま。そういえば上のほうに……。

⬆スタート地点からズーッと下っていった場所にいるペンギン。発見したらとりあえず会話しよう。

←世界一をめざしてペンギンと大レース。ガンバって勝つのだ。

←離さないように注意しながら親ペンギンに届けよう。

コース5 テレサのホラーハウス

(入るのに必要なパワースター ?コ)

恐怖の館の中で待つものは……

城内から裏庭へ出ると、そこにはたくさんのテレサが待っている。ここからホラーハウスに行けるはずなのだが?

ホラーハウス内部は本やイスが飛んできたり、ピアノが突然動きだしたりする危険な館だ。ちなみにテレサはパンチで倒せるぞ。

←いつの間にか城の裏庭にはテレサがいっぱい! ここに入口があるはずだ。

⬆ホラーハウスにたどり着くと、どこからともなく不気味な笑い声が。

⬆テレサが描かれたこのパネルは透明マリオでスリ抜けることができる。

⬆ボスのビッグテレサは3発殴るとKOできる。さまざまな状況でホラーハウスに登場するぞ。

EXTRAコース1 やみのせかいのクッパ

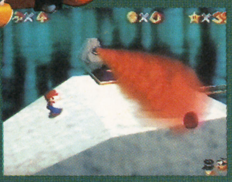
(入るのに必要なパワースター 8コ)

悪の大王クッパを倒せ!

クッパを倒すには、シッポをつかんでジャイアントスイングでグルグル回し、爆弾にうまく当てよう。

クッパにたどり着くまでの

⬆シーソー地帯には貴重なアイテムが豊富にある。



←複雑な地形、危険なしかけと対クッパ戦への道のりは険しい。

エクストラコースにはクッパによってたくさんのワナがしかけられている。しかも1歩足を踏み外せば奈落の底へ真っ逆さまだ。カメラ操作を利用して慎重に慎重を重ねて進もう。

超難関コース!

←ガガーン! と、どアップで登場するクッパ。炎を吐いて攻撃してくるぞ。

⬆ダッシュで回り込んでシッポをつかみ、ジャイアントスイングをお見舞いしよう。

➡爆弾目がけて投げ飛ばせば1発でKO。狙いを定めろ!

パイロットウイングス
PILOTWINGS 64

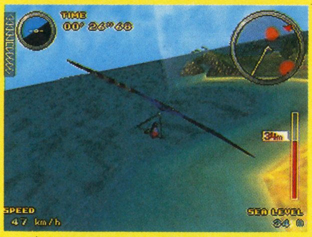
SFCで好評だった『パイロットウイングス』が64で登場。64の機能をフルに使ったゼイタクな1本だ！

NINTENDO 64	9,800円
●任天堂●SLG●6月23日発売●容量未定●B●	

空飛ぶ快感が、ギュ〜ッと詰まった1本!!

空飛ぶ夢をかなえてアゲル！

いくつものヘンテコな乗り物？で空を散歩するこのゲームは、不思議なフライトシミュレーション。飛行機とはまったく違う浮遊感覚は、誰もがもつ「空飛ぶ夢」をきっとかなえてくれるハズ！



⬅海を見下ろして、優雅に風に乗るハンググライダー。

➡ロケットベルトで高度50mまで上昇。自由の女神を飛び越えちゃった！

➡一番乗り物らしいジャイロコプター。あ、マリオだ！

乗り物？は全部で何種類!?

このゲームに出てくる乗り物は、今判明しているだけで6種類。ただ、最初から乗れるのはハンググライダー、ロケットベルト、ジャイロコプターの3種類。残る3つはエクストラゲームとして、条件を満たせば出てくるらしい。また、7つ目の乗り物の噂もある。右の写真に注目してくれ！

⬅噂される謎の乗り物の写真。鳥が飛ぶようにも見える。

➡人が羽をつけているようだが、上の写真との関連は？

ハンググライダー

動力を積まずに滑空する、風と操縦テク頼りの乗り物だ。重量タイプと軽量タイプ、2種類の機種から選べるぞ。

⬆どの乗り物も重量級は風に強く、軽量級は旋回性能が高い。

ホーク

ラーク

ロケットベルト

ロケットエンジンを背負って飛ぶ、なんともいえない浮遊感の乗り物。ハンググライダー同様に、2つのタイプがある。

⬆前方に見えるリングをくぐるのが、課題の重要なポイント。

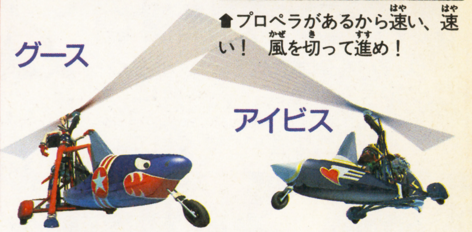
フーター

キィウィ

ジャイロコプター

簡易ヘリコプターのような乗り物。重い軽いの区別はない。ゲームに登場する中で、一番「乗り物」らしい機体だ。

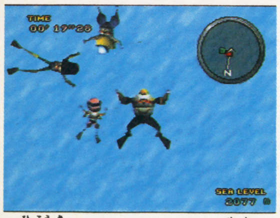
⬆プロペラがあるから速い、速い！　風を切って進め！



グース

アイビス

スカイダイビング



⬆飛行機からパラシュートを背負って飛び降りる。目的地に着地せよ！

キャノンボール

⬆大砲に乗り込んだら、的めがけて発射される、まさに人間大砲。

ジャンブルホッパー

⬆高〜くジャンプできる靴をはいて、ピョ〜ンと進むのだ。

課題をクリアして
ライセンスバッジを手に入れろ！

空の散歩といっても、ただ飛んでればいいってワケじゃアリマセン。各機体にはタスク（課題）があって、これをこなし、さらには認定試験をクリアしなくちゃいけない。しかもタスクのために設けられたコースは30以上！　キミはパイロットたちの憧れ、ライセンスバッジを手に入れられるか!?

 ©1996 Nintendo

BLADE&BARREL
—ブレイド アンド バレル—

戦車が勝つか？　ヘリが勝つか？
4人同時プレイも実現した、これぞ
「バトル・アクション」STG!!

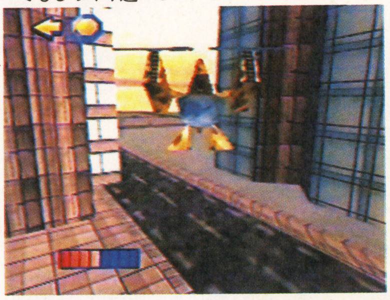
NINTENDO 64	価格未定
●ケムコ●STG●年末発売予定●容量未定●B●	

君のテクニックで撃墜王をめざせ!!

ケムコから大迫力の３Ｄ・ＳＴＧが登場する！　戦車とヘリのどちらかを選んで敵を倒すこのゲーム、内容はまさに盛りだくさん。さまざまなしかけの隠されたバトルフィールド、各ステージに待ち受けるボス。一方、愛機となる戦車とヘリはオリジナルマシンをチューンアップ可能。さらには多人数プレイＯＫと、こりゃもう白熱間違いなし！

今回の入手資料はまだ開発段階のものなので、仕様は未確定の部分も多いけど、グラフィックも含め今後急速に完成度が上がってくるはず。ＳＴＧファンは要注目だぞ！

⬇多人数で遊べるバトルモードのほかに、１人でもじっくり遊べるシナリオモードもある。

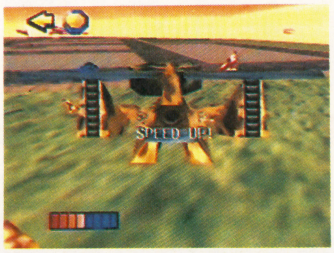


⬆ステージは荒廃したビル群や、危険物の多い工業地帯などさまざま。

戦車にするか？ ヘリにするか？

地上タイプの戦車と空中タイプのヘリコプター。互いに得意な戦術やフィールドは違っても、総合戦闘力は互角。この２タイプからどちらかを選べば、戦車ＶＳ戦車、戦車ＶＳヘリ、ヘリＶＳヘリのバトルが楽しめる。ステージによっては戦車に有利、あるいはヘリに有利などの設定がしてあるかも。これなら初心者対上級者の戦いもバッチリだ。

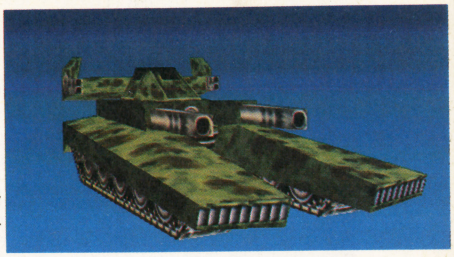
また、シナリオモードでは友だちと協力してクリアをめざすことも可能。バトルモードでは自分だけのマシンを作って友だちと戦えたりと、長く遊んでもアキのこない工夫が随所に見受けられる。さあ、キミは戦車とヘリのどちらを選ぶ？



⬅積み込んでいた特殊アイテムを使って、スピードアップ！

キミだけのマシンを作れ！

パーツやカラーを選べる!!



➡オリジナルマシンの想像図。好みの色やパーツが、画面上で設定可能に？

各マシンは独自にカラーリングを決めたり、特殊な装備を選んで積み込んだりと、自分だけのチューンアップができるようになるのだ。最初からあるマシンもいいけど、やっぱり自分で設計したオリジナルマシンで出撃したほうが、勝ったうれしさも負けた悔しさも倍増で燃えるぜ！

興奮のバトルが多人数で味わえる！　対人プレイが熱い!!

シナリオモードもいいけど、熱くなるのはやっぱり人間同士の多人数バトル。３Ｄシューティングの醍醐味は、２Ｄではできない駆け引きの数々。人間同士で戦えば、協力して１人を狙ったり、相手の死角から狙撃したりと、駆け引きも一段とヒートアップ。これは盛り上がりそうだぞ！

1人プレイ

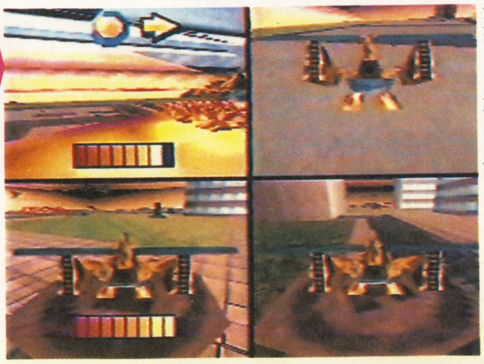
⬅シナリオモードや、コンピュータと戦う１人用。ここで腕を磨いておこう。

2人プレイ

➡１対１の対人戦でライバルを倒せ！　シナリオモードには協力プレイもあるぞ。

どうなる4人プレイ!?

実はなんと４人同時バトルも可能になるのだ！　これぞ、まさに「バトル・アクション」STG!!　前後左右、そして上空とあらゆる方向への対応を要求される、緊迫の４人バトルだ！　想像するだけでワクワクするね。



⬅画面はこんな感じの４分割に。大迫力、大興奮は間違いナシ！

©1996 KEMCO

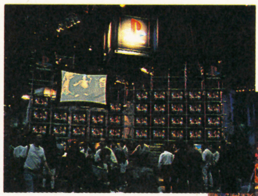
MARUKATSU マルカツ ニュースチャンネル

E3 イベント アメリカでも大きな話題のNINTENDO64!

●ゲームイベント『E3』アメリカで開催

アメリカで最大のゲーム＆デジタルエンターテインメント展示会『E3』が今年も開催されたぞ。会期は5月16日から18日まで。会場は昨年と同じロサンゼルスだ。日本のゲームはアメリカでも大人気。特にNOA（ニンテンドウ　オブ　アメリカ）やソニー・コンピュータエンタテインメント、セガは展示スペースもひときわ大きく、連日ゲームファンが詰め掛け盛り上がっていたぞ。中でも注目度が高かったのは、アメリカでは初めてプレイすることができたNINTENDO64。残念だったのは、開催前からウワサになっていた「64ディスクドライブ」の発表がなかったこと。しかし、見どころは多かったぞ。

➡NOAのブース。中はいくつもの展示スペースに分かれていて、さながらテーマパークのよう。



⬅ソニーのブース。PSは海外でも値下げが決定。アメリカは199ドル。

➡こちらはセガブース。『バーチャ3』に『ナイツ』など注目作がいっぱい。

ドンキー3も発表に!

⬆NOAブースには『ドンキー』の新作があった！『DONKEY KONG COUNTRY3 DIXIE KONG'S Double Trouble！』というタイトル。日本での発表が楽しみ。

●「64DD」発表は日本で

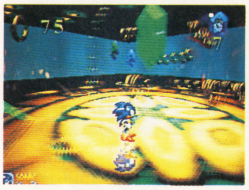
E3会場で、NOAの荒川實社長に直撃取材を試みた。まずは64DDについて。荒川氏「本当は発表する予定だったのですが、まだ納得のいく開発段階ではなく、発表は見合わせました。64DDは今年の秋、日本で開かれる初心会で発表します」とのこと。もう少し待たないとダメみたいだね。また、『マリオ64』についても「N64のソフトはこれくらいレベルが高くなくては、という見本にしたかった。今回はそれができたと思います」と、かなり自信がある様子。これは発売がますます楽しみだ！

⬆世界初公開のゲームボーイポケットを手にする荒川社長。「目標販売数は600万台」と強気な発言。さすがです。

➡これがNINTENDO64のパッケージだっ！いよいよ発売直前って感じがするぞ！

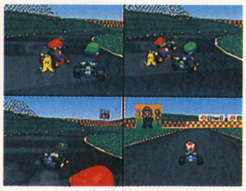
●そのほか目玉ゲームもりだくさん!!

Sonic X-treme



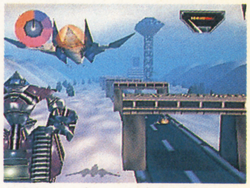
⬆アメリカ向けのSS『ソニック』の新作らしいぞ。

スーパーマリオカートR



⬆N64の注目作。開発はかなり進んでいるようだ。

スターフォックス64



⬆新しい画面が発表になった。画面の美しさはスゴイの一言。

バーチャファイター3

⬆アメリカ初公開でビデオに見入るアメリカンたち。真剣。

MKトリロジー

⬆海の向こうでは、まだまだ人気のMK。ついにN64に登場。

TOBAL NO.1

⬆『トバル』も出展されていた。注目度はかなり高かったぞ。

はみだしチャンネル 『マジカルドロップ2』の全国大会が6月23日、東京新宿のスタジオアルタで行なわれる。すでに各地区予選大会を勝ち抜いてきた猛者たちだから、レベルの高さは保証済み。くわしくはフリーダイヤル0120-68-1134『マジカルドロップ』全国選手権大会事務局で聞くべし。

GB モデルチェンジ ついにGBポケットが登場！

●発売日は7月21日に決定!!

⬆左が従来のサイズ、右が新型のサイズだ。大きさと重さが大幅に改良されているスーパー仕様なのだ！

『テトリス』『魔界塔士SA・GA』『ポケットモンスター』などで大ヒットの携帯用ゲーム機「ゲームボーイ」がこのたびパワーアップして7月21日、6,800円で発売されることが決定したぞ。新開発された「位相差偏向フィルター仕様STNドットマトリクス」で画面の見やすさは格段にアップ！　ソフトも「ゲームボーイ」と完全互換！　キミも「GBポケット」をポケットに入れて街にくりだせ！

➡色とりどりの「GBポケット」。残念ながらスケルトン仕様は今回なくなってしまったのだ。

商品名	ゲームボーイポケット	サウンド出力	スピーカー(8Ω)10mWヘッドホン端子付き(ステレオ)
メーカー希望小売価格	6,800円	外部拡張コネクターあり(通信ケーブルで、ほかのゲームボーイと対戦可能)	
発売日	平成8年7月21日	使用電源	アルカリ単4電池×2本使用　8～10時間連続使用可能
色	グレー、レッド、イエロー、グリーン、ブラック	消費電力	0.7W
外形寸法	78×128×25(横×縦×厚さmm)	付属品	単4電池2本
本体重量	150g	別売りアクセサリー	専用バッテリーパックと専用バッテリーチャージャーのセット　希望小売価格3,500円
画面表示	位相差偏向フィルター仕様STN型ドットマトリクス液晶		通信ケーブル用変換コネクタ　希望小売価格　800円
LSI	CPU 8ビットCOMSカスタム品　RAM64K　S RAM		

PS 新企画 PSとネットでゲーム制作！

●「ネットやろうぜ」サービス開始

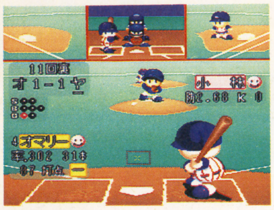
ソニー・コンピュータエンタテインメントはインターネットと専用スターターキットを使った新サービス「ネットやろうぜ」を開始した。これは会員同士がネット上で情報交換をしながら、PSのゲームを作っていくという、まったく新しいプロジェクトなのだ。会員数は限定2万人。興味のある人は、電話03-3475-1711（ネットワーク企画室）へ問い合わせてみてね。

⬆スターターキットは12万円(税込)。これでキミもPSゲームデザイナー!?

N64 発表 コナミ、N64参入！

●5タイトルを発売予定

➡人気タイトルが多いメーカーだけに期待できそう。



コナミが今年の冬から来年の春にかけてN64のソフトを5本発売することを発表。内容はサッカー、野球、ゴルフ、麻雀に、『ゴエモン』アドベンチャーなど。くわしいことは未定だけど、これは楽しみだ。

ETC トピックス コンビニで買ってね

●6月17日予約開始

コンビニのセブンイレブン、ファミリーマート、サークルケイ、サンクスでは、6月17日からPS本体と『トバルNo.1』の予約販売を開始するぞ。セブンイレブンではSS本体と『ナイツ』も予約できる。

⬅ゲームはコンビニで買う時代？　くわしくは店頭で。

SFC プレゼント スーファミターボ 3000名にプレゼント

●下のクイズ&アンケートに答えるだけ！

バンダイさんよりスーファミターボプレゼンツ！　では問題です。6月28日にバンダイより発売する、スーファミと合体させて遊ぶ新しいカートリッジシステムのことを何といいますか？　①スーファミターボ　②スーファミプラス　③スーファミチャージ。わかったキミは答えとスーファミターボでどんなソフトを遊びたいかを書いて、下のはみだしチャンネルをみて応募だ！

⬆これがスーファミターボ。簡単なクイズとアンケートでキミのものになるかもよ？

PS 発表 新価格モデル発売

●ハードもソフトも安くなる

PSの新価格モデルが6月22日に発売されるぞ。価格は19,800円だ。さらに低価格ソフト「プレイステーション・ザ・ベスト」第1弾が7月12日に発売予定。タイトルは『リッジレーサー』『雷電プロジェクト』『キングスフィールドⅡ』『アークザラッド』の4本。それぞれ2,800円（『リッジ』だけオープン価格）。安さ爆発でうれしいぞ！

⬆ここまで安くなったら買うっきゃない？　さらに低価格ソフトのほうは『闘神伝2 plus』『ボクサーズロード』『エースコンバット』が8月9日発売予定だよ。

はみだしチャンネル スーファミターボ希望者は住所、氏名、年齢、性別、電話番号、クイズの答え、アンケート、このことをどこで知ったかを書き、官製ハガキで送ろう。締め切りは6月21日、当日消印有効。あて先は〒111東京都台東区駒形2-5-5スタジオハット「バンダイスーファミターボプレゼント3000」係

おかわり、する♥
見ているだけでマスター級
連鎖の組み方、教えます
ゆかいなRPGもパワーアップ
めざせぷよフェッショナル！
『す〜ぱ〜なぞぷよ通』鉄腕キャンペーン
ゲーム中、マップ上のどこかにいる『意外なキャラ』から問題が出ます。それを解いてパスワードと応募券を送ると、毎月500名、計3000名様にオリジナルテレホンカードが当たります！詳しくは取扱説明書を御覧ください。
（キャンペーン期間：1996年6月28日〜1996年12月28日）
'96年6月28日発売・予価6,800円（税別）
株式会社コンパイル　〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165（ユーザーテレフォン）
Act Against AIDS
勇気と愛気
●エイズを知ろう
●エイズを防ごう
●エイズとつきあおう

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。ぷよぷよは、㈱コンパイルの登録商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
めーみぞコネコネ
COMPILE
す〜ぱ〜
なぞぷよ通
ルルーの鉄腕繁盛記
©COMPILE 1996

勝（マルカツ）ゲームランキングBOX

4/8 → 5/5

ゴールデンウィークと重なったこの時期だけどゲーム業界は休みなし。ほぼ1カ月間の集計となった今回のランキングの結果はどうなったかな。

ALL GAME 売り上げランキング TOP20

トップは今回も『鉄拳2』。全体的にPS勢ががんばっているね。

TOP 1 鉄拳2

PS

累計で100万本を超えた人気格闘ゲーム。ボタンの組み合わせで技を出すことができるけど、入力タイミングはけっこうシビア。同時押しのコマンドのときは、片方のボタンを押しっぱなしにすると技が出やすいぞ。

前回1位

ナムコ
CD- ROM
3月29日発売
ACT

96,342ポイント

2 バイオハザード

PS

前回3位 87,108ポイント

洋館に登場するモンスターたちとは、戦わなくてもいい場合がある。できるだけ弾丸は節約しよう。

カプコン/CD-ROM
3月22日発売/ADV

3 スーパーマリオRPG

SFC

前回4位 82,287ポイント

中ボスとしてマリオたちの前に立ちふさがるクリスタラー。コイツだけシリアスタッチなのはなぜ？

任天堂/カセット
3月9日発売/RPG

4 太陽のしっぽ

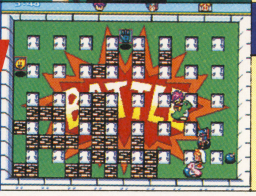
PS

初登場 77,440ポイント

原始人を操作して、太陽の塔を造らせるSLG。彼らは疲れると眠ってしまうので注意が必要。

アートディンク/CD-ROM
4月26日発売/SLG

5 スーパーボンバーマン4



SFC

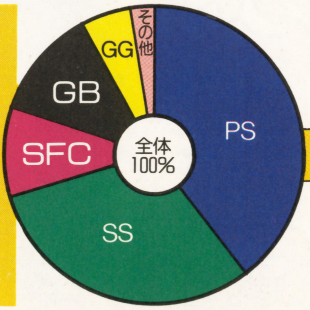
初登場 72,465ポイント

今回は敵にボンバーマンを乗せることができる。それぞれ能力が違うのでうまく乗りこなそう。

ハドソン/カセット
4月26日発売/ACT

ハードランキング TOP5

ソフトが充実してきたこの時期、PSが巻き返しに成功。サターンをわずかに上回ってトップに躍り出た。そのほかでは3位のゲームボーイが大健闘。ポケットも出るし、今後どうなる？

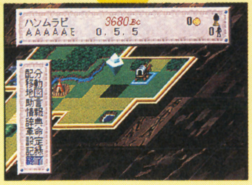


順位	前回	タイトル	メーカー名	ポイント
1	2	プレイステーション	SCE	83,805
2	1	セガサターン	セガ	82,623
3	4	ゲームボーイ	任天堂	37,543
4	3	スーパーファミコン	任天堂	29,054
5	5	ゲームギア	セガ	9,764

売り上げデータ協力店：さっぽろ東急百貨店(北海道)、東武百貨店船橋店(千葉)、ビックカメラ池袋店(東京)、奥野かるた店(東京)、博品館TOYPARK(東京)、キディランド原宿店(東京)、デンマーク江南店(愛知)、ダイコク屋玩具店(三重)、ペリカン岸和田店(大阪)、紀伊國屋本店(東京)

順位	前回	機種名	タイトル	データ
6	—	PS	Jumping Flash! 2	SCE/CD-ROM2枚組 4月26日発売/ACT 68,487ポイント
7	—	PS	シヴィライゼーション	アスミック/CD-ROM 4月26日発売/SLG 64,116ポイント
8	2	SFC	星のカービィスーパーデラックス	任天堂/カセット 3月31日発売/ACT 63,490ポイント
9	—	PS	キャプテン翼J GET IN THE TOMORROW	バンダイ/CD-ROM 5月5日発売/SPG 58,929ポイント
10	9	SS	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	SNK/CD-ROM+カセット 3月29日発売/ACT 55,175ポイント
11	6	SFC	ダービースタリオン96	アスキー/カセット 3月15日発売/SLG 51,490ポイント
12	—	PS	アドヴァンスド ヴァリアブルジオ	テイジイエル/CD-ROM 4月19日発売/ACT 48,662ポイント
13	—	SS	3×3EYES～吸精公主～S	日本クリエイト/CD-ROM 3月22日発売/ADV 47,929ポイント
14	7	SS	ビクトリーゴール'96	カプコン/CD-ROM 3月29日発売/SPG 45,833ポイント
15	—	SS	ロックマンX3	カプコン/CD-ROM 4月26日発売/ACT 42,958ポイント
16	16	SS	パンツァードラグーン ツヴァイ	セガ/CD-ROM 3月22日発売/STG 39,924ポイント
17	10	SFC	スーパーファミスタ5	ナムコ/カセット 2月29日発売/SPG 36,490ポイント
18	—	SS	野々村病院の人々	エルフ/CD-ROM 4月26日発売/ADV 34,958ポイント
19	11	SS	GUNGRIFFON— THE EURASIAN CONFLICT	ゲームアーツ/CD-ROM 3月15日発売/STG 30,112ポイント
20	14	SFC	ドラゴンボールZ Hyper Dimension	バンダイ/カセット 3月29日発売/ACT 25,847ポイント

注目のソフトはこれだ!



シヴィライゼーション

ＳＦＣの人気ＳＬＧがＰＳ版で登場。文明を興して、都市などを発展させるのが目的の本格派ＳＬＧだ。

ロックマン×3

ＳＳ版になってメモリーカードにセーブできるようになった。これが何度も挑戦することができるね。

パンツァードラグーン ツヴァイ

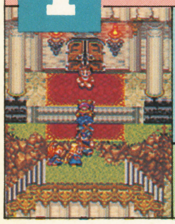
ロングヒットとなった３Ｄシューティングの傑作。竜の成長などリピート性を高める新要素が楽しいぞ。

勝 ゲームランキングBOX

攻略本ランキング TOP10

今回もトップは『ドラクエⅥ』攻略本。キミはもう買った?

1 ドラゴンクエストⅥ 公式ガイドブック 上巻



上、下巻で世界観、データ、マップ攻略と分かれていて、必要な情報を探しやすい。１冊だったらなあ…。

エニックス/1000円 3月29日発売

順位	タイトル	データ
2	ドラゴンクエストⅥ 公式ガイドブック 下巻	エニックス/1000円 3月29日発売
3	ダービースタリオン96 徹底攻略マニュアル	アスペクト/580円 3月11日発売
4	ダービースタリオン96全書	アスペクト/1400円 4月20日発売
5	スーパーマリオRPG 星空からのおくりもの	アスペクト/980円 3月22日発売
6	ルドラの秘宝 公式ガイドブック 破滅と創造の書	アスペクト/980円 4月10日発売
7	真・女神転生 デビルサマナー 公式ガイドブック ファイナル	アスペクト/980円 2月29日発売
8	バハムート ラグーン公式ガイドブック	アスペクト/980円 2月23日発売
9	タクティクス オウガ コンプリート	アスペクト/1300円 2月23日発売
10	三國志英傑伝ハイパーガイドブック	光栄/1200円 2月21日発売

ALL GAME

人気ランキング TOP15

発売前のランキングで『トレジャーG』がいい感じで票を伸ばしているぞ。

●発売後●

TOP 1 スーパーマリオRPG

SFC

ロングヒットとなった人気ＲＰＧ。やはりマリオと名のつくものは人気が持続する傾向にある。キャラのかわいさも人気の秘密か？

前回1位	スクウェア／カセット 3月9日発売／RPG	71,876ポイント

順位	前回	機種名	タイトル	データ
2	2	SFC	ドラゴンクエストVI 幻の大地	エニックス／カセット '95年12月発売／RPG 71,763ポイント
3	3	SFC	ルドラの秘宝	スクウェア／カセット 4月8日発売／RPG 58,373ポイント
4	5	SFC	バハムート ラグーン	スクウェア／カセット 2月8日発売／S・RPG 48,873ポイント
5	9	PS	鉄拳2	ナムコ／CD-ROM 3月29日発売／ACT 45,987ポイント
6	7	SFC	テイルズ オブ ファンタジア	ナムコ／カセット '95年12月発売／RPG 41,319ポイント
7	12	SFC	ロマンシング サ・ガ3	スクウェア／カセット '95年11月発売／RPG 38,170ポイント
8	—	SFC	スーパーボンバーマン4	ハドソン／カセット 4月26日発売／ACT 36,642ポイント
9	11	SFC	ファイナルファンタジーVI	スクウェア／カセット '94年4月発売／RPG 32,654ポイント
10	—	SFC	不思議のダンジョン2 風来のシレン	チュンソフト／カセット '94年12月発売／RPG 29,654ポイント
11	13	SFC	ダービースタリオン96	アスキー／カセット 3月15日発売／SLG 27,879ポイント
12	4	SFC	RPGツクール2	アスキー／カセット 1月31日発売／ETC 26,897ポイント
13	8	SFC	ドラゴンボールZ Hyper Dimension	バンダイ／カセット 3月29日発売／ACT 24,360ポイント
14	6	SFC	星のカービィ スーパーデラックス	任天堂／カセット 3月21日発売／ACT 23,563ポイント
15	—	SS	ヴァンパイアハンター	カプコン／CD-ROM 2月29日発売／ACT 23,145ポイント

注目のソフトは？

テイルズ オブ ファンタジア

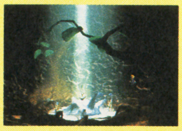
48ＭというＳＦＣ初の大容量ＲＰＧ。グラフィックがキレイなのはもちろんだが、システム面でも十分にその力を発揮している。発売の時期がよければもっと売れたはずだが…。

第6位／41,319ポイント

●発売前●

TOP 1 ファイナルファンタジーVII

PS



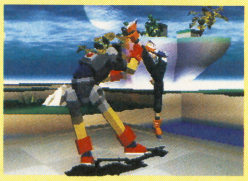
現時点でバハムートなどの召喚獣のグラフィックが出ているということは、魔法の形態はあまり変更されないんだろうか？

前回1位	スクウェア／CD-ROM2枚組 12月発売予定／RPG	151,340ポイント

順位	前回	機種名	タイトル	データ
2	2	SFC	トレジャーハンターG	スクウェア／カセット 5月24日発売／RPG 103,843ポイント
3	4	N64	スーパーマリオ64	任天堂／カセット 6月23日発売／ACT 77,645ポイント
4	5	SFC	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	任天堂／カセット 5月14日発売／S・RPG 68,783ポイント
5	6	SFC	スーパーファミコン・ドラゴンクエストIII そして伝説へ…	エニックス／カセット 発売日未定／RPG 58,811ポイント
6	—	SFC	スターオーシャン	エニックス／カセット 7月発売／RPG 53,773ポイント
7	8	N64	マリオカートR	任天堂／カセット 発売日未定／RCG 38,407ポイント
8	—	PS	TOBAL No.1	スクウェア／CD-ROM2枚組 7月発売／ACT 28,975ポイント
9	7	SFC	大貝獣物語II	ハドソン／カセット 夏発売／RPG 28,507ポイント
10	—	PS	アーク ザ ラッドII	SCE／CD-ROM 夏発売／RPG 28,245ポイント
11	—	SFC	ダークハーフ	エニックス／カセット 5月31日発売／RPG 25,854ポイント
12	—	GB	不思議のダンジョンGB 風来のシレン 月影村の怪物	チュンソフト／カセット 発売日未定／RPG 17,854ポイント
13	3	SFC	スーパーボンバーマン4	ハドソン／カセット 4月26日発売／ACT 17,373ポイント
14	12	SFC	G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	イマジニア／カセット 発売日未定／RPG 16,854ポイント
15	—	PS	るろうに剣心 ～明治剣客浪漫譚～	SCE／CD-ROM 9月発売／ACT 16,608ポイント

注目のソフトは？

TOBAL No.1



スクウェアＰＳ参入第１弾のソフトとして注目を集めているこのゲーム。現在、格闘ゲームの達人たちが、リアル路線を狙ってバリバリ制作しているぞ。待ち遠しい！

第8位／28,975ポイント

おいしいソフトをねらい撃ち！

Game Hyōker

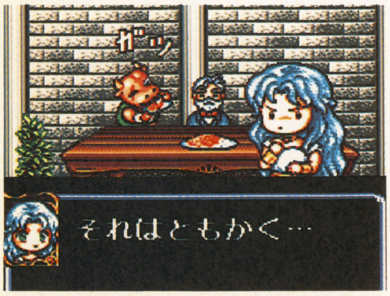
ゲーム ヒョーカー

話題のソフトを辛口評価！

今回紹介するソフトの発売日は 5月31日〜6月21日まで

ラインアップ

- ●キュイーン
- ●Jリーグ'96ドリームスタジアム
- ●ダライアスⅡ
- ●V・SPIKE（ヴィクトリー・スパイク）
- ●NBA LIVE 96
- ●アラビアンナイト 〜砂漠の精霊王〜
- ●ベストショットプロゴルフ
- ●〜VIRTUAL GOLF SIMULATION〜 栄光のフェアウェイ
- ●ナムコミュージアムVOL.3
- ●す〜ぱ〜なぞぷよ通 〜ルルーの鉄腕繁盛記〜



君と同じタイプのヒョーカーを探せ！

5月31日発売 キュイーン

プレイステーション

●メディアエンターテイメント●
●STG●5,800円●

掃除と読書が好きな、ひろ君とあいちゃんが、愛用の掃除機にまたがって童話の世界で大暴れするSTG！

グラフィック	★★★
音楽・演出	★★
操作	★★★
ストーリー	★★

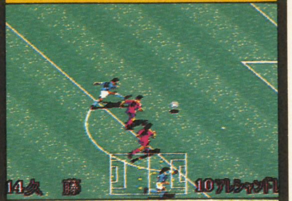
5 掃除機で弾や敵を吸引してエネルギーに換え、「クリア砲」というボムに変換するシステムが斬新。これのおかげで弾に当たって死ぬという確率が低下するのだ。横STGの入門用ソフトという感じのゲームだね。

7 ほのぼの系のアニメデモを見て、お子様ゲーなのか？ と思いきや、内容はかなりハードなシューティング。とくに「がんばる」モードは、シューティングが得意な人でも手ごたえ十分。掃除機のアイデアもGOOD。

6 童話チックなストーリーで、どういうゲームかと思ったら、なんとシューティング！ キャラがかわいいから許せる人はそれだけでOKだし、逆にそういうのが鼻につく人は敬遠しそう。ゲーム自体はいたってフツーな感じ。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
待て！	OK	待て！

6月1日発売 Jリーグ'96 ドリームスタジアム



スーパーファミコン

●ハドソン●SPG●
●7,980円●24M●B●

Jリーグの実名選手が使用できるSPG。さまざまなマッチメイク方式のほかにPK戦モードも搭載だぞ。

グラフィック	★★
音楽・演出	★★
操作	★★
ストーリー	★

5 サッカーでは定番のクオータービューを採用しており、展開がわかりやすくてよい。ちょっとボタン配置に難アリだが、慣れれば問題ないだろう。フィールドが多少狭めの設定なので、攻守に忙しく感じた。ツライ。

5 COM戦は一直線にドリブルしているだけでフィールドを縦断できてしまうくらい難易度は低い。サッカーゲーム好きの人はモノ足りないのでは？ ゲーム初心者がちょっとヒマつぶしに、って感じで遊ぶといいかも。

6 よく言えば安心して遊べるデキ。悪く言えばありきたり。なぜこのゲームじゃなきゃいけないのか？ という答えが見つからないなぁ。そろそろひと味違ったサッカーゲームがやりたいなぁ、と思うんだけど、どう？

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
マニア	待て！	待て！

判定は？ スーパーヒョーカーによる各ソフトの購入基準です。

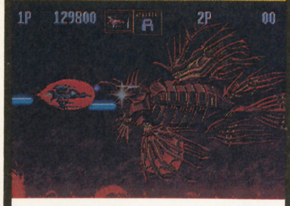
Hyōker でーた

マスター夫
公正な評価をめざす、辛口レビュアー。好みは洋ゲーやバカゲーなどの笑える作品。

快薔薇先生
とにかくワガママに言いたい放題言わせていただく！ メーカーの皆さんゴメンね♥

クリスピ仮面
男ならやり込め！ とことん遊び倒す性格だが、かんじんの好みがちょっとヘン。

6月7日発売 ダライアスII



セガサターン

●タイトー●STG●
●5,800円(予価)●

アーケードで好評を博した横スクロールSTG『ダライアス』の続編。巨大ボスとハデな攻撃が最大の魅力。

グラフィック	★★★
音楽・演出	★★★
操　　作	★★★
ストーリー	★★★

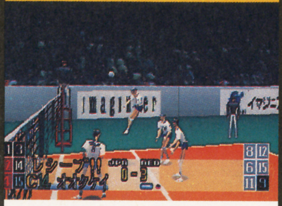
6 画面のズームイン、アウトがゲーム中に可能だが、最大にズームアウトした画面以外でプレイすると弾や敵をよけるのが非常に難しい。移植度は同シリーズの『外伝』同様、非常に高い。よってマニアは必ず購入せよ。

5 とにかくムズイ、というのが第一印象。シューティングなぞ久しぶり、ってこともあるけど、さっぱり進めない！　ゲームのデキ自体は悪くないが、シューティングが得意な人以外は手を出さないほうが無難だね。

7 シリーズのファンは文句なく買い。ゲーム自体は古いけど、今やってもおもしろいよ、コレは。あと、オプションで画面構成なんかが選べるのは大親切。こういう細かい部分に気を使う姿勢は、非常に好感がもてる。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
マニア	マニア	マニア

6月7日発売 V·SPIKE(ヴィクトリー·スパイク)



プレイステーション

●イマジニア●SPG●
●5,800円●

迫力満点のサウンドと歓声が臨場感あふれるSPG。初心者でも安心の、親切な説明モードがついているぞ。

グラフィック	★★
音楽・演出	★★
操　　作	★★
ストーリー	★★

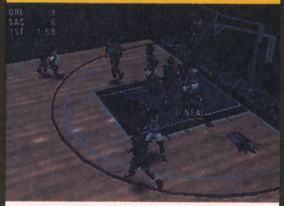
4 画面手前に傾斜したサイドビューは見やすくてよい。打つタイミングにボールの色が変化するのは親切設計だ。しかし、全体の動きがガクガクしているせいか爽快感がまったくない。実況もロボットみたいだし……。

5 最大の問題はアクションの悪さ。アクションゲームなのに、動きが悪いってのは、いただけない。そのせいでせっかく多くの技があるのに、決めたときの感動がイマイチ感じられないし……。何かもったいないなあ。

7 いろいろなゲーム機を見てもひさしぶりだし、ましてやプレイステーションにいたっては初のバレーボールゲーム。それだけにけっこう新鮮な感じかな。これもやりこめばやりこむほど楽しくなるゲームだと思うぞ。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
スルー	スルー	OK

6月7日発売 NBA LIVE 96



プレイステーション

●エレクトロニック·アーツ·ビクター●SPG●
●5,800円●

クオータービューを採用したバスケットボール。NBAのスーパープレイヤーたちの派手なプレイが魅力的。

グラフィック	★★
音楽・演出	★★
操　　作	★★★
ストーリー	★★

5 キビキビしていてプレイしている感触は○。しかし、どのプレイヤーを操作しているのかが非常にわかりにくい。おかげでパスする相手がわからなかったり、相手を瞬時に追いかけられなかったりしてイライラした。

6 ボールの取り合いをしていると、すぐに自キャラを見失ってしまう。もう少し見やすくしてほしかった。操作が簡単で覚えやすく、そのわりに上級者なら上級者なりの「魅せる」プレイができる点は評価できる。

6 おもしろくて操作性もグッド。でも、ゲームをしていても、あんまり気持ちよくないのはなぜだろう？　やっぱり「自分が今、どいつを操作しているか」がわかりにくいからだろう。この部分さえ改善されればなあ……。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
待て！	待て！	OK

6月14日発売 アラビアンナイト ～砂漠の精霊王～

スーパーファミコン

●タカラ●RPG●
●7,800円●20M●B●

主人公シュクランが、魔人「イフリート」をしたがえて、太古のアラビアを冒険するファンタジーRPGだ。

グラフィック	★★
音楽・演出	★★★★
操　　作	★★★
ストーリー	★★★

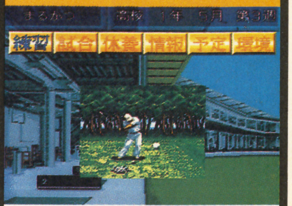
6 とにかくサウンドがアラビア～ンという感じタップリでイカス。ゲーム内容は剣と魔法のオーソドックスなRPGで、万人が楽しめる。序盤はジンのイフリートが子分みたいで楽しいのだ。安心して遊べる1本かな。

7 ほかのファンタジーRPGとは違った雰囲気でゲームが進んでいく。内容自体には、それほど目新しいものはないが、つい、先が見たくなるストーリーだけでも買う価値はある。RPG好きなら押さえておこう。

6 やっぱり音楽かなぁ。音楽に関しては、誰が聞いても「ほかのとはひと味違うぜ」と思わせることに成功している。シナリオのワクワク感も気持ちいいし、戦闘も楽しい。全体的にイイ感じにまとまった1本だね。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
待て！	OK	OK

6月14日発売 ベストショット プロゴルフ



スーパーファミコン

●アスキー●SLG●
●8,200円●32M●B●

ゴルフの知識を学び、実戦練習などをくり返してプロゴルファーをめざす、育成SLG。賞金王になろう！

グラフィック	★★
音楽・演出	★★★
操　　作	★★★★
ストーリー	★★★

6 おもしろい！　これが最初の印象。地道な練習をくり返せば5年たってようやくプロになれるかなぁといった感じだ。練習ラウンドのグラフィックが省略できないのが残念だ。このせいで途中であきてしまった。

5 ようするにゴルファー育成シミュレーション。最高3人まで同時に育てることができるが、複数キャラを登録してしまうと、引退（消す）しないかぎり、1人だけ育てることができない、というのは納得がイカン。

8 育てモノ大好き野郎のボクはかなり熱くなったけど、実際に自分でゴルフゲームをプレイしたい人は肩スカシ確定。いわゆる『ダビスタ』や、古くは『ベストプレーベースボール』のゴルフ版だと思えば間違いない。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
マニア	スルー	マニア

Hyōker 判定マークのせつめい

買え！ ヒョーカーが予約、または発売日に、ダッシュで購入するほどのオススメ作品。

OK お金と時間に余裕があれば、買ってもOK！　というときのマーク。良作が基準。

マニア 一般人には少々キツイが、マニアのキミなら買ってもOK、というマークがコレ。

6月21日発売

～VIRTUAL GOLF SIMULATION～ 栄光のフェアウェイ

プレイステーション

●コナミ●SPG●
●5,800円●

ポリゴンのグラフィックが美しいゴルフゲーム。4人の個性的なキャラでめざせホールインワン！

グラフィック	★★★
音楽・演出	★★★
操　　作	★★
ストーリー	★★

6 全体的なノリは同社のアーケード版『ゴルフィンググレイツ』に近い。この手のゴルフゲームが好きな人は安心して遊べる良作といったところだろう。だが、オレはシステム的に古くさく感じてしまった。残念。

6 非常にオーソドックスな3Dタイプのゴルフゲーム。とくにウリになる部分が見当たらないが、まとまっていて安心して遊べる作品だ。このタイプのゴルフゲームを持っていないのならば、買っても損はしないだろう。

6 僕にはこのゲームのいわゆるウリが見つからない。前から不思議なんだけど、どうしてゴルフゲームって似たのが多いの？　デキはいいけどいたってフツー。それって、フツーが一番ってことなの？　なんか残念。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
待て！	OK	待て！

6月21日発売

ナムコミュージアム VOL.3

プレイステーション

●ナムコ●ETC●
●5,800円●

ナムコ名作オムニバスの第3弾。幻の名作『ミズパックマン』や『フォゾン』など、全6作が収められている。

グラフィック	★★★
音楽・演出	★★★
操　　作	★★★
ストーリー	★★★

8 マニア心を刺激する『ドルアーガの塔』。斬新なアイデア満載の『フォゾン』。『パックマン』の海外版的作品の『ミズパックマン』などだ。今回のクラシックはバラエティに富んでいるので飽きがこない。これは買いだ！

8 相変わらず懐かしきゲームがそろってますぜ。今回のウリはやっぱり『ドルアーガの塔』。今遊んでも十分に楽しめる名作だ。宝箱の取り方は知らないとツライんで、ゲーム好きなお兄さんに聞いてプレイせよ。

8 オールドファンが昔を懐かしんでプレイするのもいいけど、それより若さあふれる人に見てほしいソフト。ゲームのおもしろさは、絵や音や女の子や、立体だけがすべてじゃないんだぜ！というのがよくわかるハズ。

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
買え！	買え！	買え！

6月28日発売

す～ぱ～なぞぷよ通 ～ルルーの鉄腕繁盛記～

スーパーファミコン

●コンパイル●PZG●
●価格未定●

大好評のPZG『なぞぷよ』シリーズの最新作がついに登場。今作は、準ヒロインのルルーが主人公だ。

グラフィック	★★★
音楽・演出	★★★
操　　作	★★
ストーリー	★★

4 前作から大きな変化はなし。今作もオプションで細かい設定ができる親切設計は評価できる。しかし、いかんせんゲームに新鮮味がない。ファンならば安心して遊べるのだろうが、それ以外の人にはチョット……。

4 SFCで『ぷよぷよ』が2作、『なぞぷよ』が1作。今回のを含めれば計4作目。おもしろさは認めるけど、いいかげん飽きた、というのが正直なところだ。よほどのマニアでもない限り、買う必要はないだろう。

6 全体的に作りは親切だし、メッセージも楽しい。だけど思うに、これは『ぷよ』シリーズが鬼のように好きな人が買うべきソフト。もちろん初心者モードとかもあるんだけど、ちょっと難しすぎやしないかい？

マスター夫	快薔薇先生	クリスピ仮面
マニア	マニア	マニア

今回のオススメは？

名作ぞろいの『ナムコミュージアム』がイチ押し。同じく懐かしのSTG『ダライアスII』が対抗だろう。全国のおやじゲーマーGO！

本命

ナムコミュージアムVOL.3

⬅不朽の名作が6タイトルも入っている。

対抗

ダライアスII

⬅あの『ダライアス』シリーズの続編なのだ。

大穴

ベストショットプロゴルフ

⬅育成SLGに定評があるアスキーの最新作。

ハードヒョーカー

		おかいどくど
SFC	PZGにRPG、SLGと長時間楽しめるものが多いのはよいのだが、インパクトに欠ける。今回のラインアップではSFC本体を購入するのはチョット苦しいかも。	4
PS	オムニバスにSPG、さらにはSTGと、相変わらずバラエティに富んだ見事なラインアップだ。気軽に遊べるソフトが豊富なので今回は一家に1台という印象が強い。	8
SS	今回は『ダライアスII』のみ。しかしサターンはセガ、SNK、カプコンなどの格闘ゲームのビッグタイトルが目白押し。格闘ゲームマニアなら時期を気にせず即購入だ。	6

注意！　ハードヒョーカーは、キャンペーン中の値段の変化、本誌でその号に登場するソフトを基準に、毎号評価が変動します。

ゲームをプレイした人がオススメするコーナー！

バイオハザード

ひたひたと迫る足音。静寂な雰囲気の中に突然登場するモンスター。ワンシーンごとにドキドキハラハラの連続。ストーリーも演出もすべてがパーフェクト！　PSを持っている人は一度はプレイしよう！

⬆スリルとサスペンスがナイスと
岩手県　ランチャー野郎さん。

あてさき

あなたのオススメソフトを教えてね♥
〒162-77（株）角川書店
マルカツゲーム少年編集部「ヒョーカー」係

Hyōker 判定マークのせつめい

待て！ 遊びたいなら、値段が下がるか、友人が購入するまで待とうというマーク。

スルー ヒョーカーが、「いらない」と判断したソフト。ヒョーカーのデータを参考に。

次号のGH（ゲームヒョーカー）もおたのしみにね！

㊖ゲーム少年10号

愛読者プレゼント

①N64スーパーマリオ64
（任天堂）
10名

②N64パイロットウイングス64
（任天堂）
3名

③SFC Jリーグ'96ドリームスタジアム
（ハドソン）
3名

⑤PSメールプラーナ
（ガスト）
3名

④PS ナムコミュージアムVOL.3
（ナムコ）
3名

⑥SSダライアスⅡ
（タイトー）
3名

⑦スーパードンキーコング2 ゲームノート
（エニックス）
10名

⑧スーパードンキーコング2 バナナバトル下敷
（エニックス）
10名

⑨ガストスーパーコレクションVOL.1音楽集シングルCD
（ガスト）
10名

⑩スーパードンキーコング2 バトルえんぴつ⑥⑦セット
（エニックス）
10名

⑪首都高バトル オリジナルテレホンカード
（元気）
10名

⑫スーパードンキーコング2 バトルえんぴつ⑧
（エニックス）
10名

⑬メールプラーナ 米田仁士イラストB2ポスター
（ガスト）
5名

⑭ドラゴンクエスト バトルえんぴつ㉗㉘セット
（エニックス）
10名

⑮バーチャファイターキッズB2ポスター
（セガ）
30名

応募方法

P74の応募のきまりをよく読んで、P74とP75の間のハガキに、ほしい賞品の番号、アンケートの答えをしっかり書いて送ってね。締め切りは6月27日（当日消印有効）、当選者の発表は㊖ゲーム少年12号（7月12日発売）誌上にて。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

©1996 Nintendo ©1996 Nintendo ©1996 HUDSON SOFT J.LEAGUE OFFICIALLY LICENCED PRODUCTS
©GUST Co.,LTD.1996 ©1996 NAMCO LTD. ©TAITO CORP.1996

お待たせしました！新キャラ大紹介!!

TOBAL No.1

トバル ナンバーワン

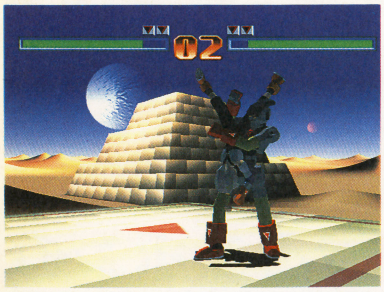
プレイステーション　5,800円

●スクウェア●ACT●7月発売予定●CDロム2枚組●

チュージ、エポン、ホム、オライムスに続く新キャラ登場！　固有技も紹介しちゃうぞ！

ついに判明！『トバル』キャラ操作方法

まずは『トバル』のキャラクター操作方法を紹介しよう。ほかの3D格闘ゲームと違い、ジャンプが方向キーでなくボタン操作になっているのが特徴だ。また、攻撃もパンチ、キックではなく攻撃位置によってボタンを使い分ける。ちょっと複雑な気もするが、慣れてしまえば問題ないぞ。



⬅キャラクターを自分の手足のように操作し、最強の武術家をめざせ！

L1：ジャンプ

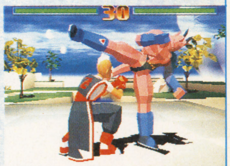
ジャンプは1種類。このゲームでは、キャラの身長よりも高く跳ぶ、いわゆる大ジャンプはないらしい。左手で移動とジャンプを行なうので、初めのうちは多少とまどうかも。

R1：ガード

敵の攻撃をガードするときはR1ボタンを使う。当然、投げ技はガードできない。また、しゃがみたいときにはガードボタンを押しておかないと、手前移動になってしまうぞ。

△：上段攻撃

このボタンを押すと、相手の顔面付近を攻撃する技が出る。しゃがまれると当たらないし、立ちガードで防がれてしまうのは、ほかの3D格闘と同様。相手に読まれないよう使おう。

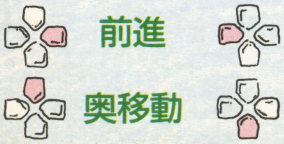


○：使用しない

方向キー：キャラ移動

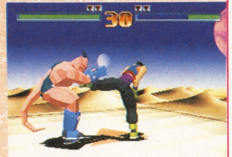
キャラの移動を行なうには、方向キーを使う。相手が右にいる場合、方向キー右で前進、左で後退、上で画面の奥、下だと画面手前に移動する。

また、右に2回入れるとフロントステップ、左に2回入れるとバックステップになり、素早く移動することができるぞ。



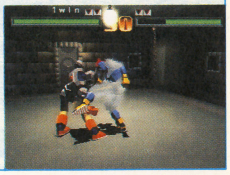
□：中段攻撃

相手の腹部付近を攻撃する技を出す。相手がしゃがんでいればダメージを与えることができる。立ちガードで防げるが、しゃがんで避けられないぶん上段攻撃よりもいいぞ。

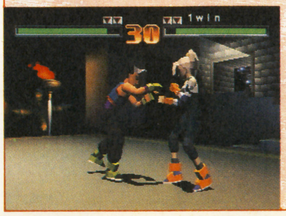


×：下段攻撃

相手の足元を攻撃する技を出す。しゃがみガードで防げるが、立ちガードはできないと、中段攻撃技とはちょうど反対の性質をもつ。技によってはジャンプで避けられるぞ。



その他の操作



R1ボタンを押しながら攻撃ボタンを押すと、中段攻撃はつかみ、上段と下段は強攻撃になる。つかみは方向キー下で出せば、しゃがんでいる相手をつかむことができるぞ。

R1+△＝強上段攻撃

R1+□＝つかみ

R1+×＝強下段攻撃

注目!!

なんと、『トバル』に『FFⅦ』の体験版CDがついてくる！　ごく一部だけだけど、一足先に『FFⅦ』で遊べるのだ！

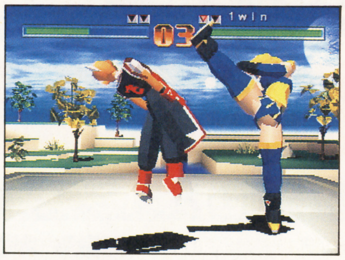
なんと「FFⅦ」体験版CDがついてくるゾ!!

ついに姿を現わした新キャラたち

ワイルドで上品なおっ母さん

マリー・イボンスカヤ

⬆ぶっとい脚でフェイの脚をガツーンと蹴る。フェイの痛そうな格好に注目だ。



⬆こちらはジャンプキック。見かけによらず、体がやわらかいのかもしれない。

ジャーマンスープレックス

⬆巨漢イールと比べても負けない体格。力だって男性に負けていないぞ。

⬅スーパープロレスリングのチャンピオンなだけあって投げ技が得意？

3歳の子どもをもつ母親で、スーパープロレスリングで男を押しのけ世界チャンピオンの座を守っている。腕試しと賞金稼ぎのため大会に参加。こう見えても涙もろい、ワイルドで上品なママである。

ただのじいさん

フェイ・プウスー

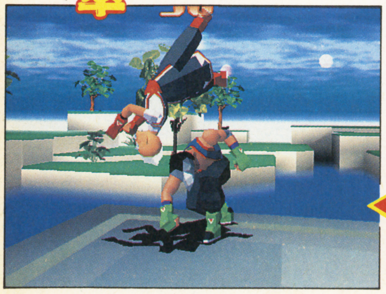
巴投げ

⬅さすが大会優勝者のフェイ。柔道の心得もあるらしい。小柄なフェイらしい？

着々と開発が進行中、チュージとエポンの

チュージの固有技の1つ「飛翠」。己の体重による反動を利用した投げ技だ。どんなに大きな相手でも、豪快に投げ飛ばすぞ。

飛翠



⬅まずは相手の首をしっかりと抱え込む。

⬅跳ぶように相手の背後へと回り込み…。

⬅その反動を利用して相手を放り投げる。

チュージ

もう1つの固有技は「大外刈り」。どうやらチュージの技の名前は、漢字で統一されるらしい。ってことは中国拳法や柔道の技が多くなるかもしれないぞ。

➡自分の右足を相手の右足にかけて払う。

⬅と同時に右腕で相手の上半身を押し倒す。

大外刈り

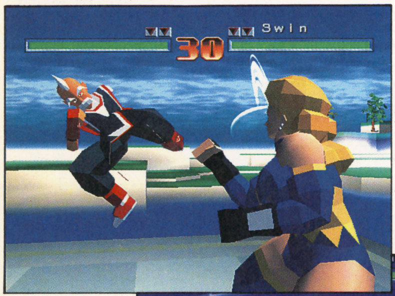
⬅マリーの巨体が地面に転がる。力を入れているようには見えないのに……。まさに柔よく剛を制す。

Ⓒスクウェア／ドリームファクトリー
キャラクター：Ⓒスクウェア／ドリームファクトリー、バードスタジオ／集英社

どいつも個性的なキャラクターだぞ

ではないぞ

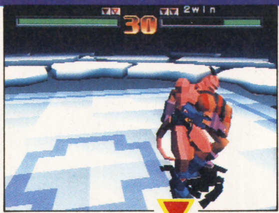
第66回大会で闘技会史上２人目のNo.１に輝く。優勝賞品として１ズンのモルモラン鉱石（およそ10億円分）を手に入れたが、優雅な生活をするわけでもなく、何に使ったのかは謎。ガンコ者で弟子のホムにしか心を開かない。



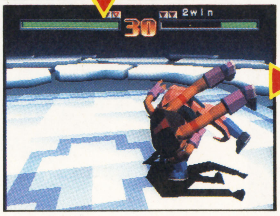
➡マリーの側面に回り込んだフェイがジャンプ。ここからくり出されるのは左の回し蹴りか？

➡フェイの強烈な下段蹴りを食らって転がるマリー。プロレスラーのマリーでも、こいつはたまらない！

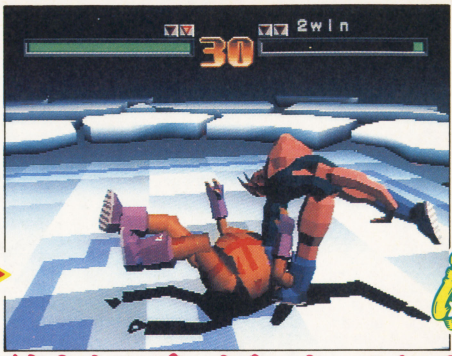
➡空に美しい月が浮かぶ中、激しい闘いをくり広げるフェイとマリー。一瞬のスキをつき、フェイの右アッパーがヒット。マリーの巨体が宙を舞う!!



➡ワキの下で相手の首をガッチリと押さえ込むところからスタート。



➡巻き込むようにひねりを加えて、相手を振り回す。そのまま勢いをつけて……。



首投げ

➡地面に叩きつけるように投げる。相手の背中と首の両方にダメージを与える投げ技だ。

彼女にプレゼントできるか？

トバルの衛星、ワコイバヤイの出身。見た目通り狂暴だが、意外にも趣味は読書だったりする。あこがれの彼女に素敵な鼻輪をプレゼントして、一気に結婚まで持ち込みたいと思っている。

➡イールのパンチがウナリを上げる。

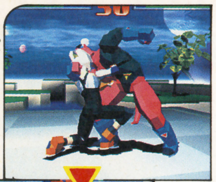
➡シッポを使った攻撃もあるのだろうか？

イール・ゴガ

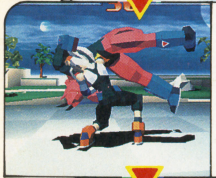
固有技が決定したぞ！ その目でしかと見よ!!

エポン

豪快というよりも、華麗な印象を与えるエポンの固有技「車投げ」。力よりもタイミングを重視した投げ技だ。相手のバランスを崩してから投げるあたりが、とってもリアル。



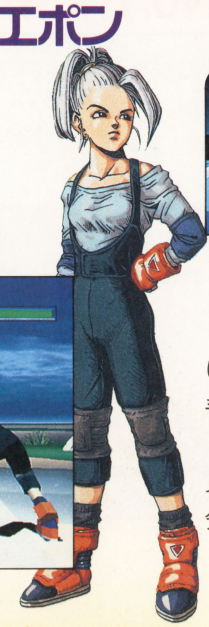
➡正面から組みつき、自分の左ひざを落とす。



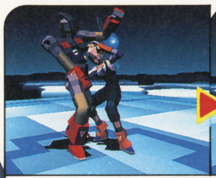
➡相手は完全にバランスを崩している。

➡そこを地面に落とすような感じで投げる。

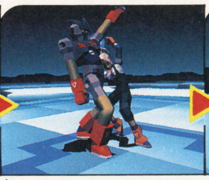
車投げ



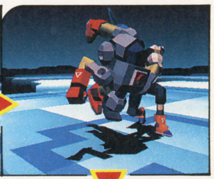
⬇素早い動きで、相手の左側に回り込む。



⬇と、同時に左腕を取り、大きく上へ持ち上げる。



⬇腕を振り下ろす反動で、相手を投げ飛ばす。



四方投げ

こちらは合気道風の投げ技「四方投げ」だ。相手が左腕を軸にしてクルリと１回転するさまは、見ているだけでもスゴク気持ちがいいぞ。

※画面は開発中のものです。

白、黒、補助系魔法特集

立ちはだかる敵をなぎ倒し、傷ついた味方を助けてくれる魔法。今回は『VII』に登場するであろう魔法の大予想だ。当たるかどうかは、半年後のお楽しみ。

FINAL FANTASY VII™

ファイナルファンタジーVII

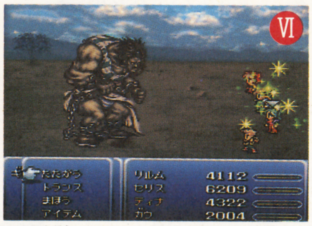
プレイステーション	5,800円
●スクウェア●ＲＰＧ●12月発売●ＣＤロム２枚組●	

勝手に大予想！ 今回は魔法だ！

『FF』の魔法は4種に分類できる

『ＦＦ』で登場した魔法は、回復、治療向けの白魔法、敵にダメージを与える黒魔法、幻獣の力を使う召喚魔法、キャラのパラメータを変化させる補助魔法の４種に分けられる。白＆黒魔法は、初代『ＦＦ』から、召喚魔法は『Ⅲ』から、補助魔法は、もともと白＆黒魔法だったものが、『VI』でまとめられたものだ。

白魔法



⬆白魔法と言ったらケアル。ゲームの序盤から終盤までお世話になります。

黒魔法

⬆攻撃だけではなく、属性を合わせて味方に使い、回復に使うという戦法も。

召喚魔法

⬆回を重ねるごとに弱く、使いにくくなっている気が……。『VII』はどうなる。

補助魔法

⬆正確にはゲーム中では補助魔法という区分はない。『Ｖ』の時空魔法に近い。

特殊な魔法

青魔法

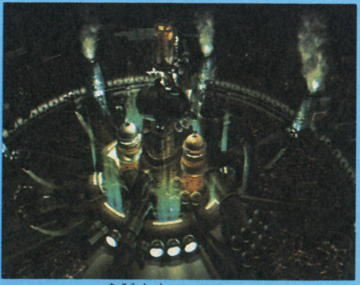
⬆敵の攻撃をラーニングして覚える変わった魔法(『Ｖ』)

魔法剣

⬆剣に属性を付加して攻撃力を上げる。『Ｖ』で登場。

特報!! 『TOBAL No.1』に『FFVII』おためしCDがついてくる!!

『ＦＦVII』の情報を心待ちにしているみんなにビッグニュース！ なんと夏に発売される『ＴＯＢＡＬ Ｎo.1』に『ＦＦVII』をプレイできる「おためしＣＤ」がついてくるのだ。中身に関してはまだ不明だが、15分にわたって『ＦＦ』の世界を楽しむことができるらしいぞ。



⬆スタートは魔晄都市ミッドガルになるらしい。

⬆この洞窟はおためしＣＤに出てくるのか？

もちろん戦闘もできる!!

気になる内容だが、ストーリーはもちろん戦闘もバッチリ体験できるとのこと。どんなものになるんだろうね。

◀この戦闘シーンがどう動くのか？早く見てみたいね。

©スクウェア イラストレーション・野村哲也

白魔法

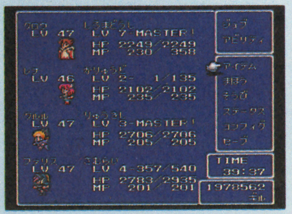
『VI』ではたったの9個しかなかった！

代表的な魔法

- ケアル
- レイズ
- ポイゾナ
- エスナ
- リジェネ
- リレイズ

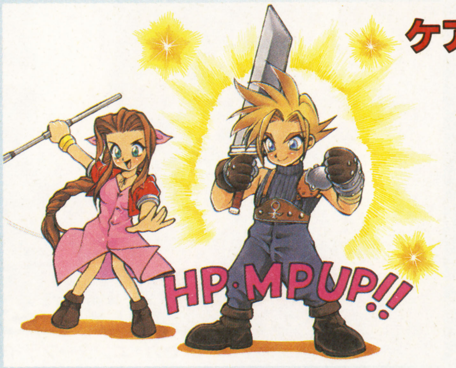
『V』までは補助魔法も多く含まれていたが、『VI』では完全に取り除かれ、白魔法はたったの9種になってしまった。『VI』のように、『VII』でも白魔導士が存在しない場合、白魔法が増える、と言うことはないかもしれない。

⬅意外にも『VI』では白魔法がこれしかないのだ。



➡クラス制にならないと、白魔法は少ないまま!?（『V』）

『VII』ではこんな魔法があるといいな〜



⬅HPの最大値を増大させる魔法。一定時間で元に戻るが、気をつけないと戻った瞬間に戦闘不能になってしまう。

黒魔法

アルテマを超える魔法は登場するの？

代表的な魔法

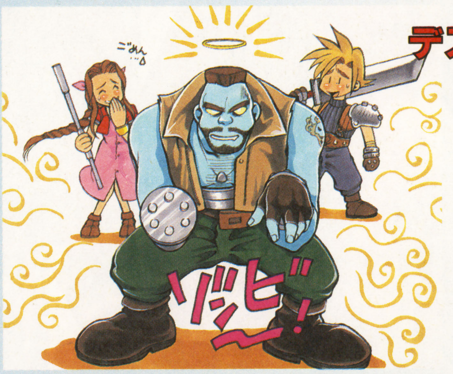
- ファイア
- ブリザド
- サンダー
- フレア
- メテオ
- アルテマ

フレア、メテオ、アルテマと、回を追うごとに強力な魔法が登場している黒魔法。今度の『VII』にも期待がかかるが、単に威力が大きいというだけではあまりおもしろみがないかも。変わった効果の新魔法に期待しよう。

究極魔法アルテマ

⬆『II』で初めて登場した。しかし、究極との評判とは裏腹に大した威力ではなかった。それが『VI』では真の究極魔法として復活！（『VI』）

『VII』ではこんな魔法が登場する？



⬅戦闘不能になった仲間をゾンビにして戦わせる。ゾンビなのでダメージは受けないが、術者がやられるとアウト。

補助魔法

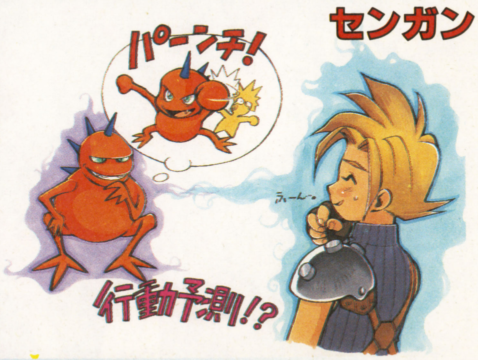
新しい変身魔法に期待がかかる

代表的な魔法

- プロテス
- ブリング
- テレポ
- トード
- アスピル
- ヘイスト

とりあえずトードは登場するようだ。ポーキー、カッパー『VI』に続く変身魔法も気になるところ。アイデア次第で、まだまだ増えるのでは？

『VII』ではこんな魔法もある!?



⬆敵の次の行動を読むことができる魔法。あらかじめ敵の行動がわかっていれば、戦闘で負けるはずがない!?

夢の世界で大冒険!!

ナイツ NiGHTS into dreams...

セガサターン	5,800円
●セガ・エンタープライゼス●7月5日発売●ACT●	

きれいな画面を見ているだけで気持ちよくなるゲーム。それがこの『ナイツ』だ。大空を飛び回る楽しさを教えてくれるぞ。

夢の中の住人たちを大紹介!

ナイトピアン

美しき理想の世界、ナイトピアの住人。陽気な彼らは楽しむことが大好きだ。

ストーリー

舞台は夢の世界。そこには美しい理想の夢の世界「ナイトピア」と、恐ろしい悪夢の世界「ナイトメア」が存在する。物語はナイトメアの支配者ワイズマンが、ナイトピアを襲い始めたところから始まる。誰かワイズマンの計画を止められる者はいないのか？

•エリオット•

バスケが得意な15歳の少年。とある屈辱的な事件の後、彼が見た夢は……？

•ナイツ•

ナイトメア（悪夢）を創り出したワイズマンの片腕として誕生したナイトメアン。誰にも従わない自由奔放な性格が災いし、ワイズマンの手によって監禁されてしまう。自由に空を飛び、体を変形させるという能力をもつ。

•クラリス•

ミュージカル女優を夢見る少女。ところがオーディションで怖じ気づいてしまい……？

ナイトメアン

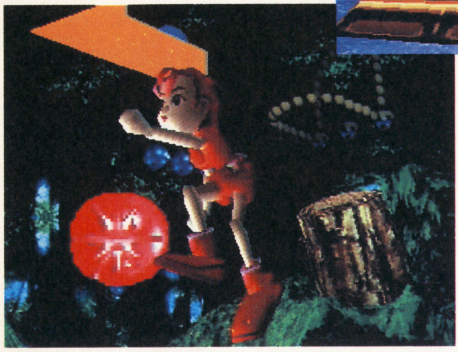
ナイトメアの住人で、常に誰かを驚かせようと考えている。多くの種族が存在する。

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996

ブルーチップを集め、奪われたイデアを取り戻せ!

ナイツと力を合わせよう

ナイトメアンたちはナイトピアの元となるイデアを奪ってナイトピアを消滅させようとしている。このイデアを取り返すのが最初の目的だ。ナイツの力を借りて4つのイデアを取り戻せ。

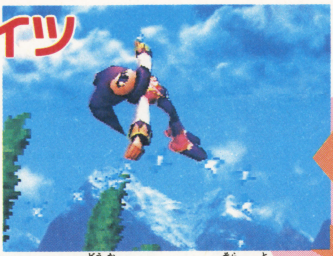


⬆人間キャラのときに時計が放つ光に包まれるとゲームオーバーだ。

⬆奪われたイデアをすべて取り戻して、イデアパレスに持っていこう。

⬅クラリスがもつ勇気のレッドイデアは、かろうじて奪われなかった。これでナイツと同化できるぞ。

ナイツ



⬆ナイツと同化していれば、空を飛ぶことができる。ただし、制限時間アリ。

➡ナイツとの同化が解けると、人間に戻り落下。3Dマップ上をテクテク歩くことになる。

イデアをイデアパレスに捧げると、エリオット、クラリスはナイツと同化して空を飛べるようになる。ただし、タイムがなくなると人間キャラに戻ってしまうぞ。

エリオット&クラリス

人間キャラのときは、3Dマップを歩いて移動することになる。奪われたイデアを取り戻してイデアパレスまで行かないと、再びナイツになることはできない。

ナイトピア

イデアを奪われた!

➡ステージ開始直後、レッド以外のイデアを奪われる。

ブルーチップを集めろ

⬅ナイツと力を合わせて、ブルーチップを集めよう。

イデアキャプチャーを破壊

⬅ブルーチップを集めておかないと壊せないぞ。

イデア入手

⬅イデアキャプチャーを壊せば、イデアを取り戻せる。

美しき夢の世界

奪われたイデアは、ブルーチップを集めてイデアキャプチャーを壊せば取り戻すことができる。取り戻したイデアをイデアパレスに設置すると、ナイツが飛べるコースが変わる。イデアを5つ集めたら、舞台はナイトメアへ。

⬇取り戻したイデアは、イデアパレスに捧げよう。

イデアパレスへ

イデアをすべて集める!

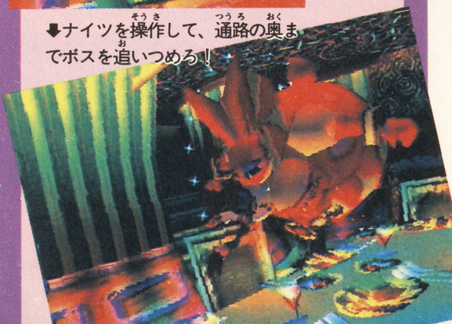
ナイトメア

ボスが待つ悪夢の世界

ナイトメアでは、とっても強いボスがナイツを待っている。ボスの倒し方は、一定の位置までボスを運ぶ、パラループで囲むなどさまざま。ボスを倒せば見事ステージクリアだ!

⬅ボヨーン、ボヨーンと跳ね回るボス。つぶされるな!

⬇ナイツを操作して、通路の奥までボスを追いつめろ!



悪夢を倒せ!

エリオット＆クラリスの夢の世界を大紹介！

スプリングバレー
緑あふれる美しき世界

➡虹のかかっている空を飛ぶのはサイコー。これぞ『ナイツ』のダイゴミだ。

⬅景色に見とれていると、ナイツとの同化が解けて地面に落下、なんてことも。

➡リングの中を通ると、いいことがある……かもね。

緑が目にまぶしいスプリングバレー。クラリスの理想である父親像によって創り出された世界だ。小川や滝、険しい岩肌、空の虹といった、美しい景色に注目しよう。でも見とれて、ナイツの操作を誤らないようにしないとね。

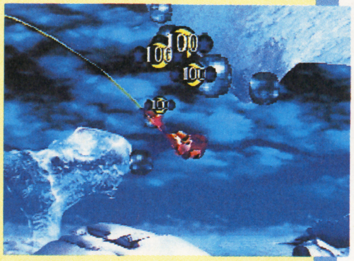
➡山アリ谷アリ、おまけにナイトメアンまでいる。捕まらないよう逃げろ逃げろ。

フローズンベル
白銀の世界を飛び回れ

エリオットが、これまでの自分を振り返り、見つめ直して生まれた世界。見わたす限り雪におおわれた丘には、平行棒に列車、ボブスレーといったしかけがたくさんあるのだ。

⬅雪原を走るエリオット。後ろに見える黄色いのは何だ？

⬅眺めはバツグンだ。が、足元がちと怖い。



⬆あるリングをくぐると、こんなふうに黄色い布のようなものがつくぞ。

列車が走る!!

➡線路の上を歩くと、列車に追いかけられて危険です。よい子はマネしないように。

ミスティックフォレスト
不気味な森の中には……

交通ルールは守りましょう

⬅信号無視は事故の元。常に安全運転を心がけましょう。スピード違反もいけません。

クラリスの無意識への探求心が生み出した、森と道路標識の世界。迷いの森、誘い沼、古代遺跡といった地形の奥には、地下洞窟が広がっているという。洞窟の奥でクラリスはいったい何を目にするのだろうか？

⬆ここがウワサの誘い沼なのか？ 沼にはまったクラリスの運命やいかに。

⬅回転スイッチを回すと、何が起きる？

➡美しく輝く地下洞窟を突き進め！

ナイツの多彩なアクションを見よ!

『ナイツ』の操作はとても簡単。スイスイ飛ぶなら方向ボタンだけでOK。でもそれだけじゃない。ここでは方向ボタン＆Ｉボタンでできる、さまざまなナイツのアクションを紹介しよう。簡単操作でここまで多彩なアクションがそろっているなんて、スゴイ！

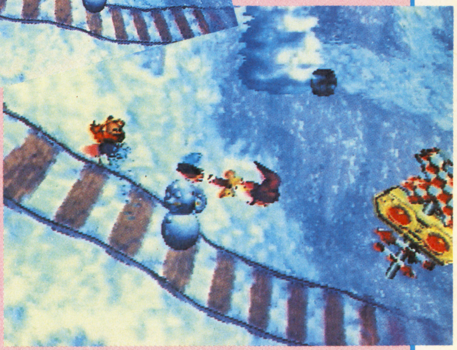
⬆技を知らなくてもソコソコ進めるし、知っていればよりおもしろくなる。

ドリルダッシュ

飛行中にボタンを押すと、きりもみしながら、高速でナイツが飛んでいく。特定の障害物を破壊することができるし、速く飛ぶためだけに使ってもいい。

⬅ドリルのように回転しながら突進する。よく使うことになります。

⬅⬇タッチダッシュを使って、敵や障害物を壊すこともできるぞ。



敵やスイッチにさわり、つかんだ状態でボタンを押すと、その物に向かってドリルダッシュをする。状況によってはナイツが跳ねて逆方向に飛ぶこともある。

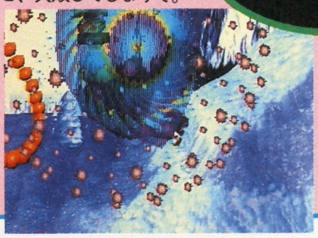
タッチダッシュ

能力を駆使して空を飛べ!

パラループ

円を描くように空を飛ぶと、円の内側の空間に穴が空いて、中にいる敵を倒すことができる。同時に円内にあるアイテムをすべて回収する。これは便利。

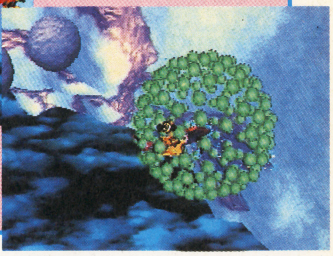
⬇円を大きくしすぎると、失敗してしまうぞ。



タッチループ

敵をつかんだ状態で、ナイツがクルリと１回転すると、敵を倒すことができるぞ。ナイトピアンを間違って倒さないよう、気をつけよう。

⬇するとボン、と空間が爆発。敵を倒すもっとも基本的な戦法なので、しっかり覚えよう。



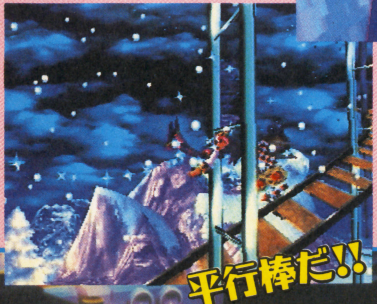
⬆まず敵を探し出し、さわってつかむ。それから敵のまわりを回る。クルクルっとね。

ほかにもこんな能力が!!

くわしいことはまだわからないけれど、ナイツにはまだまだ隠された能力があるらしい。これからの情報公開が楽しみだよね。

ボブスレー

⬆ソリに変形したナイツに乗って、雪原を疾走！　気持ちよさそう。



平行棒だ!!

⬅巨大な平行棒につかまって回転するナイツ。体操選手顔負け？

『ナイツ』を200%楽しむために

『ナイツ』は今度セガから新しく発売になるセガマルチコントローラに対応している。もちろん、通常のコントローラでも遊べるけど、『ナイツ』独特のフライト感覚を200%楽しみたいのならば、新型コントローラでプレイしよう！

スターオーシャン

STAR OCEAN

アイテム合成から料理まで幅広く存在するスキルや、町や村でパーティを解散するプライベートアクションなど、楽しいシステム満載の『スターオーシャン』。さらに新システムを徹底追跡！

スーパーファミコン 8,500円
●エニックス●RPG●7月19日発売●48M●B●

序盤のパーティキャラを徹底解剖!!

キャラによって戦略は大きく変化する！

『スターオーシャン』の戦闘は、基本的に主人公をプレイヤーが操作し、残りのパーティキャラは、あらかじめ設定しておいたＡＩで自動的に攻撃する。ＡＩの作戦は全部で４つだが、剣士や法術師など、タイプによって作戦内容は変化する。したがって『ドラクエ』シリーズなどのＡＩシステムと比較すると、より細かい指示が可能となった。

謎の能力〝タレント〟

ステータス画面中の〝タレント〟という能力に注目。この能力の内容は、「オリジナリティ」、「きようなゆびさき」、「リズムかん」、「やせいのかん」など、ほかにも多数存在し、キャラによって能力数が異なる。そして中には〝シークレットタレント〟と呼ばれる隠れた才能も存在するぞ。

⬆各キャラクターごとにタレントの初期能力数が異なる。

ラティクス ファーレン

プレイヤーの戦略が重要！

主人公はプレイヤーが随時行動を指示する、リアルタイムバトル。したがってＡＩによる作戦は存在しない。その時の状況によって攻撃と防御をうまく使い分けよう。

作戦	なし(プレイヤーによるリアルタイムバトル)

⬅移動から攻撃までのすべてをリアルタイムでプレイヤーが指示。

➡必殺技は「とくぎ」で設定しておけば使用できる。技ごとに一定のMPを消費するぞ。

ミリー キリート

回復系の補助呪文で味方をバックアップ

HP回復など、味方を補助する呪文がミリーの得意分野。よって、攻撃面はそれほど重視されていない。『スターオーシャン』では、呪文を唱えるまで少々時間を要し、その途中に攻撃を食らうとその状態を解除してしまう。襲われないように後列でバックアップしよう。

作　戦
われわれをだいいちに
せんとうをゆうりに
ほどよくかんがえて
じゅもんはつかわずに

⬆後列から味方に回復呪文を使用するのがメインとなる。

ドーン マルトー

頼りになる斬り込み隊長的存在

主人公と同じく剣術を得意とするキャラのドーン。したがって作戦も攻撃的なものが多い。前列から先陣を切って敵に突進したり、法術師などの前に立って敵を足止めしたりするのがドーンの役目だ。ラティクスとともにガンガン突っ込んで敵を倒しまくろう。

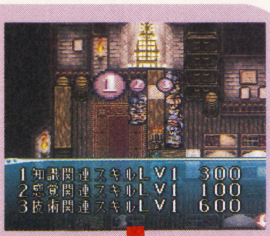
作　戦
せんじんをきれ
まあいをとれ
みかたをまもれ
みずからをまもれ

⬆剣を使用してとにかく敵を倒す。それがドーンの使命だ。

 ©tri-Ace・MEIMU・エニックス 1996

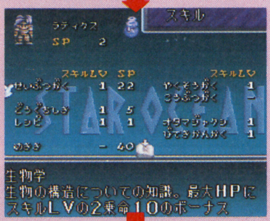
スキルを入手しキャラを育てろ!

スキルギルドでスキルを購入



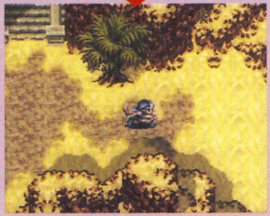
⬅スキルギルドという店を発見してスキルを購入しろ。

スキルポイントを振り分けよう



⬅修得するスキルによって必要ポイントは異なるぞ。

ダッシュが可能に!!



⬅「ダッシュ」を選択すればダッシュ移動が可能に。

スキルはゲーム全体を大きく左右する

『スターオーシャン』には、生物学や薬草学などの知識、美的感覚や目利きなどの芸術、攻撃面ではフェイントや反撃など、さまざまなスキルが存在する。そしてスキルはスキルギルドで購入し、スキルポイントを振り分けることによって修得することができるのだ。また、スキルにはレベルがある。レベルによって戦闘が楽になったり合成品の質が上がったりするぞ。

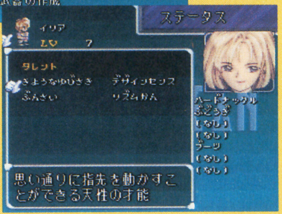
レベルアップでスキルポイント入手!

⬅スキルポイントはレベルアップ時に入手できる。よく考えてから振り分けよう。

スターオーシャンの世界はスキルで広がる!

スキルは戦闘を有利にするだけでなく、新イベントが発生したりする。現段階ではその詳細は明らかではないが、もしかしたらストーリーに影響が……。今後の情報を見逃すな!

⬅戦闘スキルやアイテム合成スキル。その内容は豊富だ。



➡スキルは"タレント"能力と関連がある?

"プライベートアクション"でキャラクターの素顔に迫れ!

パーティを解散する新システム

町や村の入口が近くなると画面右上に「Private Action」と表示される。そしてメッセージ表示中にⓎを押すと、プライベートアクションモードとなりパーティはいったん解散状態となる。

このコマンドは、パーティ内各キャラが村や町で思い思いの行動をとることによって、さまざまなイベントが発生する重要コマンドだ。よって新しい町や村では必ず解散しよう。

⬆町や村の入口で解散。選択肢が出る場合もある。

⬇町や村から離れようとすると再び集結する。

⬆思い思いの場所で休息するメンバーたち。このモードで彼らの意外な一面が見られるかも。

選択肢によるイベントも発生するぞ

解散中のパーティキャラを発見して話しかけると、ただ単に会話をするだけでなく、選択肢が登場したりする。そして選択したメッセージによって、会話の内容が変化するのだ。

その一例を写真で紹介すると右のようになる。ストーリーに影響するかもしれないので慎重に選ぼう。

⬆店内でイリアを発見! 話しかけたらイヤリングのことで選択肢が登場したぞ。

➡1だとイヤリングをプレゼントして好感をもたれたぞ。

➡2を選ぶと「そお? ありがと!」と言って買いに行く。

➡3を選択。物の価値は値段じゃないと言われてしまった。

女神異聞録 〜ペルソナ〜

BE YOUR TRUE MIND.

プレイステーション 価格未定

●アトラス●RPG●9月発売予定●

初心者にやさしい今度のメガテン。そのわかりやすさの秘密を、今回は戦闘シーンから見てみよう！

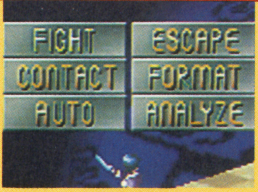
新しい戦闘システムを徹底解析する!!

2段階のコマンドで激戦を勝ち抜け！

戦闘画面はごらんの通りの斜め視点。このフィールド上で小さいキャラたちがちょこまか動くのだ。しかも武器や魔法、ペルソナによる攻撃はフルアニメで迫力満点！

このように雰囲気はガラリと変わったが、操作のほうは2段階コマンド選択式で大きな変更はない。しかし今回初登場のコマンドが戦闘のキーポイントでもあるので、今のうちにしっかり覚えておこう。

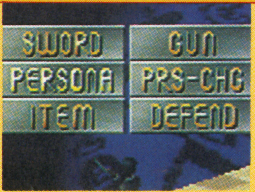
作戦コマンド



パーティ全体の行動を決めるコマンド。今までと名称は同じでも、機能が増えていたりするのだ。

FIGHT	●これを選ぶと戦闘コマンドに移る。個人ごとに行動を決めよう。
ESCAPE	●逃げたいときはこれ。ボタンの連打で成功する確率がアップ!!
CONTACT	●敵悪魔と交渉する。成功すれば召喚スペルカードが手に入るぞ。
FORMAT	●フォーメーションを変える。使用武器によっては多用するかも。
AUTO	●おなじみのオート戦闘。今回は3種類の中から選べるぞ。
ANALYZE	●一度倒したり、交渉に成功した敵のステータスなどを解析する。

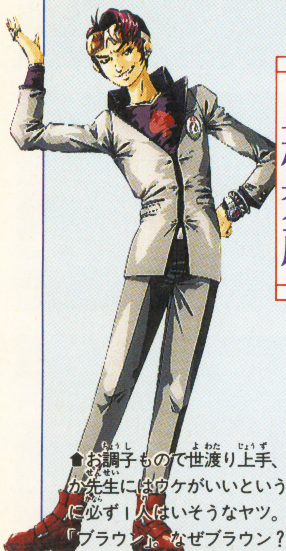
戦闘コマンド



今回は主人公もみんなと同じコマンド。魔法の代わりに入ったペルソナが、戦いの結果を左右する！

SWORD	●手持ち武器で攻撃。必ずしも剣というわけではないので注意。
GUN	●銃で攻撃する。弾も装備していないと選べないぞ。弾切れはない。
PERSONA	●ペルソナを使う。決められた量のSP（精神力）を消費するぞ。
PRS-CHG	●1人につき最大3体準備しているペルソナから、使うものを選ぶ。
ITEM	●アイテムを使う。何も持っていなければ当然選択できない。
DEFEND	●そのターンの間防御する。危なくなったら迷わずコレで。

NEW CHARACTER 1



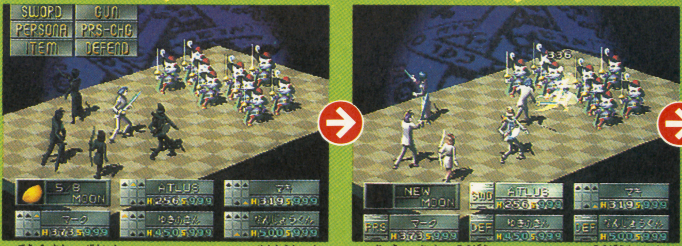
上杉秀彦

⬆お調子もので世渡り上手、そのせいか先生にはウケがいいという、クラスに必ず1人はいそうなヤツ。あだなは「ブラウン」。なぜブラウン？

戦闘の流れをつかんでおこう

今回の戦闘では戦闘の順番に注意が必要だ。敵→味方のような順番は決まっておらず、素早い順に行動する。そうなるとレベルアップのときに早さだけ上げたくなるが、残念ながら自由に上げられるのは主人公だけ。万一に備えて、せめて主人公だけでも素早くしないと苦しいぞ。

① 戦闘開始！　② 手持ち武器や銃で攻撃



⬆敵味方が全員そろっていよいよ戦闘開始。戦闘したいときは、まずは作戦コマンドでFIGHTを選んで戦闘コマンドを呼び出し、その後素早い者から行動を選択できる。

⬆武器や銃で攻撃するときは、攻撃対象を選択して決定。小さいキャラクターがアニメーションして攻撃するぞ。与えたダメージは相手の上に出る数字ですぐにわかる。

©1996 ATLUS ※画面は開発中のものです。

勝敗はフォーメーションとペルソナで決まる！

フォーメーションと使用武器の関係

手持ち武器はそれぞれに攻撃範囲が設定されている。武器が有効活用できるように、敵に合わせてフォーメーションを変えていくといいぞ。

⬅攻撃範囲が狭いキャラは、こまめに場所を変えよう。

剣

⬅主人公は剣を装備できる。剣の攻撃範囲は敵の前列全体だ。このことからも剣が使いやすい武器だということがわかるよね。

折鶴

⬅ゆきのさんの武器はなんと鉄製の折鶴。まるでどこぞのスケ番のようだ。攻撃範囲は、目の前の敵すべて。後列にも攻撃できて便利。

オノ

⬅マークはオノを装備できる。いかにも威力がありそうだが、攻撃範囲は目の前の敵だけ。これでは少し使いにくいかもしれない。

ガン

⬅銃による攻撃は、後列にいても敵全体から選べて便利。しかし銃は悪魔によってはまったく効かないことがある。注意しよう。

切り札はペルソナだ

ペルソナは１人につき３体まで準備させておける。使うときはそのうちの１体をアクティブ状態にしてから、ＳＰ（精神力）を消費して使うのだ。アクティブ状態だとキャラのパラメータや攻撃属性が変化する。敵を見てこまめに変えよう。

ジャックフロスト

⬇現在のペルソナはジャックフロスト。まずは攻撃方法を選択する。

⬆決定すると、不思議な光とともに、ジャックフロストのペルソナが出現するのだ。

⬇ペルソナにより発動した潜在能力が、敵を強烈な冷気で包み込む！

ジャックランタン

⬆今度はジャックランタンのペルソナ。天から光がキャラに降りてきて……。

⬇頭上におなじみのジャックランタンが出現。火炎を使うことで有名だ。

⬅敵を灼熱の炎が襲う。ザコだったらこれだけで全滅かも？

③悪魔からの反撃

⬆もちろん敵悪魔も攻撃してくる。特殊攻撃などもアニメで表示されるぞ。ダメージを受けＨＰが減ったキャラは、その場に座り込んでしまう。早く回復してやろう。

④ペルソナ発動

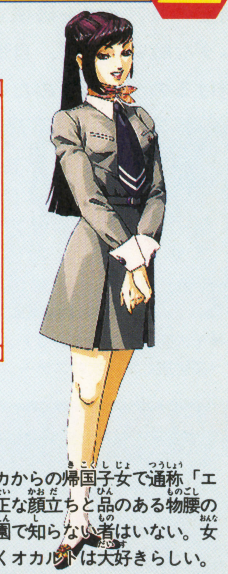
⬆戦闘の決め手はやっぱりペルソナ。ＳＰを消費するが、ザコを一掃したいときや、強敵を倒したいときなどにはとても使える。ケチケチせずにどんどん使いまくろう。

⑤勝ち！

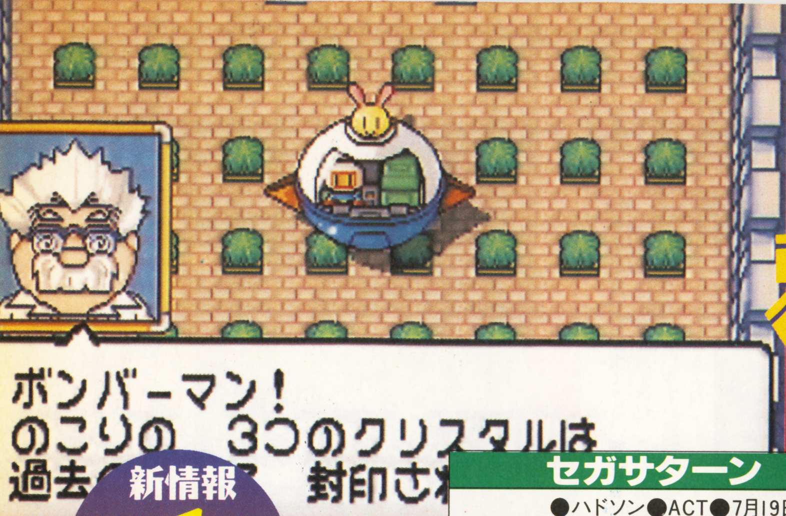
⬆敵を全滅させれば戦闘終了で、経験値やペルソナポイントがもらえる。このとき、もらえる量は戦闘にどれだけ貢献したかによって、キャラごとに変わってくるのだ。

NEW CHARACTER 2

桐島英理子



⬆アメリカからの帰国子女で通称「エリー」。端正な顔立ちと品のある物腰のため、学園で知らない者はいない。女の子らしくオカルトは大好きらしい。



サターンボンバーマン

SS版となって、より過激にパワーアップを果たした『サターンボンバーマン』。今回は新しくリニューアルしたゲームシステムを、まとめて紹介しちゃうぞ!!

Ⓒ1996 HUDSON SOFT

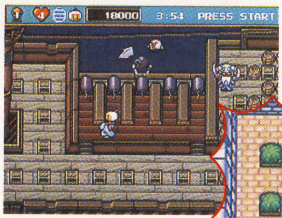
セガサターン 6,800円
●ハドソン●ACT●7月19日発売●

新情報 1

まずはノーマルモードのポイントを大紹介!!

まず大きく変わったのが、各ステージのサイズ。今までは画面に収まる正方形だったけど、今回からは画面スクロールありの長方形ステージも存在するのだ。ほかにもステージ中で得点が稼げるアトラクションも追加されたぞ。ボンバーファンなら、新要素をしゃぶりつくせ!!

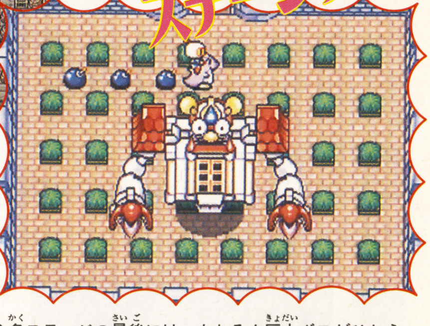
⬆ステージ1は6面、そのほかは全8面構成になってるぞ。



➡砲台に爆風を当てると、導火線に着火!! タコやイカに砲弾を当てるとボーナスアリ。

⬅スクロールの先には何が待っているかわからない。おまけに階段も爆風が通るみたい。

これでステージクリア！

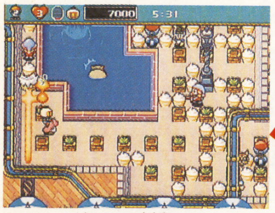


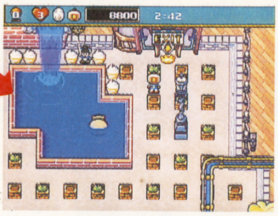
⬆各ステージの最後には、もちろん巨大ボスがひかえている。コイツを倒せば、次のステージへ行けるぞ。

全滅せずともクリア可能!!

今回のノーマルモードをクリアするには、敵を全滅させるのではなく、特定のコアメカを破壊すればＯＫ!! ムダな戦いをせず、自爆を避けるのがベストみたい。

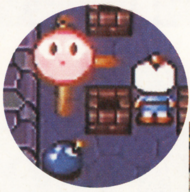
コイツが今回のターゲット



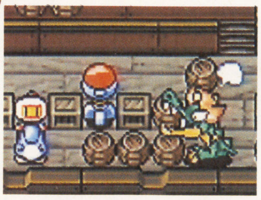


⬆➡その面にある特定のコアメカをすべて破壊して、次のステージへ!!

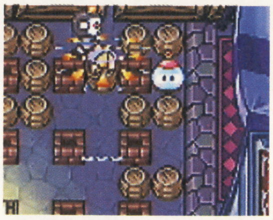
へんな敵もいるのだ

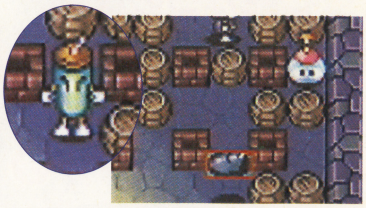


⬇爆風1発でやっつけられるが、頭からケムリを出して怒るワニ顔の海賊。こういったアトラクションも注目。



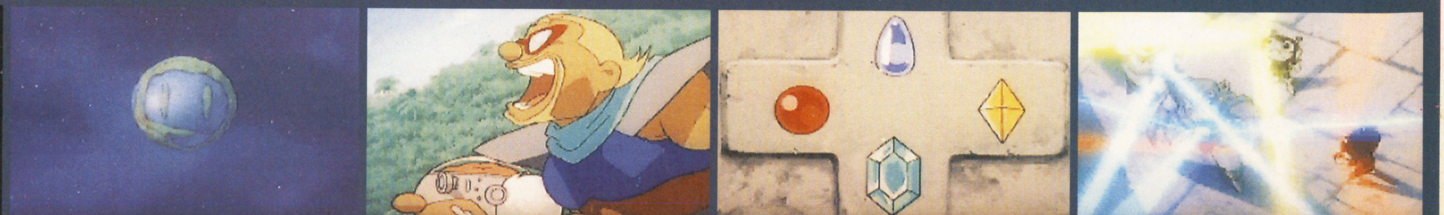
⬆昔から登場していた爆弾に向かって突っ込んでくるヤツも健在!!





⬅⬇倒されるとアイテムを残していく変わり種も発見。ヘンな敵はまだいそうだね。

オープニング公開!!

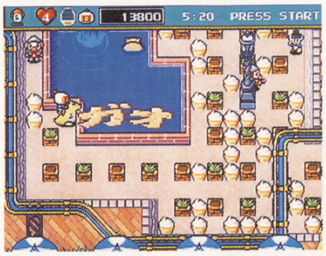


新情報 2

仲間恐竜「ティラ」の能力もわかったぞ!!

各ステージに落ちている大きなタマゴ。これが今回初登場の仲間恐竜ティラのタマゴなのだ。ティラがいれば、どんな敵だって怖くないぞ!!

⬆ジャンプ力にモノをいわせて障害物だろうが爆弾だろうが、なんでも飛び越えることができる。成長すれば、飛距離も大幅アップ!!



⬅ノーマルステージでは得点で、バトルステージではタマゴを取ることでティラも成長する!!

⬇ブルーティラは、爆弾を2ブロック先に蹴飛ばすことができる。パワーグローブがないときには重宝しそう!!

⬆超音波を出して、爆弾を誘爆させるパープルティラ。そのほか、アイテムが隠れているソフトブロックも発見できるぞ。

⬆ボタンひとつで猛ダッシュをかけるグリーンティラ。暴走による爆死だけは避けたいところだね。

⬅イエローティラの雄叫びは、相手の動きを止めるスグレモノ。雄叫びで相手を行動不能にし、爆弾で燃やしてしまえぃ!!

新情報 3

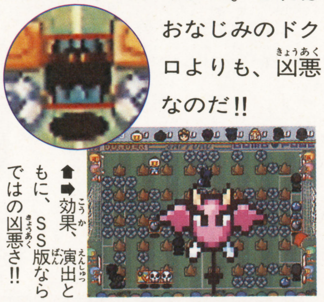
バトルに恐怖のアイテム登場!

ＳＳ版バトルステージの大きな魅力(?)は、バトルステージのみに出現する数々の極悪アイテム。まずは新しく増えた＆復活したアイテムパネルをちょっとだけ紹介しちゃおう。

⬆⬅このアイテムはいったい…!? コワイけど、すごく楽しみ!!

凶悪度もさらにUP!!

今回新しく発見されたデビルマークのアイテム。これはおなじみのドクロよりも、凶悪なのだ!!

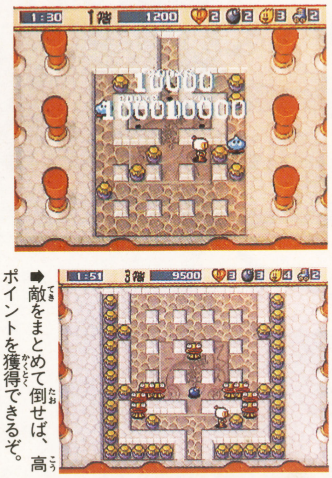


⬆➡効果、演出ともに、ＳＳ版ならではの凶悪さ!!

新情報 4

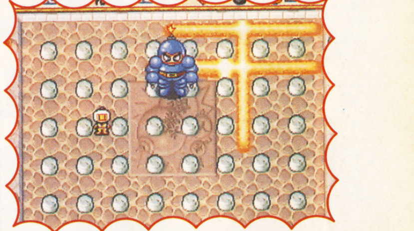
段位認定モードが激アツ!!

ボンバーファンならば、一度は自分の腕前を確認してみたいもの……。この段位認定モードはそのためにあるのだ。めざすは名人!!

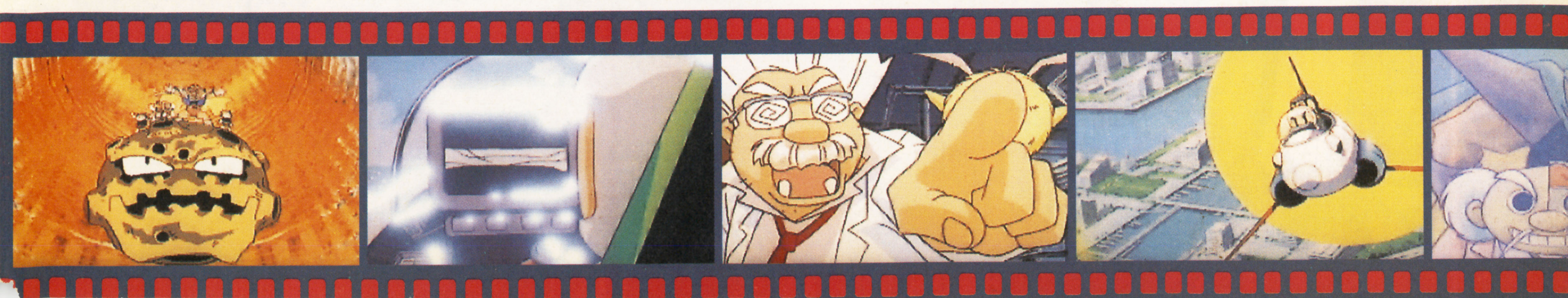


⬅少ない爆弾で敵を全滅させるのがポイント。

➡敵をまとめて倒せば、高ポイントを獲得できるぞ。



⬆ここでも4面ごとに指範ボスが登場。コイツを短時間で倒すのが名人への道なのだ。



ルナ シルバースターストーリー
LUNAR
SILVER STAR STORY

ドラマチック

セガサターン	6,800円
●角川書店●ＲＰＧ●８月発売●	

美しいグラフィックと、手の込んだアニメシーン、そしてドラマチックな物語が話題のRPG『ルナ』。今回は大冒険の予感がする冒頭ストーリーを紹介するぞ。

しゃべる

動く

キレイ

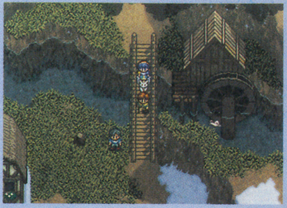
豪華声優陣を聞け!

しゃべりまくる『ルナ』の声優陣は超豪華。アレス役の石田彰、ルーナ役の氷上恭子を始め、人気声優がズラリ。さらにレイク役に大塚明夫、白竜役に屋良有作などのベテラン声優がしっかりとワキを固めており、スキがない布陣なのだ。

伝説の英雄にあこがれる少年は

開拓農民の村ブルグ。そこには、伝説のドラゴンマスターダインをしのぶ塚があった。ダインこそ、『ルナ』の主人公アレスが、あこがれてやまない英雄なのだ。ダインの塚を前に、アレスは「いつかは僕も」と、ひそかに決意していた……。

⬆村はずれにある塚は、伝説の勇者ダインをしのんで、たてられたものだ。



➡ブルグ村は、農民たちが開いた小さいけど平和な村。

ホントの主役はルーナ!?

「ルナ」の中で、もっとも魅力的に描かれているのが、アレスの幼なじみの少女ルーナだ。アレスが好きなのに、ついお姉さんぶってしまうという、裏腹な態度がかわいいぞ。しかも彼女は何か秘密をもっているらしく……。

➡つい、お姉さんぶってしまうルーナ。本当は好きなのに……。

歌う少女ルーナ

村の近くにある、古代遺跡が水没した美しい泉。そこでアレスは美しい歌声を聞いた。それは、幼なじみのルーナが、祭りの歌を練習する声だった。彼女の歌声にアレスが得意のオカリナをあわせたとき、白竜の洞窟から雪崩の音と奇妙な鳴き声が響いてきた……。

⬆泉で歌っていたのは、幼なじみのルーナだった。

➡ルーナの部屋。女の子らしく熊のヌイグルミがあったりする。

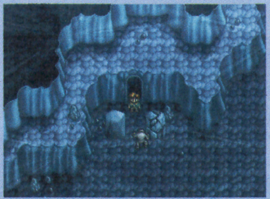
⬆ルーナのようすがおかしい? アレスの旅立ちを予感したのだろうか。

RPG『ルナ』の物語を大紹介!!

白竜の洞窟

竜の試練それは…?

年に一度の女神の祭りの日、冒険心を抑えられなくなったアレスは、伝説の魔法生物“竜”を求めて白竜の洞窟におもむく。そこには年老いた白竜ファイディがいた。彼は小さなアレスを見下ろしながら、「竜の試練を受けてみるか?」と告げた……。



➡炎の指輪で、氷を溶かしながら進むアレスたち。

➡白竜ファイディの問いに、アレスは迷うことなく「ハイ」と答えた。

アニメシーンは約40分!

➡アルテナの見習神官ジェシカなど、女性陣も魅力的。もちろん、男もいるぞ。

⬇ストーリー上の重要部分はアニメシーンで演出されている。感動も倍増だ!

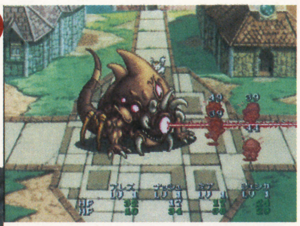
『LUNAR』のウリの1つであるアニメシーンは、キャラデザインの窪岡俊之が新規に描き下ろしている。その時間はなんと40分! TVアニメ約2本分のボリュームなのだ。

戦闘もスグレモノだ

敵味方入り乱れての戦闘、美しいグラフィックなど、「ルナ」の戦闘はハデだ。だが、目立たないところ——賢いAIやいつでも説明が見られるなど、細かいところもきっちり作り込んであるのだ。

デカキャラ

➡アレスたちの数倍はあろうかというデカキャラもちゃんとアニメーションするのだ。う～ん、あなどれん。

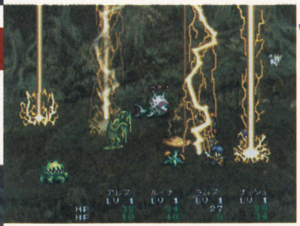


AI

⬅AIモードならキャラが自動的に戦ってくれるからラクチン。しかも、ちゃんと賢いのでイライラしないぞ。

魔法

➡アレスたちの使う魔法は、もちろんキレイ&強力。ただし、敵も使ってくるので気をつけろ。



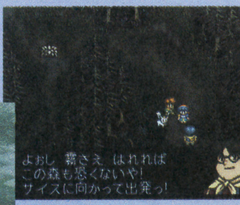
説明

⬅戦闘中でも説明が見られるので、いちいちマニュアルを開く必要はない。細かい気配りがうれしいね。

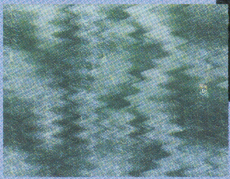
ゴードの森

森に響く歌声

白竜ファイディに課された試練を果たすため、アレスは旅立つ。しかし、のっけから深い霧のかかった森が行く手をさえぎる。いったいどうすればこの森を抜けられるのだろう?



⬅霧が晴れた。自然に晴れたのか? それとも…。



⬅港町サイスとの間に広がるゴートの森は、深い霧がかかって進めないが……。

港町サイス

めざせ!水平線の向こうを

海を渡るためサイスにやってきたアレスたち。船出の準備は整ったものの、ルーナはここで別れると言いだした。アレスの心は乱れる。そして、出港の日が来た……。

船にもモンスターが

⬅乗り込もうとした船は、モンスターが占領していた!

冒険は海をこえる……

©1992 STUDIO ALEX／GAME ARTS ©1996 角川書店／GAME ARTS／JAM
キャラクターデザイン 窪岡俊之

特報

VIRTUA FIGHTER KIDS

バーチャファイターキッズがサターンで早くも登場だ!!

Virtua Fighter Kids

セガサターン	価格未定
●セガ●ACT●7月26日発売●	

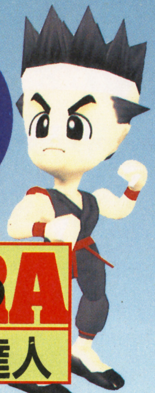
アーケードゲームでお馴染み、あの『バーチャファイターキッズ』が早くもサターン版で発売されるのだ。発売日も約1カ月後の7月26日。キミのサターンでコミカルなキャラクター達が暴れる日は近い!!

リアルなキャラがコミカルになってサターンに登場だ!!

キッズになったからって、俺のサマーソルトの威力は変わらないぜ!! 今回は俺が主人公だ。

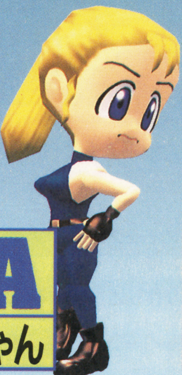
JACKY ジャッキー
カーレーサー

一撃必殺の拳はキッズになっても健在だ。サターンでこの俺をカッコよく使ってくれよな!!



AKIRA あきら
八極拳の達人

足が短くなっちゃったけど動きの早さと強さは健在よ。私を使って勝ち抜いてみせてね。



SARA サラ
セクシー姉ちゃん

アイドルの私はかわいさを武器にバシバシ攻めていくの。勝ちポーズもカワイイから見てね♡

PAI パイ
まさにアイドル

キッズになっても拙者の技の強さは健在でござる。強烈な攻めて勝ちまくるで候。御免!!

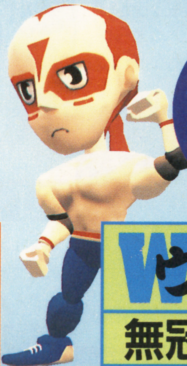
KAGE カゲ
相変わらず強い忍者

手は短くなれど、わしの斜上掌は健在だ。浮かせたところに連続技をいれて勝利をつかむのだ。

RAU ラウ
虎燕拳最強の男

投げの間合いは短くなったが、俺の強烈な攻撃はバッチリ残ってるぜ!! カッコよく勝てよ。

JEFFRY ジェフリー
海の男



いろいろな技を使ってカッコよく俺を動かしてくれよな。ジャイアントスイングは強烈だぜ!!

WOLF ウルフ
無冠の帝王

年寄りのワシもかわいく変身じゃ。ワシの怒った顔もなかなか魅力的なので是非見なされ。

SHUN シュン
かわいいジジイ

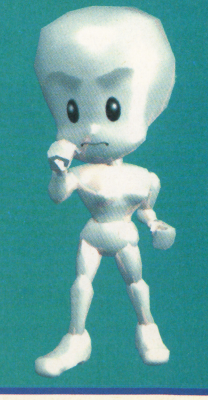
かわいい僕の顔もキッズではさらにかわいくなってるんだ。勝つときはカッコよく勝ってね。

LION リオン
おぼっちゃま

▶デュラルもかわいくチェンジ!!

完全クリアまであと一歩ってところで、いつも憎らしげに邪魔をするデュラル。そんなヤツもキッズではこんな感じに変身しちゃうのだ。また、サターン版キッズではこのデュラルも使えるようになっているので、可愛く、そして強く使ってあげよう。

DURL



ふたつのオリジナルモードが追加! さらに面白くなるキッズに注目だ!!

①キッズモード

サターン版オリジナル要素のひとつで、このモードを使うことで、今まで出せなかった技も、ラクに出せるようになるのだ。ゲームモードをキッズモードに設定しておけば、ボタンの連打でラクラク技が出せる優れもの。まさにキッズ(子ども)用に設定されたモードだ。

➡ボタン連打で簡単に技が出せるので結構便利なんだ。

②コンボつくーる

もうひとつはコレ。連携技をボタンひとつで出すことができる便利なモードだ。あらかじめ設定しておくことで、キミだけのオリジナルコンボが作れるのだ!!

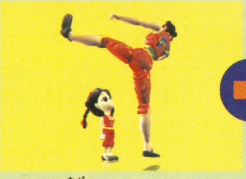
➡自分だけの連携技を作って友だちを驚かせよう!!

本誌初公開 サターン版オリジナルムービー

サターン版VF2の時にもあったように、キッズにもサターンオリジナルムービーが用意されているのだ。今回、新たに作成されたオリジナルムービーは、サターン版のVF2のように4、5キャラでまとまったものではなく、アキラ…ジャッキーなどといったキャラ個別につくられている。

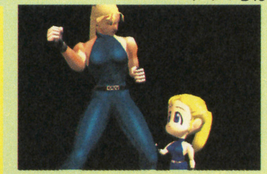
また、アーケード版のオープニングもちゃんと用意されているぞ。

新たな要素が組み込まれたサターン版キッズでは、アーケード版で遊び尽くした人や、初めてキッズを遊ぶような人でも楽しめること請け合い。サターン版の発売を待とう。

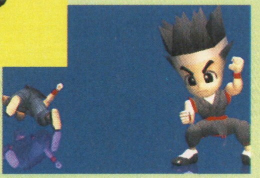


⬆流れるようなムービーに キミの心はくぎづけ!?

⬇結構エグイ技を決めるシーンも時にはあるので、マニアの人にも楽しめる。



⬅こんな感じでオリジナルムービー開始!! こういった、カッコイイ(!?)ムービーが10キャラ分あるのだ!!

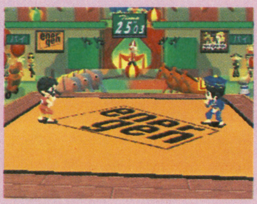


⬆おっ、カワイイぞコレ!! こんな一面がまさにキッズって感じでイイね。

アーケード版と同じオリジナルステージや広告もある

ゲーム中によくみかけるジャワティやエネルゲンの大塚製薬の広告も、サターン版のキッズにしっかり移植されているのだ。

⬆ジャッキーがジャワティ片手に叫ぶのは有名だね。



⬆シュン同士で見ることができるステージ。後ろに見えるメカシュンとジャワティに注目。

ちょっと遊べる 体験版プレゼント!!

今回のサターン版の発売を記念して、セガさんから、サターン版バーチャファイターキッズの体験版を5名の方々にプレゼントだ。宛先はマルカツゲーム少年編集部「キッズ体験版プレゼント」係まで。バシバシ送ってくれ。

⬆体験版を5名にプレゼントだ!!

©SEGA 1993,1996 ※画面は開発中のものです。一部アーケード版のものを使用しています。

不思議のダンジョン

風来のシレンGB 月影村の怪物

ゲームボーイ 3,900円

●チュンソフト●RPG●7月下旬発売●4M●B●

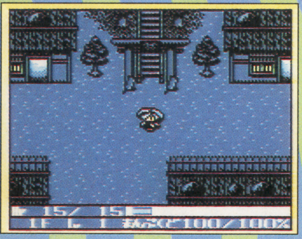
GBで待ち受ける、シレンの新しい冒険。今度の舞台は月影村だって!?

SFC版に負けない、GB版『シレン』はこんなにスゴイ!

ここがオリジナル

難易度設定など数々の新要素を加え、システム面をパワーアップしたGB版『シレン』。ストーリーに流れができたことで、シナリオ面も充実。冒険はますますドラマチックに！

⬆巻き物など、SFC版でおなじみのシステムはもちろん健在。

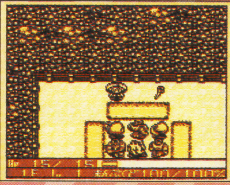


⬆今度のシレンには夜と昼がある。メッセージやイベントが変わったりもする!?

⬇ニワトリや犬もシレンの味方。タマゴやオシッコ(!)で戦闘を助けるらしいぞ。

またまた登場、フェイの問題!!

好評「フェイの問題」もアリ。今回はシナリオから独立したステージになっている。



⬅問題も一新されて、また悩まされそう。

クヨウ峠にある「竜の顎」。今はまだ口を固く閉ざしているが、一度開けば、シレンたちを新たな冒険へと導いてくれる。月影村にその秘密が隠されているというが……？

⬆コッパの話では、月影村に秘密があるらしい。

⬇立て札に書かれた言葉が、竜の口を開ける鍵になる？

月影村の人たちにいろいろ教えてもらおう

シレンがコッパ捜しの途中にたどり着く月影村。この村では、怪物のいけにえに選ばれた少女を助けたり、シレンを助けてくれるケヤキちゃんとの出会いなどイベントが盛りだくさん。また、この村には大きな秘密があるらしい…。

⬆なきりゅう神社の神主さんとゴンは、いろいろな情報を教えてくれる、親切な人たち。

よそ者のシレンに最初はよそよそしい月影村の人も、人助けをしているうちに次第に仲よくなっていく。操作を教えてくれる神主さんや倉庫を建ててくれる大工のマサとキンジの兄弟など協力者はどんどん増えていくぞ！

©1996 CHUN SOFT

マルカツ 勝 4コマギャグシアター

★今回もいける4コマばかりなので、みなさん目を通しておくといいかも。でもって、感想を書いて㊖テレカをもらっちゃうってのもいいかも。

おたよりシアター

ルドラの秘宝

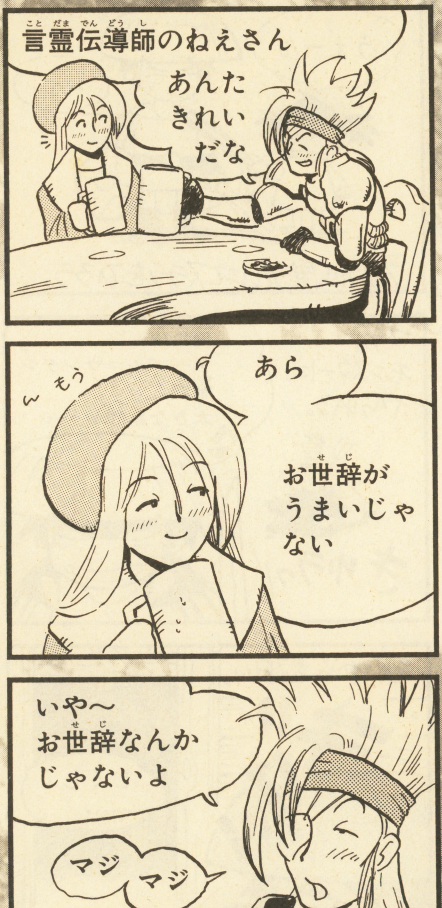
THE MANZAI

アベタケル

ルドラの秘宝

タイプ

アベタケル



ルドラの秘宝

さくせい

アベタケル

『×××××』をやっていて、○○○がクラスチェンジできないってのにアタマきた。なんだよ契約外って。今からでも契約しろよ。せめてこのコーナーでクラスチェンジしてるシーンを見せろ、マルカツ！　**長野県・山賊**

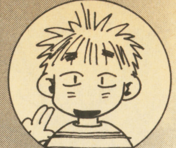
〈㊖より〉もっと続ければクラスチェンジするのに。

©1996 スクウェア

舞台裏からごあいさつ

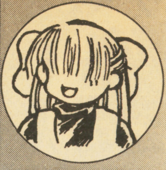
アベタケル

4コマと全然関係ないけど、カミナリがビシャガリズバドゴロロロなんて鳴るとびびりますね。昔の人が雲の上に誰か居ると思ってもおかしくないすよ。



山田ちゃか

こんにちは。初の4コマいかがでしたでしょうか？学校の勉強は嫌いだったけど、ゲームだけは地道に学習していく自分がちょっと愛しいっす。



こじまあや

こないだ大カゼをひいちゃって大ピンチでした。まだハナが**ぐずぐず**いってます。みなさんカゼには大用心ですよっ！

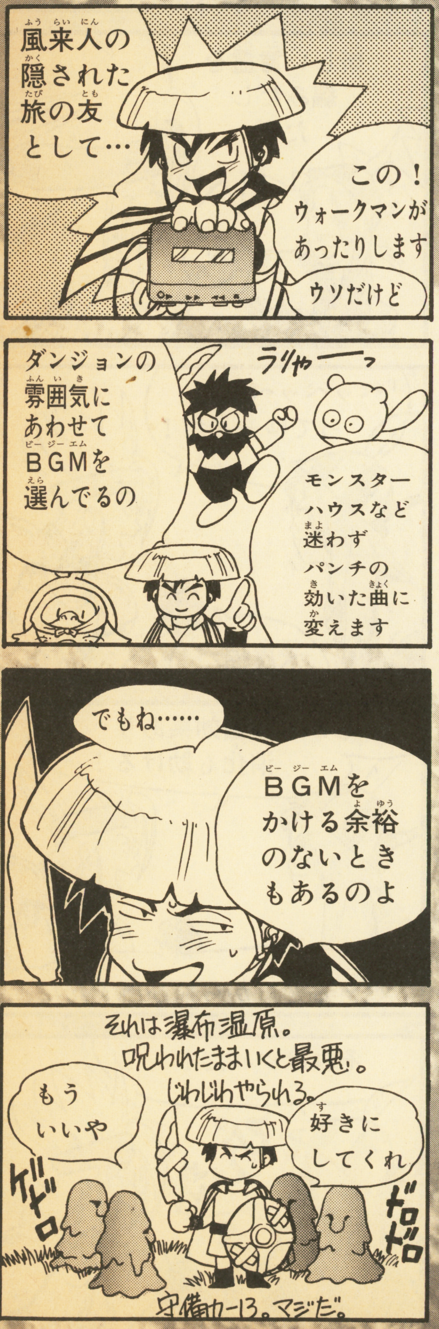
おたよりシアター

前と比べて、3ページになっちゃったから残念だけど、毎号載るんですね。よかった。4コマってあればあるほど読んじゃうから、もっともっと増えてくれるとうれしいんだけどなあ……。『SS』「犯行写真」の4コマ化希望。祥子ちゃんのセーラー服姿を見たいっす。アベ先生描いて!! 岐阜県・花岡弘

不思議のダンジョン2　風来のシレン

BGM

山田ちゃか



不思議のダンジョン2　風来のシレン

後ろめたさ

山田ちゃか

不思議のダンジョン2　風来のシレン

いけない想像

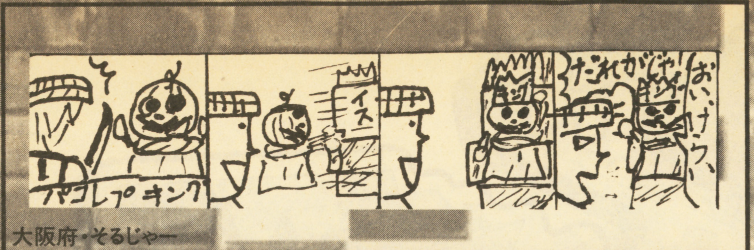
山田ちゃか

©1995 CHUN SOFT

読者がチャレンジ

オフ・オフシアター

『ストZERO2』より



大阪府・そるじゃー

求む！ ニューカマー

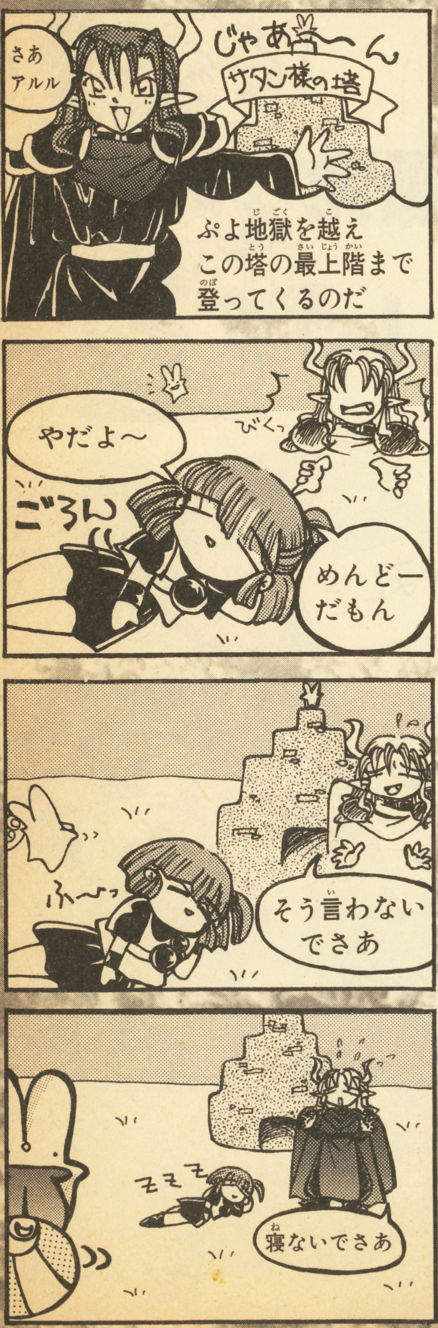
★オフオフシアターでは、読者の４コマを募集中！　題材はゲームのみ。ハガキか画用紙（タテ25㎜×ヨコ110㎜）に必ずペンで描いて送ってね（拡大可・鉛筆は不可）。

あて先：〒162−77㈱角川書店㊖ゲーム少年「４コマシアター係」まで。作品が採用された応募者には、特製テレカを進呈。また、このページに対するご意見、ご感想もお待ちしています。（こちらも掲載者にはテレカを）

スーパーなぞぷよ通

さあ！　ぷよ地獄だ

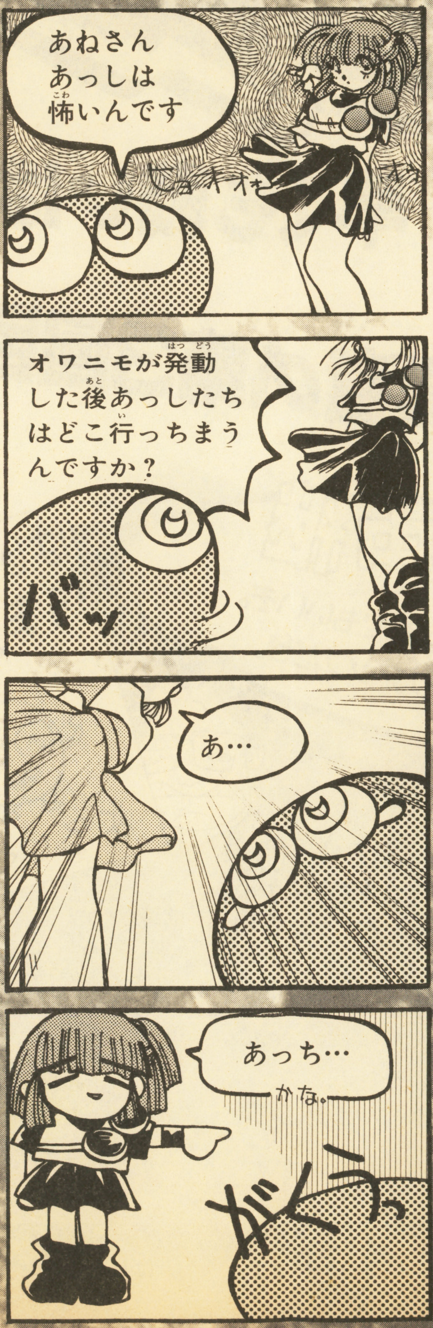
こじまあや



スーパーなぞぷよ通

あっしのゆくえ

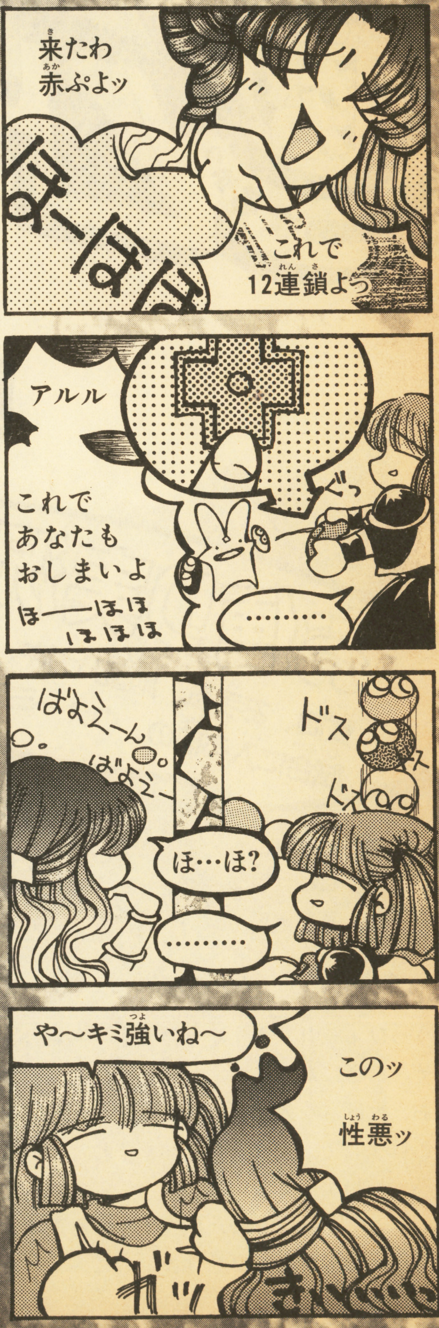
こじまあや



スーパーなぞぷよ通

どとおの大連鎖

こじまあや



おたよりシアター

オフオフシアターに応募します。ここって採用される基準はなんなんでしょうか？　**群馬県・ホイコーロ**

〈㊖より〉ときには絵のクオリティだったり、ときにはオチだったり。キラッと光るものがあれば採用。ところで、キミはタテで描いてきてくれたが、応募要項をよく見て。

©1996 COMPILE

戦え!!ゲーム少年

勝（まるかつ）ゲーム少年

早くも戦いは爆発寸前!!

興奮の第3回目、レディ・ゴー!

お便り実況中継

質問、お手紙、応援ハガキ、なんでもいいぞ。試合に入る前の、ウォーミングアップだぜ。

神奈川県・ブランカ2世
(ち)うおおお、うああ、ぎゃおう、だぁぁぁ。
(い)気にしないでください……。

北海道・うま
(い)は、はじめまして…。うま…？　そのわりには「じゃがいも」に見えるんですけど。

愛媛県・春日勇
(も)あたしもぉ、牛丼食べたぁい。ねえぇぇ？ ちばしん仮面、おつかい行ってきてぇ！

▶うちのおやじは、なんと、ご飯にあんこをかけて食べたり、お寿司のマグロにマヨネーズをたっぷりとつけて、うまそうに食べたりする。き、気持ち悪い～。誰かこのおやじをなんとかしてくれ～ッ！

（新潟県・ラブラブマン）

(ち)うっひょ～!!　うまそうだぜ！　おれはさっそく今夜試してみるぞ。ご飯にあんこの取り合わせなんて、サイコーだぜ。

(い)お、大げさな人ですね…。私だったら、そんなめんどうくさいことしないで、おはぎを食べますね。

(ち)ふっ、わかってないな。アツアツの炊きたてのご飯に、おしるこドリンクをかけるのだ。つまり、お茶漬けならぬ、あんづけにして食べるのがいちばんうまいのだ。ワーッハッハッハッハッ！

◆

▶僕のコレクションをお教えしましょう。僕は、推理小説が好きなので、将来は探偵になりたいと思っています。最近では、スタンプ台を買って、友だちの指紋を集めています。これさえあれば、いつ犯罪が起こっても大丈夫だ！

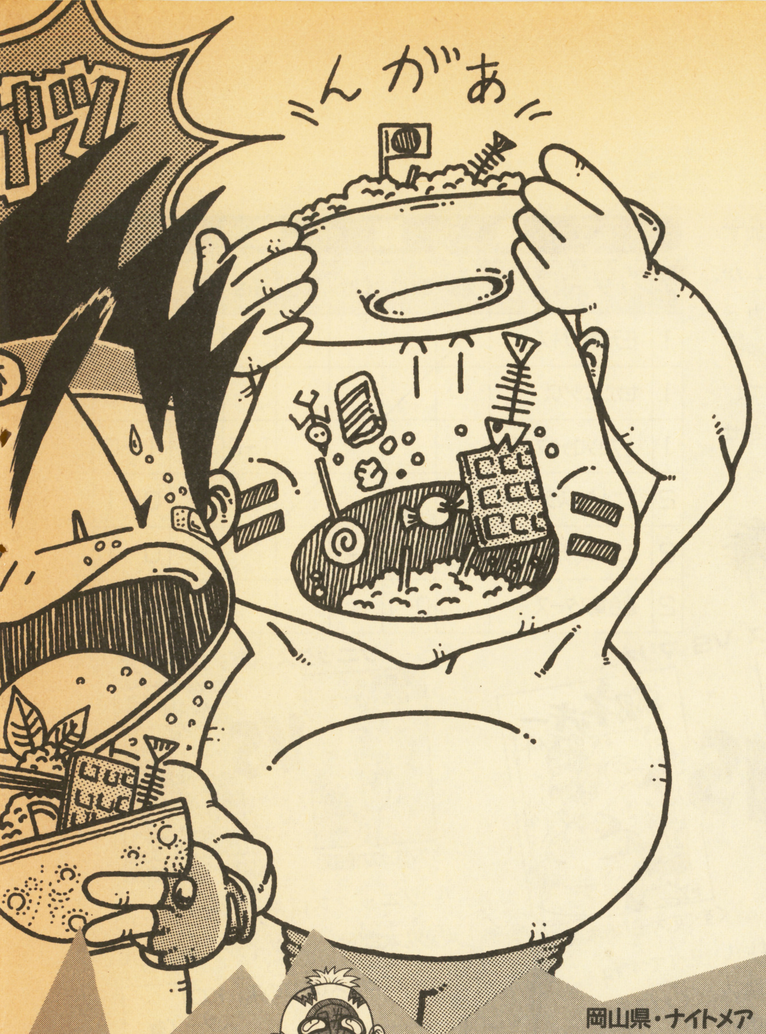
（岐阜県・さん吉）

(い)お、これは知的だ。なかなか鋭い趣味なんじゃないですか？　ちばしん仮面も、これくらいセンスのいいコレクションをすれば？

こんなネタを待つ!!

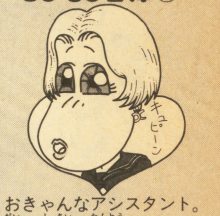
なんでもダジャレ系　こどもから大人まで、一番身近なダジャレ。ゲームや有名人の名前など、ぜーんぶダジャレにしよう。強引なほうが笑えるぞ。

身近な街ネタ系　奇人変人な友だちや家族。身近であったおもしろい出来事。実話で笑える話を紹介してくれ。へんな校則や、街の妙な看板なども歓迎。



レディース、アンド、ジェントルメン！　待ちに待った本格試合のはじまりだ。手加減無用の血と汗の戦いだ。優勝賞品も決定！　参加しないヤツは損をするぜ。いつでも乱入OK！　キミも主役になろう！

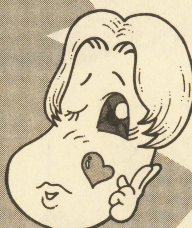
進行役

実況	解説	アシスタント
いきますお㋑	ちばしん仮面㋠	もひもひ吉澤㋱
		
この読者ページの進行を担当する若手編集者。	元レスラーの体力バカ。口の悪いボケ解説者!?	おきゃんなアシスタント。第2試合を担当。

岡山県・ナイトメア
㋱なんかこおいう、キレイっぽいイラストも、送ってくれたりするとぉ、うれしいなぁ、なんて♡

広島県・ジャニーズBOY
㋠切り取って、顔に貼ればキミもルパンになれる！　おっと、拡大するのも忘れずになっ。

神奈川県・リンダ山崎
㋠おうっ、お面なんてつけてんじゃねぇ！　素顔を見せやがれっ！
㋑自分も仮面のくせに、いばりすぎっ。



㋠なにいってんだよ。おれだって、スタンプ台を使って、ものすごいものを集めてるんだぜ。
㋑自信ありげですね。なんですか？
㋠魚拓のかわりに、チン拓1000本！
㋑…どこがセンスなんですかッ!?

◆

㋠みんな、下ネタ、バカネタ、ガンガン送れ！　待ってるぜ！

ゆけ! 前座エース!!

試合にさきがけ、前座ハガキが大暴れ。ルールはなんでもありの、文字ネタ無法地帯っ！

アソコの毛を抜いて、分身を増やす孫悟空！
ちょっとまったぁ（滋賀県）

◆

「キャラメル」といいながら、痰を見せる友人N。
モルダー捜査官（福岡県）

◆

うちのバアさんは、プロ野球選手を見て「野球ばっかりしていつ働くのかね？」といっていた。　桃太郎Ⅱ（神奈川県）

◆

これはめんどくさい！　秒めくりカレンダー！
ボウフラの野望（徳島県）

クイズ系　答えを聞いたら超むかつくクイズや、へ理屈をこねまくった三択問題など。友だちに出して楽しめるものを考えよう！

パロディ系　おなじみのゲームや、アニメの設定を、おもしろく変えよう。ちなみにドラえもん、サザエさんは人気のネタだ。

第1試合 えこひいきタッグリーグ

キミはどのチームで参加する？ 応援したいチームが決まったら、そのメーカーのゲームに関するネタを考えてくれ。キミのネタで、ごひいきチームを優勝させちゃおう。さぁ開幕だっ！

勝敗表

順位	チーム名	マリ	ソニ	ロッ	スラ	チョ	スタ	勝敗
1	任天堂マリオズ				1−0			1−0
1	セガソニックス						1−0	1−0
1	カプコンロックマンズ					1−0		1−0
2	エニックススライムス	0−1						0−1
2	スクウェアチョコボズ			0−1				0−1
2	連合軍スターズ		0−1					0−1

ロックマンズ VS チョコボズ

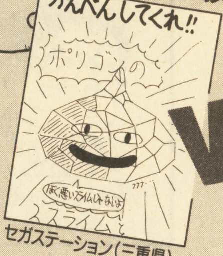
ナイアガラV（宮城県）

アチャラカ（福島県）

㋑おっと、ロックマンズのカサブタ攻撃だ。
㋠知ってるか？ カサブタは食えるんだぜ。

○ロックマンズ（大バカスープレックス）
チョコボズ●

スライムス VS マリオズ



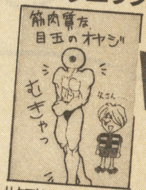
セガステーション（三重県）

くすくす大王（栃木県）

㋑ネッキーの正体とはいい視点ですねぇ。
㋠胴体の上はあんまり踏みたくねえな。

○マリオズ（とぐろウ○コ固め）
スライムス●

ソニックス VS スターズ



サクマドロップス（愛媛県）

はすか弥生（広島県）

㋑ソニックスはネタが少ないっ！
㋠鬼太郎はバンダイか。懐かしい。

○ソニックス（連打の末、KO）
スターズ●

第2試合 もひもひ吉澤の女のデスマッチ

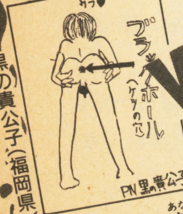
この試合は、女のコしか参加できないゾ。ネタはなんでもあり。女の壮絶なバトル！

美人はきだめ（東京都）

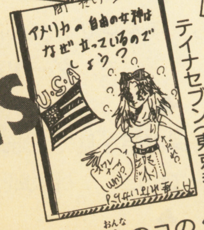
翻車魚（富山県） 勝

㊨イカとタコの墨じゃ、書きごこちが違うワケ？ ちょーお勉強になるわ。

勝



黒の貴公子（福岡県）



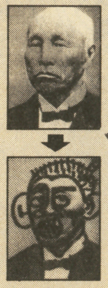
テイナセブン（東京都）

㊨ケ、ケツの穴ですか？ 女のコのくせによくやるわ。ちょー尊敬してしまう。

第3試合 へんがお異種格闘技戦

戦いのテーマは、顔で笑わせること！ インパクトが命の「イラスト軍」と、偉人の写真で遊んじゃう「らくがき軍」との勝負だ！

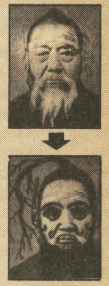
イラスト軍 VS **らくがき軍**



バカぱう（東京都）

オチなし太郎（京都府）

R・Y・U（北海道）



三遊亭歌すみ（岐阜県）

㋑大熊さんの頭から虫が出てますよ。
㋠すげえ、メガトン級のらくがきだ。

○バカぱう（虫がニョロキック）
オチなし太郎●

㋑イラスト派の反撃。今度は鼻だっ。
㋠鼻水に顔があるとは…芸術的だな。

○R・Y・U（鼻がジョロパンチ）
三遊亭歌すみ●

ちょっとヤバげな下ネタ系 とことんお下劣で、笑えるネタをくれ！ もちろん、Hな話もOK。下品なんだけどセンスがいい…そんなネタがいちばんカッコいいぜ！

自慢話系 お国自慢をしちゃおう。笑えるみやげ物、生活風習などの実話を教えてくれ。よその県をおちょくってもいいぞ。

第4試合 バカキングトーナメント

ハガキ3枚で勝負。ネタは自由だが全部おもしろくないと苦しい。

Aブロック

増毛のジョー(新潟県)

ベコ(新潟県)

Bブロック

ストイコダッチ(愛知県)

ペン太(福岡県)

Cブロック

地使(神奈川県)

ぼーぼーどり(埼玉県)

Dブロック

R・Y・U(北海道)

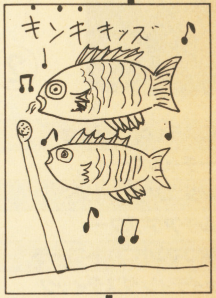
コロッポン(神奈川県)

準決勝

ベコ(新潟県)

ストイコダッチ(愛知県)

地使(神奈川県)



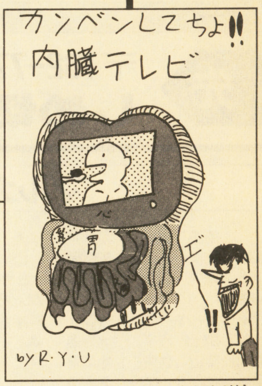
R・Y・U(北海道)

途中経過

Ⓘ前回優勝のストイコダッチ、準決勝戦でベコの「気になる毛」攻撃の前に敗退。ベコの決勝の相手は1回戦で苦戦したR・Y・Uだ!

決勝戦

ベコ(新潟県)



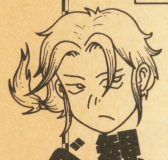
R・Y・U(北海道)

Ⓘ準決勝で圧倒的強さを見せたベコに対し、ネタは弱かったが相手に恵まれたR・Y・U。さぁ、ゴングが鳴った!

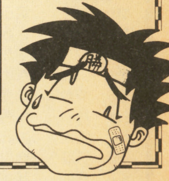
Ⓒぎゃは、あまえんぼう将軍だと、笑わせるじゃねーか。

Ⓘ準決勝で燃えつきたのか? 優勝はR・Y・Uに決定!

○R・Y・U(いやんばっかんうっふん固め)ベコ●

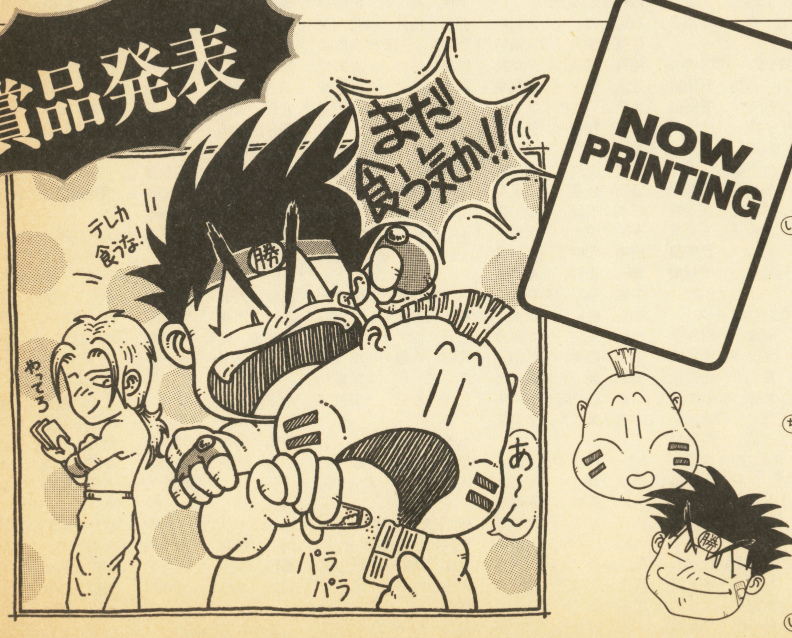


観察ネタの貴公子 ベコか?



ダジャレの帝王 R・Y・Uか?

賞品発表



5号で決まる短期決戦だ!

Ⓘこの号からポイント制になるのだ。キミのはがきが掲載されると2ポイント、試合に勝つとさらに3ポイント+「勝ゲーム少年」特製テレカをもらえるゾ!

Ⓒ勝負は短期決戦だ。この号を入れて5号分で集計して、トップになったヤツには好きなハードとソフトを。2位には好きなハードを。3位には好きなソフトをプレゼント!

Ⓘいますぐネタを送ってね。

投稿の注意

住所・氏名・年齢を忘れずに明記。リングネームは1人につき1つ、8文字まで。ハガキは縦位置で書いてね。第3試合はハガキ3枚の応募です。第4試合のらくがきは直接書かずにコピーを使用すること。らくがき前と後の2枚を送ってね。熱いネタ、待ってるぜ。

あて先

〒162-77
㈱角川書店
勝ゲーム少年編集部
戦え!勝ゲーム少年
「○○」係

とっても シュール系 こんなこと絶対ありえないけど、なんかヘンでおかしい。そんなわけわかんないものを、考えてくれ。求む! 奇妙でバカバカしい絵!

世にも恐しい ホラー系 こんな顔があったら怖い! そんな怖いけど、笑える世界を表現してくれ。カエルの親子丼をイラストにするとか、ブラックなのがいいね。

MACで今のうちにもらおう!!

いよいよしめ切りまであと少し。有効に使ってあげなくちゃ、せっかくのMACも泣いちゃうよ！

① 1.8型液晶テレビ 17,800MAC

② コンパクトCD 16,800MAC

③ コンパクトカメラ 7,800MAC

④ ドライヤー 5,500MAC

⑤ 14型テレビ 23,800MAC

※写真と実際の賞品が異なる場合もあります。在庫が少ないものもあります。お早めに応募を!

⑥	CDステレオラジカセ	19,800MAC	⑮	(勝)腕時計	2,000MAC
⑦	バーチャルボーイ	15,000MAC	⑯	(勝)Tシャツ	700MAC
⑧	イマジニアプロパッド	3,980MAC	⑰	(勝)テレカ	600MAC
⑨	マルチアダプター	3,000MAC	⑱	レコード券	600MAC
⑩	必殺コマンドコントローラ	3,500MAC	⑲	(勝)ロゴ入りステッカー	20MAC
⑪	ファイティングスティック	3,980MAC	⑳	(勝)ボールペン	20MAC
⑫	スーパーカセットラック	2,500MAC	㉑	おもちゃ券	600MAC
⑬	ゲームボーイブロス	8,000MAC	㉒	図書券	600MAC
⑭	スーパーゲームボーイ	7,000MAC	㉓	文具券	600MAC

今のうちにもらう方法

①：まず自分のほしい賞品の額面分のMACを集める。
★同じ発行日のMACは4枚までしか使えないよ。スペシャルMACは何枚でもOK！
②：自分の住所、氏名、年齢(学年)、電話番号、希望する賞品を書いた紙を用意する。
③：⑰〜㉓の賞品希望者のみ、⑰⑲は80円、⑱㉑㉒㉓の賞品は4枚まで80円（5枚以上は90円）⑳は130円分の切手を用意する。⑯は希望サイズ（MかL）も書いてね。
④すべてがそろったら封筒に入れてポストに急げ！
あて先は下のとおり。
★有効期限内のMACに限ります。

あて先
〒162-77 (株)角川書店 (勝)ゲーム少年編集部「MACで今のうち」係
しめ切りは平成8年7月26日(消印有効)です！

マルカツゲーム少年8号プレゼント当選者発表！

NINTENDO64
内平 等 広島県
大山 力生 埼玉県
小笠原 孝 大阪府
押川 純 愛知県
小金井 文恵 神奈川県
嵯峨 静香 福島県
佐藤 亘 北海道
澤井 隆人 静岡県
高橋 宏誠 神奈川県
吉田 賢広 兵庫県

セガサターン
遠藤 亮 東京都
菅 祐二 広島県
巣山 真也 宮崎県
新木 宏康 福井県
永井 伸幸 山形県

プレイステーション
上杉 良介 愛知県
鵜飼 泰好 岐阜県
菊池 大介 北海道
木次 悟司 茨城県
竹内 祐人 鹿児島県

魔法陣グルグル2
網島 義信 石川県
上田 康正 大阪府
大沢 竜太郎 新潟県
大下田 光 長崎県
荻野 涼子 北海道
小山内 光輔 青森県
佐藤 千秋 秋田県
嶋宮 歩 秋田県
野上 泰広 島根県
百田 詩佳 富山県

ジャンピングフラッシュ! 2
赤西 範之 京都府
奥谷 亮 和歌山県
徳重 博志 静岡県
橋本 きくえ 千葉県
堀内 森介 愛知県

スーパーボンバーマン4
川上 智子 北海道
栗山 鉄矢 福岡県
佐々木 総一 北海道
塩津 英樹 和歌山県
末冨 雅子 山口県
高部 大問 大阪府
塚田 雅樹 岐阜県
西原 のり子 愛媛県
橋岡 正樹 奈良県
矢作 克也 東京都

クリーチャーショック
成田 雅延 神奈川県
本郷 典和 富山県
森 勝紀 香川県

ダークハーフ
浅田 江里 石川県
芥川 須美子 京都府
上戸 秀晃 青森県
北田 友樹 神奈川県
黒澤 妙香 愛知県
古田 篤 京都府
堀部 素弘 岐阜県
宮川 幸嗣 山梨県
森口 さやか 兵庫県
山岸 卓 富山県

デビルサマナー〜悪魔全書〜
釘山 光太郎 長崎県
田崎 浩孝 栃木県
露木恵美子 神奈川県

Jリーグエキサイトステージ'96
荻野 春樹 東京都
佐藤 恋那 鳥取県
橋園 優 大分県

ときめきメモリアル コレクション
斉藤 孝史 新潟県
鈴木 麗子 茨城県
辰巳 健太郎 奈良県

ゲームの達人2
梅原 一樹 千葉県
森 満也 長野県
山口 聡 三重県

ロックマンX3
荒井 拓也 長野県
尾近 和樹 和歌山県
国富 泰志 岐阜県
佐藤 久美子 秋田県
福田 翔太 兵庫県

ギャラクシーファイト
軍司 大輔 茨城県
志奈 大誉 愛知県
古川 達久 岐阜県

マジカルドロップバンダナ
石田 光 秋田県
生駒 勝 長野県
伊藤 誠司 埼玉県
川村 美穂 神奈川県
鈴木 良之 茨城県
竹田 健太 石川県
西 信弘 福井県
早川 怜奈 東京都
藤岡 香織 香川県
松岡 美樹 北海道
森尻 美鈴 千葉県
森脇 陽子 奈良県
山本 友美 愛媛県
吉成 睦 福島県
和田 誠 大阪府
他15名

トンズラくんふうせん
浅田 ひかる 広島県
ほか2名

サイバスターバッジ
佐久間 智嗣 千葉県
谷 恭介 広島県
堀内 拓馬 長野県
三浦 大輔 青森県
薬師寺 章 神奈川県

MYSTジグソーパズルボトル
加賀谷 秀樹 秋田県
村松 和幸 静岡県
吉江 秀雄 富山県

へべれけ下敷
今井 加代子 京都府
岡本 淳之介 埼玉県
高橋 由希子 千葉県
橋本 雅広 兵庫県
山本 晶恵 愛知県

おみくじペンケース
青山 剛幸 岐阜県
大路 浩文 大阪府
大山 昴 山形県
川口 祐弥 和歌山県
清水 稔 神奈川県
寺沢 広昭 愛知県
松本 耕太郎 東京都
三田村 昌紀 三重県
村中 永実 鳥取県
若林 貴広 岐阜県

PERSONAワッペン
穴田 裕子 栃木県
石河 有紀子 大分県
佐藤 純一 千葉県
長谷川 めぐ実 京都府
宮原 志帆 岐阜県
山崎 なつみ 東京都
ほか4名

ルドラの秘宝テレカ
田中 志佳 石川県
田原 万也 奈良県
松原 和之 京都府

バトルえんぴつ
有馬 良 大阪府
伊原 和大 大阪府
猪野 晃彦 千葉県
江本 弘子 千葉県
大場 いさむ 埼玉県
加藤 雅俊 愛知県
見城 裕也 福井県
坂村 良太 石川県
芝田 吉彦 滋賀県
杉本 孝司 静岡県
玉田 墨士 愛媛県
田中 宏明 兵庫県
津田 正幹 福岡県
中里 祐基 神奈川県
中谷 喜紀 奈良県
古川 裕将 北海道
本江 明美 富山県
美納 誠 岡山県
山岸 ひであき 福井県
山中 雄太 千葉県

トレーディングカード
青葉 貴 北海道
井口 達也 新潟県
大沢 宗久 宮城県
大橋 しのぶ 千葉県
岡 靖之 広島県
梶山 久美子 長崎県
金子 真一 埼玉県
川田 啓介 奈良県
黒田 伸吾 神奈川県
小南 潤 秋田県
佐伯 和也 東京都
石沢 利明 千葉県
新町 泰生 兵庫県
関口 健作 兵庫県
高橋 宏幸 福井県
田中 智洋 茨城県
田村 初美 北海道
寺坂 友佐 静岡県
戸尻 優 大阪府
西川 良介 神奈川県
浜ノ園 一成 鹿児島県
原田 竜也 長野県
平井 武 広島県
広瀬 航 神奈川県
道中 嘉隆 大阪府
湊 秀紀 青森県
森本 浩史 大阪府
山本 寛之 千葉県
山本 剛士 富山県
山口 崇 山形県
ほか30名

へべれけキーホルダー
伊部 由起子 京都府
河野 聖之 山口県
鳥海 真澄 埼玉県
得 恵 茨城県
三浦 絵里 東京都

へべれけ紙袋
亀山 久美子 岐阜県
ほか4名

新世紀エヴァンゲリオン サントラCDポスター
若狭 真樹 秋田県
熊田 裕一 埼玉県
高橋 亮 大阪府
田代 智一 東京都
丸山 真 兵庫県

メディアレモラス腕時計
森 恵美子 三重県
渡辺 幸子 愛知県
和田 薫 秋田県

ぷよサターンテレカ
岡島 昭恵 山口県
高本 美樹 愛媛県
寺川 定男 岡山県
山崎 哲次 広島県

アルバートオデッセイ外伝ポスター
城本 大輔 熊本県
北原 哲也 長野県
栗谷川 学 岩手県
藤田 昌志 石川県
末永 一義 広島県
嶋田 知司 和歌山県
神田 剛彦 北海道
ほか3名

スーパーリアル麻雀レポートパット
斉藤 大輔 栃木県
宮崎 正賢 愛知県
久米田 真康 福井県
ほか2名

ゆずぬいぐるみ
左貝 玲奈 神奈川県
高橋 弘幸 東京都
中堂 珠美 大阪府
ほか2名

eveキャラクターブック
阿部 実亜 福岡県
樋口 幸子 徳島県
村上 一徳 青森県

スクールカレンダー
石橋 英二郎 千葉県
杉野 洋文 三重県
戸張 紘太 埼玉県

新世紀エヴァンゲリオンRPG
加藤 哲郎 福岡県
姫野 陽太 神奈川県
前田 慎一郎 広島県

クリスタニアバッジ
竹本 祐也 熊本県
永浦 孝 宮城県
ほか13名

バーチャファイター グラフィックス
檜垣 直朗 大阪府
ほか4名

情報局プレゼント

エスカフローネ単行本
秋本 正 東京都
千葉 一也 神奈川県
中本 あゆみ 福岡県
林 真市 高知県
森 正範 三重県

パンツァードラグーンCD
金子 盛登 福島県
亀田 知宏 兵庫県
竹田 一 石川県
長田 和美 東京都
吉田 雄平 北海道

忍たま乱太郎2下敷き
大石 巧 静岡県
川口 洸太 岐阜県
千田 直明 宮城県
細川 英里 山口県
ほか11名

必勝攻略スペシャル

2大タイトル　徹底攻略!!

猫森からスタートだ!!

TREASURE HUNTER G™
トレジャーハンターG

物語中盤、4、5章を攻略!

これを読んで
友だちに差をつけろ!

TREASURE HUNTER G™

トレジャーハンターG

スーパーファミコン	7,900円
●スクウェア●RPG●発売中●24M●B●	

5つ目のオーパーツまで一気に攻略だ

2個目のオーパーツ"ゴガンバの水晶"は見つけたかな？ 今回はクジラに乗って新大陸に行くところから5個目のオーパーツ"シャトレンの地図"まで一気に攻略だ!!

物語中盤はこう進んで行こう！

クジラを助けて海を渡れば、そこは物語中盤の舞台テムリア大陸だ。この大陸にある町や遺跡には、特定のイベントを終えなければ行けないことが多い。通行止めの場所を無理に通ろうとせず、下のチャートに従って順序よく進んで行くといいぞ。

中盤のシナリオチャート

1. **猫森** 猫ばばの城／ハンブルイーター戦／ヘル&シニフィエ兄弟戦
2. **ゴルゴビナの港町** ハイポーション入手／クジラを助ける
3. **クジラの背中①** ザコとの戦闘
4. **コロボックル島** コロボックルの洞窟／黄金のらせん像入手
5. **クジラの背中②** ヘルの亡霊戦
6. **アクラスの港町** ハイポーション入手／クジラを助ける
7. **バベルの塔** フランケンベア戦／Dr.ハローの鍵入手
8. **ハロー地下道** ピラミッドへ
9. **ピラミッド** ピラミッドアイ入手／コカトリス&ララキュー戦
10. **アラの森〜ラヴィの町** J・レッド戦
11. **ウイの森〜ファルアの学校** 悪霊退治
12. **アロシュ城** ブルー捕らわれる／ストーンヘンジへ
13. **ムバンの森〜ハームの町**
14. **レクルの町** オヤジとの再会
15. **地下都市** あやつるもの戦／シャトレンの地図入手

1 猫森

すごいカエルを探してヘンな森へ

ヘルマンの穴から戻ったレッドたちの次の目標は、ハイポーションの材料となる「すごいカエル」を探すこと。カエルがいるという森にやってきたレッドたちを待っていたのは、人を飲み込んでしまう奇妙な草とそれ以上にヘンな人たちだった。

CHECK! ●森に入る前に……

森に行く前に、セピアの町でモーラさんに「ぬるぬる薬」を塗ってもらおう。これを忘れると森のワープゾーンが利用できず、進めなくなってしまうぞ。

⬆モーラさんに薬を塗ってもらえば草に飲まれても大丈夫になるぞ。

猫ばばの城は奇妙な場所

猫ばばの城の住人たちは、みんな動物と人間が混ざったような変な姿をしている。アトランティスの人間だったという彼らの話を聞いてみると、物語の本筋が漠然と見えてくるかもしれないぞ。

あなたは何歳ですか？

⬅理由とか格好はまあいいから、ボクたちには関係ないと言ってほしい。

BOSS VS 猫ばば戦

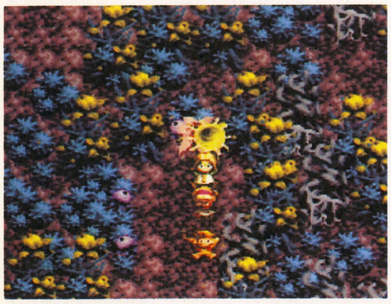
●火の魔法を防げれば勝ち

猫ばばは一度に2回も炎の魔法で攻撃してくる強敵だが、火属性を防ぐ火竜のヨロイやチョッキさえ装備していれば勝てない相手ではない。レインの魔法でこまめに回復すれば、あとは囲んで攻撃するだけだ。

©1996スクウェア／スティング

ワープゾーンをうまく使って城へ行こう!

●ワープの行き先を覚えよう



⬅猫森では草に飲み込まれてワープするのが基本。どこにつながっているのか覚えないと迷ってしまうから、帰りのことも考えて慎重に進んでいこう。

●ダークハウンドに注意

⬅この森で初登場のダークハウンドは、こちらの頭上を越すように火の玉を飛ばして背後から攻撃する卑怯なヤツだ。弱点の氷属性をついて早めに倒そう。

●城の裏手にすごいカエルが!

猫ばばを倒すとイスの下の階段を使って城の裏手に出ることができる。そこの沼には目的のすごいカエルがいて、レッドたちに捕まえられるのを待っているぞ。早いとこ捕まえて、ゴルゴビナの町にいるガルバニさんにハイポーションを作ってもらおう。

⬆「すごいカエル」ってぐらいだから ぬめぬめのグログロで……うぇ。

⬅火の魔法は火竜の防具で防ぐのが一番。逆にないと苦しくなるぞ。

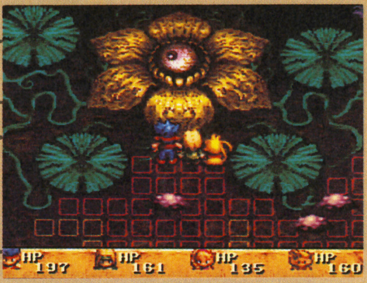
➡ベリヒーリングの魔法を使えるなら体力面での心配もないだろう。

BOSS VS ハンブルイーター戦

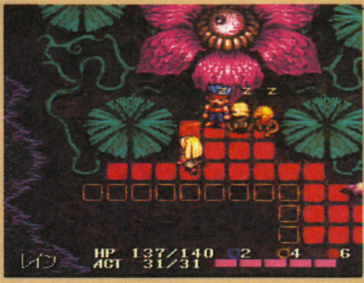
●ザコに注意すれば楽勝だ

ハンブルイーターの後ろには回り込めないから、素直に正面から攻撃するしかないぞ。レッドは連続の剣を使い、特技の使えないブルーはオノで攻撃、ポンガはファイヤー系の魔法、レインは回復に専念するのがいいだろう。

➡仲よく並んで攻撃するの図。相手は移動しないからこれしかない。



⬆ハンブルイーターはときどきザコを出現させる。背後から攻撃してくるから注意しよう。



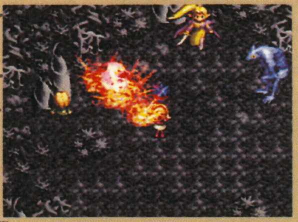
⬆特殊攻撃で眠らされたら、すかさずキュア系の魔法か薬で回復しないと危険だぞ。

BOSS VS ヘル&シニフィエ兄弟戦

●基本が同じだから弱いぞ

森を出ようとするとヘルとの戦闘になるが、以前とステータスがまったく同じだから簡単に倒せるハズだ。問題はシニフィエ兄弟だが、弱点をつけば勝てるだろう。

●シニフィエはこう倒せ●



⬅実は、ヘルを先に倒してしまえば逃げてしまうぞ。

シニフィエは火と物理攻撃が弱点。一番効くのはレッド、ブルーによる直接攻撃だろう。特技を使えばさらに楽だぞ。

●シニフィアンはこう倒せ●

⬅コイツは体力が少ないから一番先に倒すといいぞ。

シニフィアンは雷と氷が弱点。レインとポンガの氷属性武器による攻撃か、ポンガのサンダー系魔法で攻撃するといい。

2 ゴルゴビナの港町

ハイポーションでクジラを助けよう

猫森で見つけたすごいカエルをゴルゴビナの宿家にいるガルバニさんに渡すと、どんな傷でも治してしまう「ハイポーション」を作ってくれる。これでクジラの傷を治し、北のテムリア大陸めざして出発しよう。

ガルバニさんに会う

宿屋1階右奥の部屋に泊まっているガルバニさんは有名な薬売り。レッドたちがすごいカエルを持っていくと、お礼として作ったハイポーションを1つ分けてくれる。

クジラと話す

ハイポーションをもらったら港のクジラに話しかけてみよう。傷を治してあげると、背中に乗せて北の大陸まで連れて行くと約束してくれる。新たな冒険の始まりだ。

3 クジラの背中その1

戦闘になるけどビックリするなよ

クジラの背中でのんびりしていると、突然モンスターが襲ってくるぞ。一度ゴルゴビナで戦った「ふなくいクラゲ」と「アクアモール」の組み合わせが2回出現するだけだが、途中で回復できないからHPの残りは注意だ。

Ⓐボタンで進むぞ

⬆移動は自動だけど、会話をⒶボタンで送らないといつまでたってもイベントが進まない。

火属性の武器を用意

クジラの背中で出現するモンスターは火属性が弱点。それ以外の攻撃はほとんど効き目がないから、火の杖やファイヤーの魔法、あちちの罠をうまく使って戦おう。

4 コロボックル島

「黄金のらせん像」を手に入れよう

ネズミ退治で魔法を覚える

コロボックル島の最初のイベントはグルリネズミ退治だ。ハッキリ言って楽勝だけど、コロボックルにはネズミでも強敵。倒してあげれば思わぬお礼が……。

⬆ここで教えてもらえるアクト系の魔法は、最後まで使えるとっても便利な魔法だぞ。

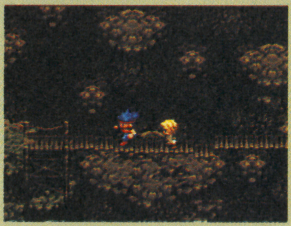
CHECK! ●ここにもクリスタルが…

島の入口付近にはイラートの森で見かけた妖精のクリスタルがあった。今は話しかけても何も起こらないけど、冒険を進めていくといずれ関わることになるぞ。

⬅今は関係ないけど、このメッセージは気になるよね。

ダンジョンをくまなく探検しよう

コロボックルの案内で落ちた洞窟にはオーパーツが隠されている。しかもモンスターもドッサリだけど、この謎には命をかける価値があるぞ。



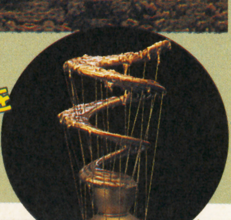
⬅この釣り橋はダッシュを使って走らないと落ちるぞ。

謎解きもあるぞ

オーパーツを手に入れるには壁に記された謎を解かなければダメ。がんばってくれ！

⬆この謎はTVのボリュームを上げておくとわかりやすいかも。

➡見事謎を解ければ第3のオーパーツがキミのものに。



黄金のらせん像を発見！

5 クジラの背中その2

ヘルが亡霊になってしまった!

コロボックル島を後にしたレッドたちは、再びクジラに乗って大陸をめざす。しかし、途中で思わぬ敵がじゃましに来る。その正体は、なんと闇王に処刑されて亡霊となったヘルだった。以前とは違いかなり強いぞ。

相手は8つのボール

レッドたちの相手になるのはヘル本人じゃなくて8つのボールだ。グリッドの影響力が強くて攻撃回数が少なくなってしまうから、1つのボールに集中攻撃するといい。

レッドとポンガに頼れ!

亡霊の弱点は雷属性。この時点で雷攻撃が可能なのは、レッドの天河竜の剣とポンガの魔法のみだ。この2人にSPポーションを使い、ひたすら特技で攻撃させよう。

6 アクラスの港町

戦闘に備えて買い物をしておこう

テムリア大陸で最初に上陸するのがアクラスの港町。ここでは珍しい品物が扱われているけど、中でも道具屋にある「チビットブーツ」は最後まで使える強力なアイテム。値段は高いけど、なんとしても3つ手に入れよう。

⬆道具屋の事情で値段が倍もするけど、この町で買わないと終盤まで手に入らないからね。

またもやクジラがピンチになる

ヘルとの戦闘でクジラが傷ついてしまい、またもやハイポーションを探すハメになる。町の右上にある地下水路を探そう。

⬅この状態で宿屋に泊まるとクジラは死ぬぞ。

➡地下水路ですごいカエルを手に入れよう。

7 バベルの塔

Dr.ハローの家の鍵をもらおう

アクラスの港町から真っすぐ北に進むとバベルの塔がある。ここに住むハロー氏には最後まで協力してもらうから、頼み事はイヤでも引き受けよう。そうそう、ハイポーションがないとこの塔には入れないから注意。

⬆アクラスにあるハロー博士の家の鍵をもらうことがこの塔の一番の目的だ。

フランケンペアを止めろ

⬆フランケンペアは常に混乱状態だから倒しやすい相手だ。

⬅フランケンラビットも勝手に同士打ちしてくれるぞ。

8 ハロー地下道

ピラミッドめざして突き進め

アクラスのハロー博士の家の地下から、ピラミッドまで続く巨大な地下道が伸びている。ここを抜ければいよいよピラミッドだけど、初登場の強力なモンスターが多いからこまめなセーブ&回復を忘れないようにね。

⬆ここは広いうえに固定の戦闘が多い。セーブ&回復の像を最大限利用しよう。

CHECK! ●ちょっと寄り道してみよう

バベルの塔の右上にあるダハラの森は、行く必要はないけどお金が稼げるポイントになっている。余裕があったら行こう。

⬅ヴォルトグースはここらへんでは最強の相手だ。

ヴォルトグースを倒せ!

9 ピラミッド

「ピラミッドアイ」を手に入れよう

ピラミッドの村から小ピラミッドへ

ハロー地下道を抜けると、そこはピラミッド調査隊の集落だ。少ないけどアイテムも売っているし宿屋もあるから、これからの冒険に備えて体調を万全にしておこう。準備が整ったらいよいよ突入となるが、実はこのピラミッドはほんの小手調べ。ここを抜けると、やっとオーパーツ〝ピラミッドアイ〟のある大ピラミッドへと入れる。立ち止まるヒマはないぞ。

⬅ピラミッドへ続く階段は突然くずれることもある。場所によっては一気に落とされる。

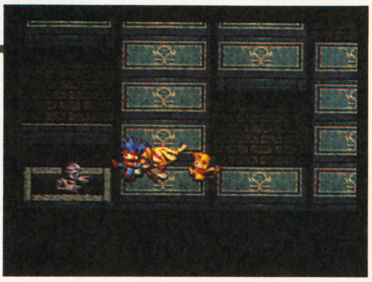
➡最大ACTの多くなった今では修業者なんか相手になんないよね。

修業者を倒せ

小ピラミッドを降りていくと、アブノバ山にいた修業者がまたまたレッドたちを鍛えてくれる。ここの修業者に勝つと、相手を混乱させる「くさいワナ」を覚えるぞ。

かんおけ迷路突破

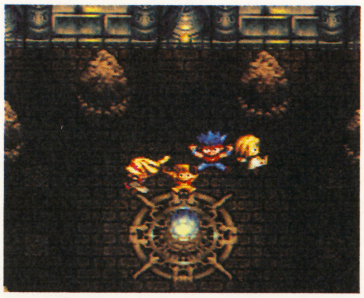
小ピラミッド最大の難関がかんおけ迷路。ここでは間違った道を進もうとすると足元のかんおけからモンスターが出現、行く手をじゃまするぞ。正しい道は1つだけだ。



⬅運が悪いと何度も戦闘するハメになるから、こまめな回復を忘れずに。

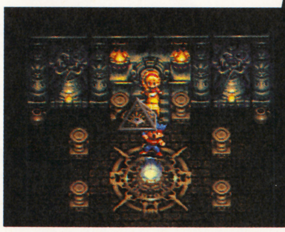
大ピラミッドの謎を解け！

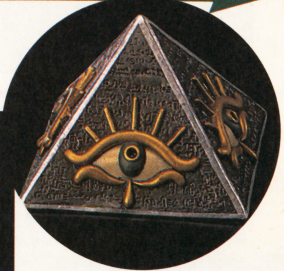
2つ目のピラミッドには、第4のオーパーツ〝ピラミッドアイ〟が眠っている。このアイテムは所有者の雷属性の弱点を打ち消してくれるから、ブルーやレッドに持たせると戦闘が楽になるぞ。謎を解かなくちゃ手に入らないけどね。



⬅ピラミッドは不思議がいっぱいだ。トレジャーハンターの血が騒ぐぞ。

ピラミッドアイ入手！



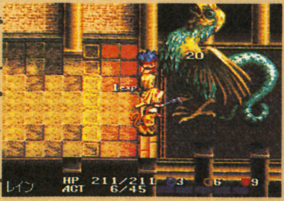


⬆雷を防ぐってだけでも貴重だけど、まだ力が隠されていそう。

BOSS VS コカトリス&ドラクル・ララキュー戦

●あわてずに1体ずつ倒そう

オーパーツを入手すると、まずコカトリスとの戦闘になる。左右に2体いるけど同時に相手にする必要はないから、1体ずつ確実に倒すといいだろう。おやすみカエルで眠らせてしまえば、まったく苦労せずに勝てる。



⬆相手は絶対に動かないから、4人仲よく正面に並んで攻撃しよう。

⬆状態異常に対する抵抗値はそれほど高くない。おやすみカエルを使え。

●みんなで囲めばぜんぜん怖くないぞ

コカトリスを倒すとララキューとの戦闘になるが、ここまで来れたレッドたちなら苦労することもないだろう。ときどきマミーを召喚するから、回復魔法を使われないうちに倒してしまうこと。落ち着けば楽勝だ。

⬅魔法で攻撃してくるけど、回復が間に合わないほどじゃないぞ。

10 アラの森～ラヴィの町

アロシュ城をめざして進め

ここからモンスターがレベルアップするぞ!

アロシュ城に通じるアラの森から、モンスターのグリッドレベルが3になる。赤のゾーンでは行動に12ポイントもACTを消費するから、ミスは許されないぞ。

⬅このあたりからブーツをはけないボンガは苦しくなるぞ。

BOSS VS J・レッド戦

●さっさと倒してしまえ

アラの森を抜けようとすると、あのJ・レッドと戦闘になる。本人はダーククラウンの力で強くなったと言い張るが、実際はたいして強くない。

⬆名前がレッドなせいでいろいろあったらしい。オレのせいなの?

またあとで来ることになる町だ!

アラの森を抜けるとアロシュ城とラヴィの町が目に入る。アロシュ城はまだ入れないから、とりあえずラヴィの町でセーブして探検に出かけよう。町の中では今は何も起こらないけど、あるイベントで立ち寄るぞ。

ストーンヘンジの入口

町の北西には人々の間で噂されているストーンヘンジへの入口がある。初めは兵士がふさいでいて通れないけど、アロシュ城でイベントが起こると兵士がいなくなる。

武器屋へ行こう

ラヴィの町の武器屋では、ボンガ専用の「良質のブーメラン」が売られている。これはゲーム中唯一の射程が3もある武器で、買っておけば最後まで役に立つはずだ。

11 ウイの森～ファルアの学校

王様を助けてアロシュ城へ

ウイの森に入ったレッドたちは……

アロシュ城の下にあるウイの森をうろうろしていると、ごろつきたちにいじめられている青年に出会う。レッドたちが助けると、お礼に彼の学校へと案内してくれるぞ。あてもないし、とりあえず休んでおこう。

ごろつきを倒せ

名前は弱っちいけど、実は体力と攻撃力が高く侮れない相手だ。ある程度のダメージを与えると去っていくからがんばって倒そう。

⬅油断していると痛い目をみることになるぞ。

➡このイベントはキッチリ見といたほうがいい。

ファルアの学校へ

ファルアと名乗る青年は、助けたお礼に彼の学校で休ませてくれる。ここで一休みすると、右で紹介するイベントがスタートするぞ。

連れ戻しに来るが……

学校からウイの森に出ると、兵隊を連れた王様の一行に出くわす。実はファルアはアロシュ城から逃げ出した歌い手で、王様から追っ手がかかっている身だったのだ。とりあえずウソでごまかすが、ヤバイよね。

悪霊との戦闘

レッドたちの努力もむなしく学校は見つかってしまい、ファルアは兵士に連れ去られるか……と思ったら、なんと悪霊が現われて兵士を倒してしまった。レッドたちも巻き込まれるが、ファルアの力で助かるぞ。

王様の護衛に

なんなんだこの人

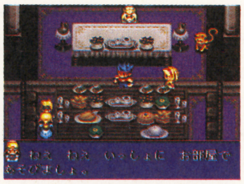
結局王様はファルアを許し、この事件は解決だ! と思ったら、王様にアロシュ城までの護衛を頼まれてしまう。まあ、アロシュ城には入りたかったからOKだね。ちなみに王様は戦闘に入ると逃げ回るぞ。

12 アロシュ城　ストーンヘンジの謎を解けるか？

ブルーが王妃に捕らわれる？

アロシュ城に着くと、王様じきじきに宴を催してくれる。しかし、宴の間に行くと王妃がブルーを連れて行ってしまう。なんでも死んだ子どもにそっくりとか。しばらくはブルー抜きで冒険を続けるしかないぞ。

⬅ブルーがいる間に城内を探検しよう。



⬅イベントが終わるまでブルーは動けず。

➡オヤジの冒険部屋にあったヨロイはここのモノだね。

ストーンヘンジは重い

正確にはストーンヘンジ周辺の重力が異常に高く、誰も近寄れないってことだ。ブルーが捕らわれるとこのイベントが発生するぞ。

Dr.ハローと一緒に脱出！

レッドたちがアロシュ城を出ると、隣国の兵士と戦闘になってしまう。このままではマズイ……ってピンチに助けてくれるのは、なんとハロー博士とモグラマシーンだ！　バベルの塔に戻った一行は、オヤジの消息を知ることに。

⬆兵士との会話で選択肢が出るけど、実はどちらを選んでも結果は同じだぞ。

⬆モグラマシーンを修理したハロー博士がさっそうとレッドたちを助けてくれる。

⬆のぞきのツボを使ってオヤジの行き先を知ったレッドたち。さっそく出発だ！

13 ムバンの森〜ハームの町　レクルの町をめざしてGO!

ムバンの森にはヘンなヤツが……

バベルの塔の西に広がるムバンの森を通り抜けようとすると、懐かしのカメザムライJr.と戦闘になる。笑いはとれるが弱いヤツなのでさっさと倒してしまえ。

⬅どうやらJ・レッドと間違えているみたい。迷惑だよね。

BOSS VS カメザムライJr.戦

●前からの攻撃でイチコロ

背中にこうらを背負っているだけに、Bガードのほうが高いへんな相手。素直に正面から攻撃すれば、苦もなく倒してしまえる相手だぞ。

⬆基本通り囲んで前から攻撃。特技を使うまでもないだろう。

ハームの町はどこも危険

レクルの町へ向かう途中にあるハームの町は、実はモンスターによって占領されている。一見普通に見えるけど、ダマされて閉じ込められたり攻撃されたりとイベントが盛りだくさん。あぁイヤ。

➡住人を助けるつもりが閉じ込められて……。

⬅武器屋と防具屋は戦闘でアイテムを入手可能。

CHECK!　●ウノイの町に行っておこう

ハームの町に行く前に、その下にあるウノイの町でセーブしておくといい。もしやり直しになると、アクラスの町まで戻されるハメになるからね。

⬅ハロー博士作のぽこぽこ人形が売られているぞ。

14 レクルの町

やっとオヤジに再会できたけど…

ザザの森を抜けてレクルの町へ

ハームの町のイベントを終えたら、次はザザの森を通ってオヤジのいるレクルの町へ急ごう。この森ではイベントなどがないから、極力戦闘は避けて進もう。

⬆これだけ何もないと逆に疑ってしまうと思うのだが……。世間ずれってヤツか？

再会したオヤジはひどい姿だった

レクルの町の宿屋でついにレッドたちはオヤジと再会を果たすことに。しかしオヤジは鉄の鳥爆破で負った傷が癒えず、ベッドから起き上がれないありさま。大丈夫かなぁ。

オヤジィしっかりしろ!

⬆再会したオヤジはもうボロボロ。ここはひとつ、キミがしっかりしなくちゃね。

CHECK! ●アタックリングをもらおう

男の人が住んでいる家にノックをしてから入ると、攻撃力が5上がるアタックリングをもらえるぞ。いくらゲームといっても礼儀を忘れちゃダメなのよね。

⬅近ごろの若者は勝手に人の家を荒らすからなぁ……。

古代の石版をもらえ

親父と再会したレッドたちが宿屋を出ようとすると、おかみさんからオヤジの荷物と「古代の石版」を渡される。この石版は、これから行く地下都市の扉の鍵になるぞ。

15 地下都市

ストーンヘンジの謎を解けるか？

モンスターだらけで苦労するぞ

石版を使って遺跡に入ると、そこはモンスターの密集地帯だ。新しい場所に行くと必ずといっていいほど敵が出現するうえ、回復の像まで戻ると倒した敵が復活してしまう。ここはSPポーションに頼って一気に通過するのが賢い方法だ。経験値を稼いでもいいけど。

⬅この入口はオヤジが持っていた石版がないと開かない。まだの人はレクルの町に急ごう。

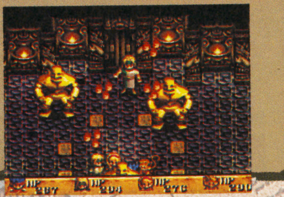
➡戦闘終了前にある程度体力を回復させないと次の戦闘がキツイぞ。アイテムをうまく使おう。

BOSS VS あやつるもの戦

●石像さえ倒せば勝ったも同然

4体の石像を操り、本人も魔法で攻撃してくる強敵だ。はさみ撃ちされないように石像を先に倒し、それからゆっくり本人を倒そう。4人で一斉に攻撃するのがポイントだ。

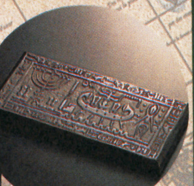
➡石像は一歩ずつしか動けないから背後をとりやすい。



これでストーンヘンジもOK

ここで手に入る“シャトレンの地図”は重力を軽くする力をもっているオーパーツ。もうストーンヘンジも大丈夫だぞ。

シャトレンの地図



⬅ついに5つ目のオーパーツ。あと2つだぞ。

次号で続きをバッチリ攻略だ！

第1部クライマックス！4章と5章を攻略するぞ!!

7,500円
●任天堂●SLG●発売中●32M●B●

シグルドの戦いも終盤戦。強敵を倒し未来に光をつなぐためにも、攻略は完璧にしておきたいね！

先に進むその前に 3章までにこれだけはやっておこう！

CHECK 1 仲間は全員そろっているか？

➡ずらり並んだ20人の精鋭。ストーリー攻略のためにも全員そろえたい。

➡仲間にする方法は、後半のデータページを見てね。

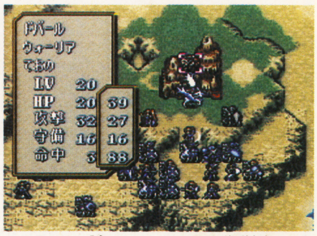
4章、5章の難易度はこれまでにも増して高くなっている。章が始まる前に、すべての準備をしっかり整えておこう。

まず自軍のユニット24人を全員仲間にしたかどうか確認すること。ディアドラは3章で、キュアン、エスリン、フィンの3人は4章の最初でいなくなるため、20人残っていれば大丈夫だ。もし足りなかったら、面倒でもやり直したほうがいいぞ。

CHECK 2 クラスチェンジはすませているか？

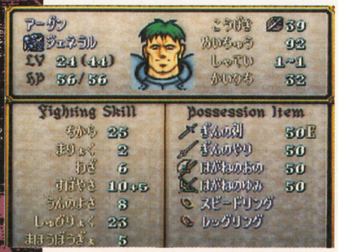
仲間が大勢いても、弱いままでは役に立たない。そこで経験値稼ぎが必要になるのだ。たとえば下級職のユニットは、登場直後は弱すぎて使い物にならないことが多い。しかしクラスチェンジさせると一線級のユニットに化けることがあるぞ。できれば3章終了時にクラスチェンジ可能なユニットが、全員レベル20以上になっているのがベスト。経験値稼ぎは杖のムダ使いかボスの体力削りで地道に続けよう。

⬆エーディン、デュー、ラケシスの3人は絶対にクラスチェンジさせよう。



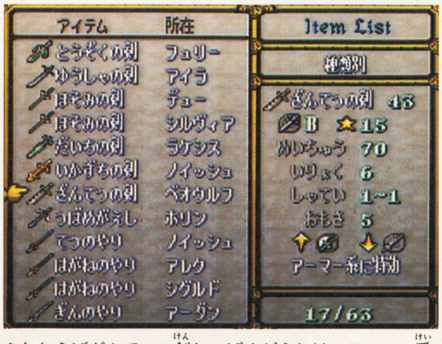
⬆カタくて高レベルのボスで経験値を稼ぐ。章ごとに最低1人はいるぞ。

CHECK 3 武器などのアイテム整理は万全か？



➡弱点があると使いにくい。アクセサリーなどで強化だ。

注意深く進めてくれば、ここまででかなりのアイテムを手に入れているはずだ。それを出撃前に整理しておこう。個人の弱点を補えるものを装備させたうえで、特殊能力をもつ武器を全員に均等に分ける。1人だけに集中させると後で泣きを見るぞ。



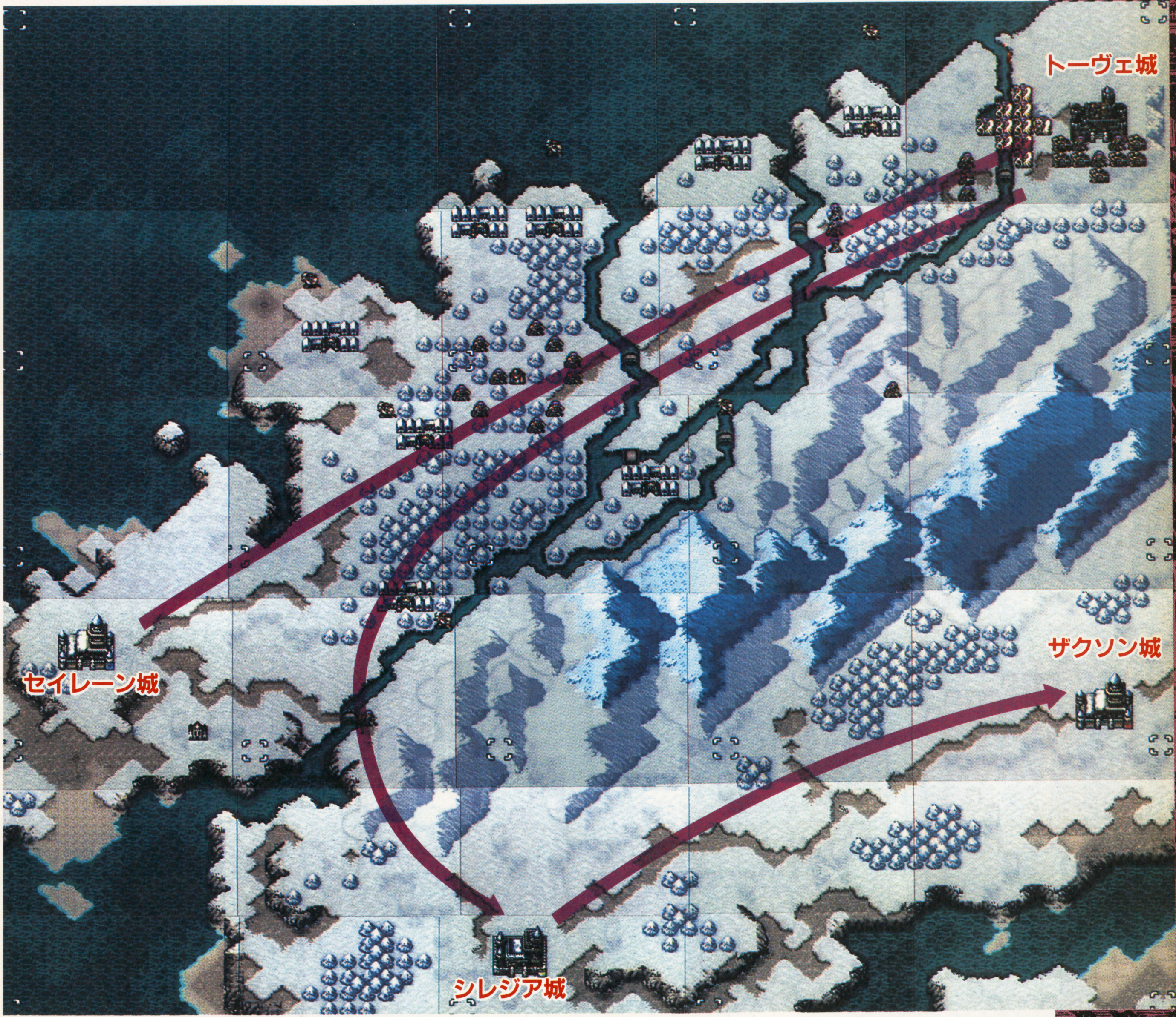
⬆たとえばぎんてつの剣とつばめがえしは、アーマー系と飛行系が同時に攻めてくる場合に備えて別々に。

準備ができたらいよいよ4章へ！▶

 ©1996 Nintendo

第四章 空に舞う

第四章MAP



入手アイテム

●道具屋

ウインド
リカバーの杖
リターンリング

●城

フォルセティ（シレジア城で入手）

第4章●会話可能ユニット

この章は会話の組み合わせが少ない。さらにスピーディな攻略が要求されるため、ついつい会話をし忘れがちだ。ユニット一覧を常に確認して、会話できるタイミングを逃さないこと！

●シグルド→クロード
●ティルテュ→アゼル（ティルテュのHP5アップ）
●シルヴィア→フュリー（条件によっては発生しない）
●レヴィン→シグルド（城制圧の後、レヴィンがシレジア城を訪れるとフォルセティがもらえる）

➡レヴィンをめぐる2人の争奪戦。ハートを射止めるのははたしてどっち？

1 出撃準備

魔法に強いユニット中心で

➡前の章で大活躍した騎士も、この面ではやや不安定

➡敵の魔導士は風系魔法を使ってくる 風系魔法に強い炎系魔法で対抗だ

シグルドたちの新たな戦いの舞台は、雪に覆われた北の国シレジア。ここは山や森が多く移動に何かと手間がかかる場所だが、それより問題なのが敵の種類だ。騎馬兵中心だったアグストリアと違い、シレジアの敵の半数以上は魔法使い。これまでとは逆に、魔法防御力の高いユニットを前面に出していこう。

キュアン一行の穴を埋めるには?

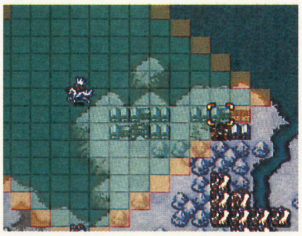
4章のスタート直前、序章からシグルドを助けてくれていたレンスター王国のキュアン、エスリン、フィンの3人が国へ帰ってしまう。ここまでこの3人を頼りにしてきた人には、非常に痛いイベントだろう。これによる戦力の低下は避けられないが、どうしようもない。武器をそろえるなどほかのキャラの戦力アップをしよう。キュアンたちのアイテムを売りとばしたいところだが、後々のことを考えてそのままにしておこう。まだまだ先は長いからね。

⬆苦楽を共にした親友としばしの別れ。いずれ援軍に来る、という言葉を信じてその時を楽しみにしていよう。

2 セイレーン〜トーヴェ城

村の救出役はフュリーが一番!

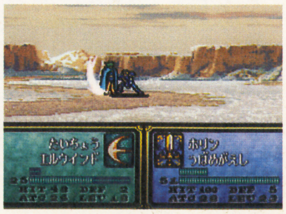
最初の目的地はマップ右上のトーヴェ城。途中の海岸線に並ぶ村々は海賊に狙われているが、敵が多く簡単には助けにいけない。ここはペガサスナイトのフュリーに、海から海賊退治に行ってもらうのが確実だ。



⬆フュリーはできればクラスチェンジさせておくと安心して向かわせられる。

身軽な風使いにはスピードで対抗

⬆素早さが高いと回避値が高く、倒しにくくなる。



➡もしぶつけるなら素早い剣士あたりが適任だ。

シレジアを建国した聖戦士、風使いセティの流れをくんでいるせいか、この章のほとんどの魔道士が風系魔法を使ってくる。風系魔法は長射程のブリザード以外はとても軽く、素早さの低いユニットには荷が重い相手だ。もし魔法防御力の低いユニットを戦わせるなら、素早さや命中値と相談してから決めよう。

天馬騎士隊は弓兵で落とせ!

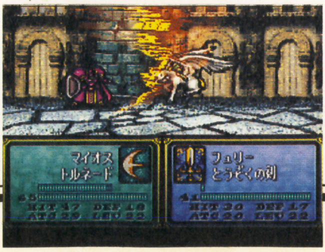
軍を進めていくと、まずはクブリ率いる風使いたちと戦闘になる。これを撃破したら、次は天馬騎士ディートバとペガサスナイト隊が相手だ。あまり先に進まず、待ち受ける形で倒そう。飛行ユニットは素早いが弓に弱かったり、地形効果を受けられない。シルヴィアに弓兵を応援させ、ばんばん撃ち落とさせよう。

⬆クブリはスリープの杖を使う。眠らされたら、すぐにレストの杖で回復してやること。

⬅一気に全滅させるつもりで。残すと後がコワイ。

➡橋を降ろすには、デューを橋手前に移動させればOK。

⬇バロンだけあって守備力は高い。ここは魔法で挑戦するほうがいいかも。



デューに橋をかけさせ城へ

ディートバ隊を倒したら城までは一直線。しかし城に近づくと、手前のはね橋を上げられてしまう。この橋を再び降ろせるのは、盗賊のデューだけだ。川越しに敵兵を倒したら、デューに橋を降ろさせて一気に攻めこもう。ボスはバロンだが強力な魔法を使うぞ。

3 トーヴェ城〜シレジア城

シレジアを襲う大きな悲劇

⬅ダッカーは絵に書いたような卑劣漢。絶対に許すな！

トーヴェ城を制圧すると南方で動きがある。ザクソン城の城主ダッカーがついにシレジア侵攻を始めたのだ。ザクソンの天馬騎子パメラに対抗し、シレジアはフュリーの姉マーニャを出撃させる。このままなら互角だったのだが、ここでザクソン側に援軍が到着する。それはなんと、エーディンたちの弟アンドレイ率いる弓騎士隊だったのだ。弓の前にシレジア軍はなすすべもなく、マーニャは戦死しシレジアは制圧される。この侵攻のあと、自軍はやっとシレジア方面へ行けるようになるのだ。黙って見ているしかなかった無念を胸に、弔い合戦といこうじゃないか！

➡アンドレイの隊は精鋭の弓騎子ぞろい。これでは勝ち目はない。

➡マーニャ戦死の悲報は、シグルド軍に大きな衝撃をもたらすのだ。

部隊を分けて城と市民を守れ！

シレジア方面へ行けるようになると、ザクソン側にも動きがある。パメラ隊はトーヴェ城に、シレジアのドノバンはセイレーン攻略と逃げた市民の追撃に向かい出すのだ。ここは軍を2つに分けて別々に攻略していこう。

⬆今までのように制圧前に軍を集めていると、痛い目に遭うぞ。

トーヴェ方面

敵はすべて飛行ユニット。対抗するには弓が使えるユニットが最適だ。撃ちもらしを考えて、少しカベ役を連れていけばさほど難しくないはず。

➡ジェネラルやマスターナイトがいると弓が使えカベにもなる。

シレジア方面

⬅市民を助けると経験値が100入るぞ。

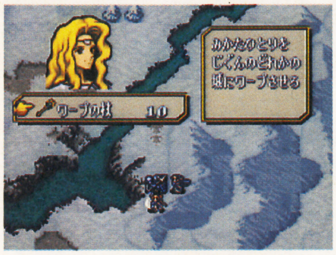
➡2人の魔道士退治も忘れずに。

こちらの第一目的は市民の救出だ。地形が山で進みにくいが、1ターンしか余裕はない。踊りやペガサスナイトをうまく使って全員助けよう。先行組はそのまま敵兵と戦うので、できるだけ強いユニットで編成したい。

4 シレジア城〜ザクソン城

レイミア傭兵隊は全軍で撃破だ！

山を越えればシレジアは目の前。だが制圧するのは少し待とう。シレジアを制圧するとザクソン城横で待機していたレイミアの傭兵隊が動き出すからだ。こいつらは非常に凶悪な武器を持っているので、攻撃される前に倒してしまわないと被害が大きい。トーヴェからの部隊到着を待って、全軍で敵を一掃しよう。



⬅山を進めないアーダンはワープで。味方は多いほうがいい。

⬅剣士と弓兵には注意。こいつらに仕事をさせるな！

魔法に強いユニットでボス退治

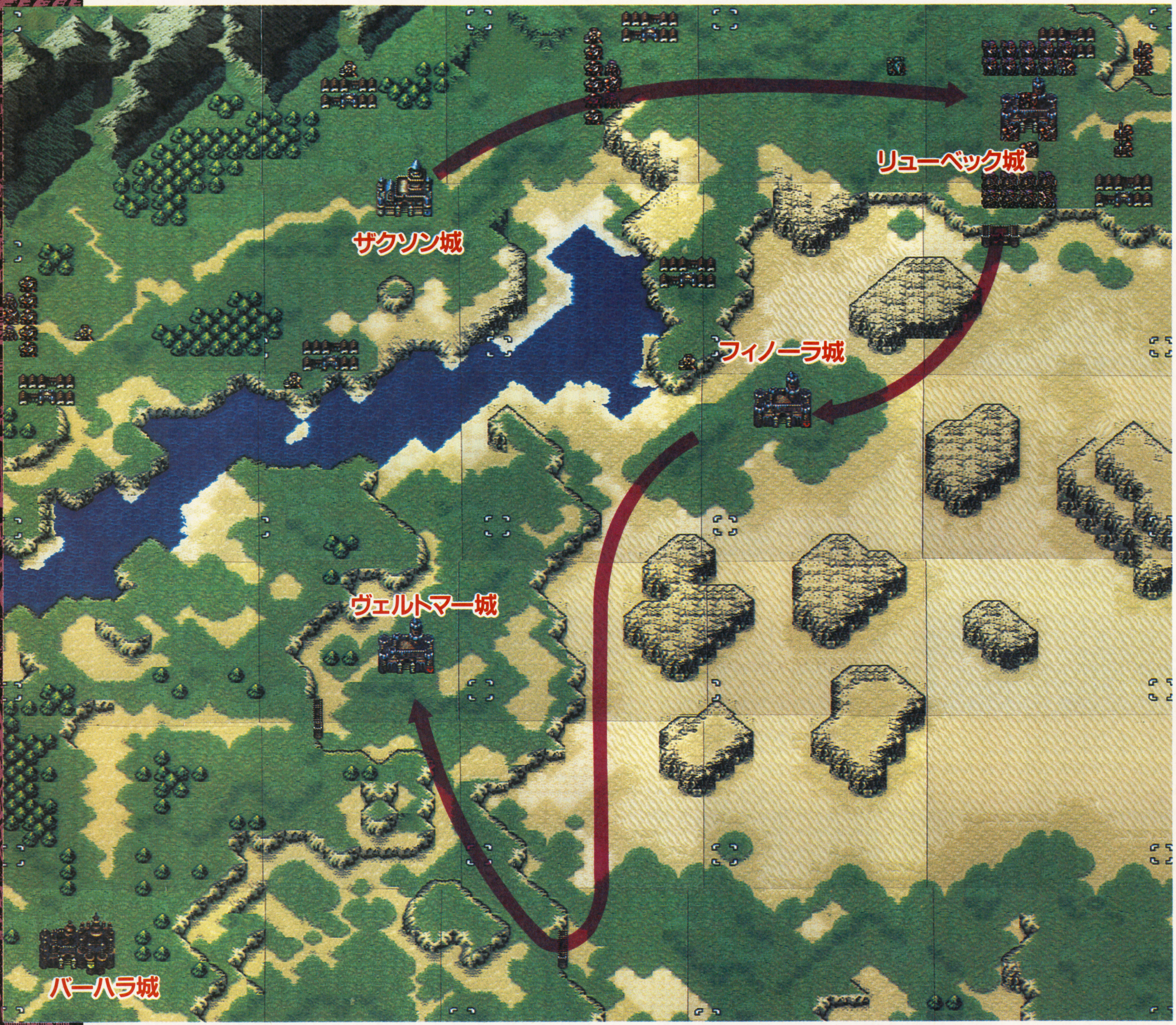
レイミア隊を倒したら、あとはザクソン城のダッカーを倒すだけ。こいつはトーヴェ城のマイオス同様魔法を使うバロンだ。魔道士で倒すといいだろう。もしクラスチェンジしていないユニットがいたら、ここが最後の稼ぎチャンス。少しつらいが5章のためにがんばろう。

⬇近づくとブリザードで遠距離攻撃してくる。倒すならば強力な魔法を使って短期決戦で。

⬆慣れ親しんだシレジアを離れ、祖国をめざすシグルド。彼の戦いもいよいよラストだ。

第五章 運命の扉

第五章MAP



入手アイテム

●新たに入手できるアイテムは1つだけ。シグルドが傷ついたバイロンと会話したときにもらえる聖剣ティルフィングだ。しかし入手時点では壊れていて修理しないと使えない。ちなみに修理費は5万ゴールド。高い。

第5章●会話可能ユニット

この章の会話ではアイテムの入手などはない。すべての会話メッセージを読むと、最後の戦いを前にした、仲間たちの現在の心境が伝わってくるぞ。若い彼らを待ち受ける運命とはいったい何なのだろうか……。クライマックスだ！

⬆実の肉親と戦う悲しさ。それももうすぐ終わる……はず。

- ●エーディン→ブリギッド
- ●レックス→アゼル
- ●シグルド→アイラ
- ●デュー→ジャムカ
- ●恋人(女)→恋人(男)
  (フィノーラ城制圧後、会話できるようになる。ただし会話可能になる特定の組み合わせがあり、それ以外では会話の選択肢が出ない)

1 出撃準備

最後の激戦！準備はいいか？

シグルドの物語もここがラストだ。いよいよ祖国グランベルをめざすことになるが、グランベルは聖戦士の血を引く者が大勢いる国。今や国家の反逆者となってしまったシグルドたちを待っているのは、伝説の武器を使う諸公たちなのだ。一度戦い始めたら休んでいる時間はなかなかない。出撃する前の準備は神経質なくらいやっておこう。

⬆ここまでで多くの恋人ができたはずだが、フリーの女性が残っていたらここが最後のチャンス。あらかじめ相手を決めておいて戦闘中も隣接させておくといい。

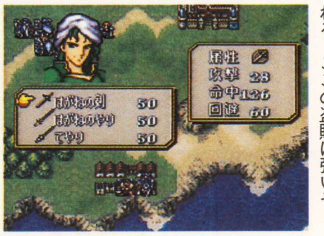
⬇最後の闘技場は強敵ぞろい。つらいが挑戦させよう。特にシグルドには金が必要になるはずだ。

2 ザクソン城～リューベック城

部隊を分けて後方の敵を撃退

スタート時すでに本城は敵に囲まれている。おまけにリューベック方面からバイロンが逃げてきて、さらに追撃隊までいるため、ゆっくりしている暇はないのだ。ここはまず部隊を大きく2つに分け、右と左に同時進行させる。左、いわば後方からの敵はオノと魔法の混成部隊。剣が使えるユニットが有効だが、隊長のジェネラルには注意しよう。勇者の斧を使う強敵だぞ。

⬆人数は少ないが強敵ぞろい。本命は右からの敵なので、ここは少数精鋭でいこう。



⬅村は敵の進軍と同時に襲われる。ここの盗賊は強いぞ。

⬆後方の敵と同じ編成だが、こちらは時間との勝負。手加減などせず効率よく倒せ！

➡死にゆく父からこの一件の真相が判明。敵はランゴバルトとレプトールの2人だ。

敵の前線を破りひん死のバイロンを救え

後方の隊が戦っている間、本隊は右にある敵の前線部隊を倒しにかかる。そのまま放っておくと、逃げてきたバイロンが敵のど真ん中に突っ込んでしまうからだ。シグルドと騎馬兵たちで、一気に全滅させてしまおう。こうして助け出したバイロンだが、もはや虫の息。息子シグルドに聖剣を託し、そのまま息を引き取ってしまう……。

2つの騎馬隊は全軍で迎撃だ

バイロンの死に悲しむ暇もなく、すぐにスレイダー率いる追撃隊が到着する。これを撃退するといよいよアンドレイのバイゲリッターが動き出すぞ。こいつらは全員勇者の弓を持っている。後方の隊が戻るのを待って、全軍で一気に倒そう。どうしても残る場合は四方を囲めば無力化するぞ。

スレイダー隊

アンドレイ隊

⬅オノは重く命中率が悪い。剣と魔法をメインに攻撃をしかければ意外に楽。

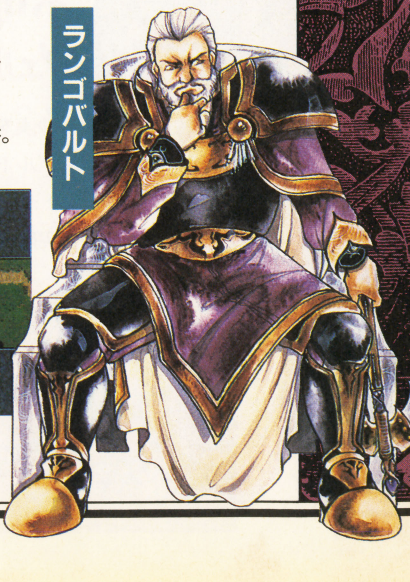
⬅悪に心を売った弟と対決する姉。倒してやるのがせめてもの思いやりか。

形見の聖剣でカタキを討て！

騎馬隊を倒したらいよいよ父バイロンを手にかけたランゴバルトが相手だ。だが城のザコはともかくランゴバルトは強敵。伝説の武器「スワンチカ」を装備していて守りが堅く、さらに間接攻撃までするぞ。これに対抗するには、こちらも伝説の武器で挑むのが一番。父の無念を今こそ晴らせ！

⬆レックスの父だが、どうしても倒さなければならない相手だ。

ランゴバルト



3 リューベック城～フィノーラ城

懐かしの友を襲う悲劇

⬅友と妹が死んだことを、シグルドはまだ知らない。

激戦の末ランゴバルトを倒したシグルドたち。そのころ砂漠の南では、キュアンとエスリンが部下を連れてシグルドを援護しようと北へ急いでいた。だがそれをトラバントのドラゴンナイト部隊が急襲！　砂に足をとられ思うように動けないキュアンたちは、なすすべもなく全滅する……。

⬆砂漠だと移動力が落ちる。リューベック付近で迎撃だ。

大空のハイエナは弓と歩兵で一掃！

キュアンをしとめたドラゴンナイト隊の次の目標は、もちろんシグルドたちだ。敵兵が装備している武器は、ナイト系の天敵ナイトキラー。これにかかっては上級職のユニットといえどひとたまりもない。歩兵と弓兵で1人も逃さず撃ち落としてしまおう。その間騎馬兵は、隊を率いるマゴーネを攻撃すればいい。こいつは勇者の槍を装備しているので、ある程度強いユニットで挑もう。

➡勇者の槍も強力だが、ナイトキラーに比べればまだマシ。

高所の魔道士はフェリーで処理

少し時間が前後するが、リューベック城を制圧すると次の拠点、フィノーラ城が動きだす。これによって、砂漠のガケの上に、長射程の魔法メティオを使う魔道士が出現するのだ。こいつらを倒す役は、飛行ユニットのフュリーをおいてほかにはない。彼女につゆ払いをしてもらい、その間に本隊は砂漠をフィノーラ城めざして進ませよう。

⬆いきなりこんな近くに出現する。城の制圧前に位置を確認すること。

⬅フュリーのHPはリブローの杖でこまめに回復だ。

スリープの杖に注意しボス退治だ

フィノーラ城を守るヴァハも、部下同様メティオを使ってくるやっかいな相手。しかし武器は剣しか持っていないので、接近すれば死角に逃げ込めるのだ。だがここで問題になるのが城門の横にいる2人のプリースト。こいつらの使うスリープの杖は避けようがない。そこで一度に3人以上のユニットを送って、プリーストを倒そう。もし危険だったらヴァハの魔法を封じる手もある。

➡いのりの剣のため回避されまくる。一気に大ダメージを与えよう。

4 フィノーラ城～ヴェルトマー城

不可解な動きをするヴェルトマー軍の真意は？

⬆どうやらレプトールはもう用ずみらしい。

砂漠を南下しヴェルトマー城へ向かうシグルド軍を待つのは、フリージ家のレプトールとヴェルトマーの連合軍。これを突破するのはさすがにつらい……と思いきや、シグルドたちが近づくと2つの軍は仲間割れを起こしてしまうのだ。こちらはうかつに近づかず、突撃してきた敵だけ倒そう。

➡突然の裏切りにレプトールも動揺を隠せない。

最後の強敵！レプトール卿を倒せ

裏切られたレプトールは死にもの狂いで突撃してくる。こいつの使うトールハンマーの威力はまさに破壊的で、最高レベルのユニットでも危険。シグルドのティルフィングと、レヴィンのフォルセティで攻めよう。

あとはヴェルトマー城のアイーダと話せばこの章も終わり。しかしそこでシグルドを待っていたのは…？

⬆これが最後。全力でレプトールの息の根を止めろ！

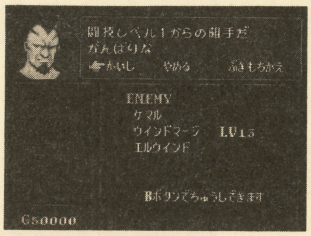
⬅この後何が起こるかは、ぜひ自分の目で確かめてみてほしい。

そして物語は未来へ続く！

FE-DATA 1 闘技場必勝マニュアル

どうしても勝てないアナタのために

闘技場……それは一攫千金を夢みる者が命までかけるもう1つの戦場だ。今回は負けても死ななくなったが、難しさは相変わらずで苦戦している人も多いだろう。そこでここでは闘技場を勝ち抜くヒケツを教えちゃうぞ。これで君の軍隊もチャンピオンぞろいだ！



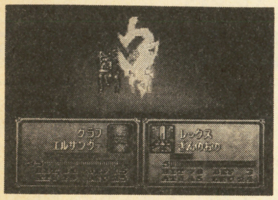
⬅闘技場のルールと攻略法を頭に入れたら、さあ挑戦！

闘技場ルール

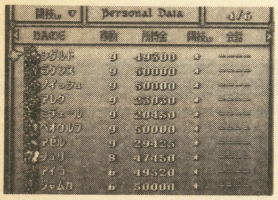
- ●1人あたりの対戦者は7人まで。
- ●勝てばHP全快、負けると残りHP1。
- ●賞金は500Gから始まり500Gずつ上がる。
- ●経験値は相手とのレベル差により変動する。
- ●武器が弓かそうでないかで相手が変わる。

勝利への道 1 順番を変える

実力でみれば勝っているはずなのに、運が悪いのか何度データをロードし直しても負けてしまう。これは勝率がセーブされているから。それではこれ以上勝てないかというとそうではない。戦闘の勝率は一度戦闘を終わらせると新しいものに変わるのだ。だからどうしても勝てないときは、別の仲間に挑戦させてみよう。そいつが勝った後で、再挑戦すれば勝てるかもしれないぞ。



➡勝てない試合を続けても意味がない。誰かと一戦させてから再挑戦だ。

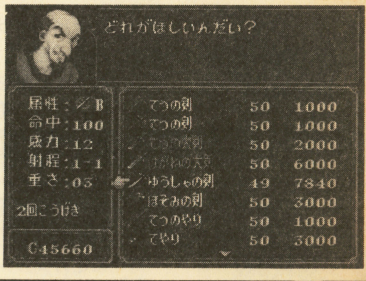


➡こうして負けたら次、負けたら次と回していけばけっこう勝ち抜ける。

勝利への道 2 武器を変える

闘技場では回復ができない。武器は威力で選ばずに、攻撃の回避を頭において選ぼう。また弓とそれ以外の武器を同時に使えるユニットは、弓に替えることで相手の武器が変わることを利用してやろう。それでもダメなら最後の手段、出費を覚悟で仲間の強力武器を借りるしかない。

⬆弓にしたら相手が弱くなった、ということは意外に多い。



⬅借りる武器は勇者装備や、特攻のあるものを中古屋経由で。

勝利への道 3 章別の攻略法

どの闘技場にも１人は強敵がいる。相性の関係で誰になるかは変わるが、その強敵を確認することが完全制覇への第１歩だ。

◆第1章◆ 全員突破を目標に

最初だけあってそれほど苦労せずに勝ち抜けるはず。しかし誰もが引っかかるのが6人目のウインドマージだろう。素早さの低いユニットにはつらい相手だ。できるだけ命中率の高い武器で挑んでみよう。

◆第2章◆ ホリンの後任が大問題

弓以外の武器で最初に７人目へ挑むと、仲間になるホリンが登場する。ホリンは少しがんばれば誰でも勝てるが、以後は代わりにフォーレストが登場するのだ。ホリンとの対戦は弱いユニットにさせること。

◆第3章◆ 闇魔法の恐怖を知ろう

５人目のダークマージが異常に強く、相性によってはあきらめるしかないこともある。６人目の武器は勇者の槍だが、弓で挑めばてやりになる。ジェネラルやマスターナイトは、こちらで挑もう。

◆第4章◆ 勇者装備が最大のネック

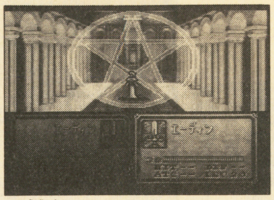
このあたりから対戦相手がシャレにならない強さになる。特に強敵なのが勇者系装備を持った相手だ。「ついげき」のスキルなどがなく手数で対抗できないユニットは、実戦で鍛えてから挑戦してみるといい。

◆第5章◆ ついに本気を出されたか？

とうとう闘技場も手加減抜きらしい。特に５人目の相手はナイトキラー（弓の場合はキラーボウ）を使う超強敵。最後のシーフファイターは大地の剣で体力回復までしてくる。ここで勝てたら自慢していいぞ。

FE-DATA 2 シグルド軍人物辞典

シグルドとともに戦ってくれる仲間は全部で24人。どれもみな個性的な能力の持ち主ばかりだ。このコーナーでは、実戦で役立つ彼らの能力についてまとめてみた。仲間にする方法がわからなかったり、どう育てて使っていけばいいか迷ったら、これを参考にしてみてくれ！



←クラスチェンジ後の能力もつかんでおこう。

データ欄の見かた

［仲間にする方法］

名前	顔	ひと言コメント	所持スキル（★はクラスチェンジ後に追加される）
		初期クラス➡クラスチェンジ後	

主人公だから当然最初からのメンバー（序章）

シグルド

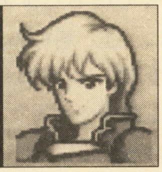
初めからレベルが高く使いやすい。成長率もいいので苦労することはないだろう。序盤は戦闘を控え、仲間に経験値を与えること。

所持スキル：ついげき

ロードナイト（クラスチェンジなし）

シグルドと一緒に出る初期メンバー（序章）

ノイッシュ



力が強く守備力などが上がりやすいが、その反面技や素早さが低い。後半スキルがひんぱんに発動するようになれば多少は使える。

所持スキル：ひっさつ、とつげき

ソシアルナイト➡パラディン

シグルドと一緒に出る初期メンバー（序章）

アレク

「ついげき」をもっているが、序盤は力が低く苦しい戦いになる。早めに強力な武器を与えよう。後半は守備力が低く使いにくいかも。

所持スキル：ついげき、みきり

ソシアルナイト➡パラディン

シグルドと一緒に出る初期メンバー（序章）

アーダン

遅くて話にならない点はスピードリングなどでカバー。ジェネラルにしてしまえば、豊富に使える武器と「おおたて」が頼りになる。

所持スキル：まちぶせ、おおたて★

ソードアーマー➡ジェネラル

自軍の2ターン目に登場（序章）

レックス

育てるとガンガン守備力が上がる壁役ユニット。1発しか攻撃できないが、敵を倒しすぎて負けるということはないため逆に安心だ。

所持スキル：まちぶせ、エリート

アクスナイト➡グレートナイト

自軍の2ターン目に登場（序章）

アゼル

得意の火炎魔法は重く「ついげき」が出にくい。だがクラスチェンジ後は移動力が増え、攻略に幅がでる。育てる価値はあるぞ。

所持スキル：ついげき

マージ➡マージナイト

自軍の3ターン目に登場（序章）

キュアン

1発の破壊力には頼れるが「1発だけ」という場合が多く残念。成長率は意外に低く、地道に育てた部下のほうが使いやすいか？

所持スキル：れんぞく

デュークナイト（クラスチェンジなし）

自軍の3ターン目に登場（序章）

エスリン

登場時は戦力外。だがクラスチェンジ後は一転して軍の主力になる。がんばって序章や1章でクラスチェンジさせると後が楽だ。

所持スキル：ひっさつ

トルバドール➡パラディン

自軍の3ターン目に登場（序章）

フィン

最初はとても弱いが、キュアンと会話するたびに強くなる。勇者の槍を手に入れれば、敵の剣士にとって恐怖の存在になるだろう。

所持スキル：ついげき、いのり

ランスナイト➡デュークナイト

ユングヴィ城の制圧（序章）

ミデェール

成長率が低くなかなか強くなってくれない。これはクラスチェンジしても同じだ。ただ騎馬兵のため、えん護専門としては役に立つ。

所持スキル：ついげき、とつげき

アーチナイト➡ボウナイト

自軍の2ターン目に登場(1章)

エーディン

プリーストのままでは戦闘ができない。杖で稼いで早めにクラスチェンジさせよう。その後も回復役に徹し、魔法はフォロー程度で。

なし

プリースト➡ハイプリースト

ジェノア城制圧後シグルドで説得(1章)

アイラ

連続攻撃能力は自軍中最強。クラスチェンジし、勇者の剣を持つと手がつけられない。守備力は低いので前線には出さずに切り札に。

ついげき
みきり
りゅうせい剣
れんぞく★

ソードファイター➡ソードマスター

精霊の森の中央をシグルドが通過する(1章)

ディアドラ

オーラの魔法はとても強力だが、1発しか撃てないのが残念。軍にいる時間は短く、クラスチェンジもなし。使う必要はないかも?

みきり

シャーマン(クラスチェンジなし)

シグルドで会話する(2章)

ラケシス

プリンセス時代は使うのが難しい。だがマスターナイトになれば話は別だ。常に前線近くに置いて、カリスマ効果を有効活用しよう。

カリスマ
ついげき★

プリンセス➡マスターナイト

ハイライン城制圧後の自軍ターンに登場(2章)

シルヴィア

戦闘には参加させず、ひたすら踊って踊って踊らせよう。今回の踊りは、隣接する4ユニットを同時に再行動させることができるぞ。

れんぞく
おどる
いのり

ダンサー(クラスチェンジなし)

レヴィンで説得する(2章)

フュリー

自軍唯一の飛行ユニットとして大活躍。的になりやすいのでしっかり育ててやろう。単独行動に備えライブの腕輪を持たせると安心。

ついげき
れんぞく★

ペガサスナイト➡ファルコンナイト

シルベール城制圧後の自軍ターンに登場(3章)

クロード

非常に貴重な杖を持っていて回復能力はトップクラス。クロードの戦闘力に頼るようではまだまだまわりの育て方が足りない証拠だ。

なし

ハイプリースト(クラスチェンジなし)

自軍の2ターン目に登場(1章)

デュー

お金は貴重。多少無理しても素早さのおかげで負けることはない。どんどん盗ませよう。後半よい武器を持たせれば十分戦力になる。

ぬすむ
たいよう剣
ねぎり
ついげき★

シーフ➡シーフファイター

エーディンで説得する(1章)

ジャムカ

登場時は無敵の強さを誇るが、成長率は低め。よい武器を持たせておこう。力は強いので重装甲の相手でもダメージが期待できる。

ついげき
れんぞく
とつげき

ボウファイター➡スナイパー

闘技場で弓以外の武器を使い7人抜きする(2章)

ホリン

クラスチェンジの関係でどうしてもアイラには見劣りしてしまうが、守備力はそこそこ。重装兵相手なら前に出してげっこう剣で。

ついげき
げっこう剣

ソードファイター➡フォーレスト

ハイライン城制圧後の自軍ターンに登場(2章)

レヴィン

魔力、技、素早さの成長率がずば抜けている。クラスチェンジしてフォルセティを持てば、必殺攻撃製造機になること間違いなし。

れんぞく
ひっさつ

バード➡セイジ

所持金1万ゴールド以上持ったユニットで説得(2章)

ベオウルフ

守備力の成長率が低く、前線向きではない。さらに剣しか装備できないため使い勝手も悪い。特攻武器を持たせて出番を作ろう。

ついげき
とつげき
れんぞく★

フリーナイト➡フォレストナイト

シルベール城制圧後の自軍ターンに登場(3章)

ブリギッド

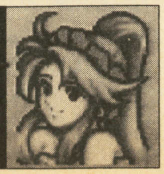
能力はそれほど悪くないがスキルが弱い。だがイチイバルを受け取ればすべて御破算だ。ただし法外な修理代は覚悟することだ。

ついげき

スナイパー(クラスチェンジなし)

シルベール城制圧後の自軍ターンに登場(3章)

ティルテュ



最初はとても戦いには出せないが、地道に育てれば強くなる。クラスチェンジ後は剣も使えるが、力と守備から考えれば魔法が一番。

いかり
れんぞく★

サンダーマージ➡マージファイター

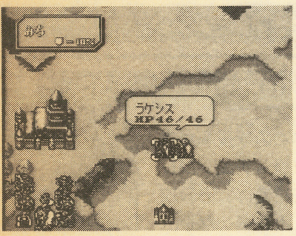
恋に悩むあなたへ贈る (隣)流恋愛講座!

今回のFEで新たに追加されたユニット同士の「恋愛」。これは子どもの代への単なるワンステップではなく、使い方によって攻撃の手助けになるものなのだ。君の恋の弓矢さばきが戦いを左右するぞ。

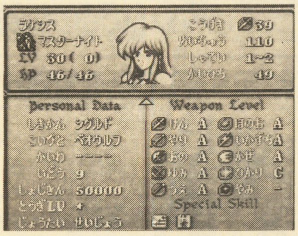
STEP 1 恋の育て方

会話の相手より隣の相手!

2人の男女の間に恋が生まれるかどうかは、ユニット同士が隣接していた時間で決まるようだ。会話によって親密になることもあるが、以後離れていれば恋はなかなか実らない。意図的にカップルを作りたい場合は、2人の周囲からほかのユニットをどかしてひたすらターンを進めてみよう。



⬆会話はあくまで恋のきっかけ。本命同士はこうして隣接させておく。

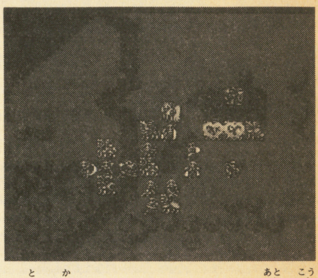


⬆見事カップルの誕生だ。もしだめだったら次の章でも続けてみること。

STEP 2 偉大なラブラブパワー

恋を戦闘に生かそう

こうして結ばれた恋の力は、実はマップの攻略に役立つ。運がよければ非常に強い敵でも1発で倒せるぞ。恋人にしたい相手が後の章で登場する、というのでなければ、できるだけ早いうちにカップルを作り特殊効果を利用しよう。



⬆飛び交うハートとハート。この後の攻撃は必ず必殺の一撃になるのだ。

恋愛による4つの効果	
①支援効果	恋人が近くにいるだけで命中と回避が10%アップする。これはおトク。
②必殺効果	隣接しているとときどきハートが飛び「ひっさつ」と同じ効果が出る。
③金の受け渡し	持っている金をあげられるだけ相手にあげる。中古屋が利用しやすくなるぞ。
④お熱いメッセージ	本城に入るとラブラブな会話が見れるぞ。ただし1組につき一度だけだ。

STEP 3 そして子どもの運命は…

愛は未来を変える!

こうしたカップルの間には未来の主役となる子どもが生まれる。彼らには親の能力が影響するようだが、くわしいことはまだ秘密。どんな子どもが登場する?

⬆5章でももう何人か子どもが生まれているらしい。ちなみにフリンやウワキはなさそう。

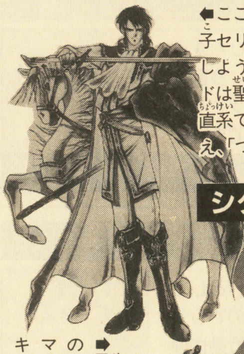
子どもへの影響

●聖戦士の血
同じ聖戦士の血が交わるとその力が増幅されるらしい。これでスーパーキャラが作れるかも?

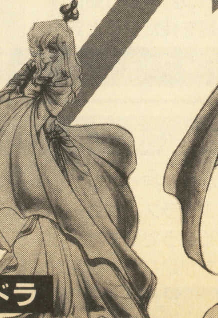
●性別
男の子は父親、女の子は母親の影響を強く受けるという。未来の軍編成まで考えて、カップルを作らなければならないのか?

●スキル、職業など
個人スキルは引き継がれるらしいが、子どもが2人だとどうなるか、など謎は多い。職業や能力値についてはまったく不明だ。6章以降を楽しみにしていよう。

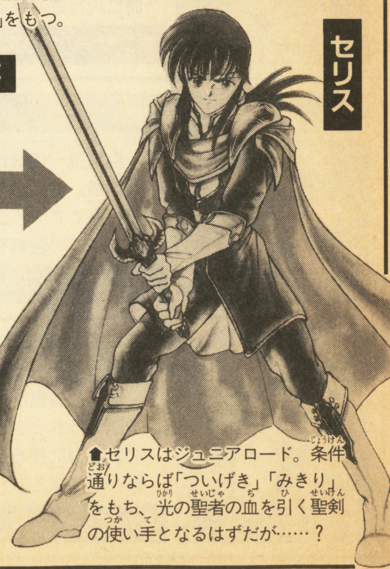
第2部の主人公セリスはどうなる?



⬅ここでシグルドの息子セリスの能力を予想しよう。父親のシグルドは聖戦士のバルドの直系で伝説の武器を使え、「ついげき」をもつ。



➡母親のディアドラは聖者ヘイムの血と、物語の鍵でもある聖騎士マイラの血を引く。もっているスキルは「みきり」だ。



⬆セリスはジュニアロード。条件通りならば「ついげき」「みきり」をもち、光の聖者の血を引く聖剣の使い手となるはずだが……?

新作ゲーム発売情報

新作ゲームフライト

時 ➤ 刻 ➤ 表

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
N64★NINTENDO 64			
●6月発売			
23日（日）	最強羽生将棋／セタ	¥9,800	ETC
23日（日）	スーパーマリオ64／任天堂	¥9,800	ACT
23日（日）	パイロットウイングス／任天堂	¥9,800	STG
●9月発売			
	Cu-On-Pa（くおんぱ）／T&Eソフト	未定	PZG
●秋発売			
	超空間ナイター　プロ野球キング（仮）／イマジニア	未定	SPG
●96年発売			
	ブレードアンドバレル／ヘクト	未定	ACT
●冬発売			
	ダイナマイトサッカー（仮）／イマジニア	未定	SPG
●来春発売			
	マルチレーシング（仮）／イマジニア	未定	SPG
	ドラえもん（仮）／エポック社	未定	ACT
●発売日未定			
	ウェーブレース64（仮）／任天堂	未定	RCG
	カービィボール64（仮）／任天堂	未定	ACT
	クリエイター（仮）／任天堂	未定	ETC
	ゴールデン　007（仮）／任天堂	未定	ACT
	スーパーマリオＲＰＧ2（仮）／任天堂	未定	RPG
	スーパーマリオカートR（仮）／任天堂	未定	RCG
	スターウォーズ：シャドウ・オブ・エンパイア／任天堂	未定	STG
	スターフォックス64（仮）／任天堂	未定	STG
	ゼルダの伝説64（仮）／任天堂	未定	A·RPG
	バギーブギー（仮）／任天堂	未定	STG
	ブラストドーザー（仮）／任天堂	未定	ACT
	ボディハーベスト（仮）／任天堂	未定	ACT
	金田一少年の事件簿／任天堂	未定	ADV
SFC★スーパーファミコン			
●6月発売			
14日（金）	ベストショット　プロゴルフ／アスキー	¥8,200	SLG
14日（金）	アラビアンナイト～砂漠の聖霊王～／タカラ	¥7,800	RPG
28日（金）	忍たま乱太郎忍術学園　パズル大会の段／カルチャーブレーン	¥6,980	A·PZG
28日（金）	西陣パチンコ物語2／ケイエスエス	¥10,800	ETC
28日（金）	す～ぱ～なぞぷよ通　ルルーの鉄腕繁盛記／コンパイル	¥6,800	PZG
28日（金）	Parlor！ Mini2　パチンコ実機シミュレーションゲーム／日本テレネット	¥4,900	SLG
28日（金）	SDウルトラバトル　ウルトラマン伝説（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	ACT
28日（金）	SDウルトラバトル　セブン伝説（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	ACT
28日（金）	空想科学世界ガリバーボーイ／バンダイ	¥9,800	ACT
28日（金）	スーファミターボ本体／バンダイ	¥3,980	
28日（金）	スーファミターボ本体、SDウルトラバトル　ウルトラマン伝説同梱セット／バンダイ	¥6,800	ACT
28日（金）	スーファミターボ本体、ぽいぽい忍者ワールド同梱セット／バンダイ	¥6,800	A·PZG
28日（金）	ぽいぽい忍者ワールド（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	A·PZG
28日（金）	TRAVERSE Starlight&Prairie／バンプレスト	¥7,800	RPG
●7月発売			
19日（金）	スターオーシャン／エニックス	¥8,500	RPG
19日（金）	海のぬし釣り／パック・イン・ビデオ	¥7,800	SLG
19日（金）	スーパートランプコレクション2／ボトムアップ	¥5,800	ETC
26日（金）	レナスⅡ一封印の使徒一／アスミック	¥9,980	RPG
26日（金）	シムシティJr.／イマジニア	¥9,800	SLG
26日（金）	エナジーブレイカー／タイトー	¥7,980	S·RPG
26日（金）	スプリガンパワード／ナグザット	¥9,800	STG
中旬	ゲゲゲの鬼太郎　ドンジャラ（仮）（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	ETC
	スーファミターボ本体、ゲゲゲの鬼太郎　ドンジャラ（仮）同梱セット／バンダイ	¥6,800	ETC
下旬	SDガンダムジェネレーション　一年戦争記（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	SLG
	SDガンダムジェネレーション　グリプス戦記（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	SLG
	スーファミターボ本体、SDガンダムジェネレーション　一年戦争記同梱セット／バンダイ	¥6,800	SLG
予定	ナンバーズパラダイス／アクレイムジャパン	¥7,800	ETC
	ウィザードリィ・外伝Ⅳ　胎魔の鼓動／アスキー	未定	RPG
	忍たま乱太郎　すぺしゃる（仮）／カルチャーブレーン	¥7,800	ACT
	実況パワフルプロ野球`96　開幕版／コナミ	¥7,500	SPG
●8月発売			
9日（金）	タワードリーム／アスキー	未定	ETC
24日（金）	古田敦也のシミュレーションプロ野球２／ヘクト	¥8,000	SLG
予定	SDガンダムジェネレーション　アクシズ戦記（仮）（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	SLG
	SDガンダムジェネレーション　バビロニア建国戦記（仮）（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	SLG
	激走戦隊カーレンジャー　全開！レーサー戦士（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	ACT
●夏発売			
	スーパーストリートファイターZERO（仮）／カプコン	未定	ACT
	ピノキオ／カプコン	未定	ACT
	必殺パチンココレクション4／サンソフト	¥9,980	ETC
	牧場物語／パック・イン・ビデオ	未定	SLG
	アースライト　ルナ・ストライク／ハドソン	未定	SLG
	大貝獣物語Ⅱ／ハドソン	未定	RPG
	テーブルゲーム大集合！　将棋・麻雀・花札・トゥーサイド／バリエ	未定	ETC
●9月発売			
27日（金）	サラブレッドブリーダーⅢ／ヘクト	未定	SLG
中旬	Parlor! Mini3　パチンコ実機シミュレーションゲーム／日本テレネット	¥4,900	SLG
予定	マジカルドロップ2／データイースト	未定	PZG
	モンスタニア／パック・イン・ビデオ	未定	A·RPG
	クレヨンしんちゃん（仮）（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	A·PZG
	美少女戦士セーラームーン　セーラースターズ（仮）（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,980	PZG
	同級生2／バンプレスト	¥7,980	ADV
	ドラゴンナイト4／バンプレスト	¥7,980	SLG
●10月以降発売			
10月予定	忍たま乱太郎　スポーツ（仮）／カルチャーブレーン	¥6,980	SPG

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
秋予定	ああっ女神さまっ（仮）／ケイエスエス	¥10,800	ETC
12月予定	忍たま乱太郎3／カルチャーブレーン	未定	ACT
●発売日未定			
	大戦略エキスパートWW　～War in Europe～／アスキー	未定	SLG
	爆走兄弟レッツ＆ゴー!!（仮）／アスキー	未定	RCG
	G·O·D～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～／イマジニア	未定	RPG
	スーパーファミコン・ドラゴンクエストⅢ　そして伝説へ…／エニックス	未定	RPG
	勾玉伝説／エニックス	未定	RPG
	ドナルドダックのマウイマラード／カプコン	未定	ACT
	ポカホンタス／カプコン	未定	ACT
	ウルトラベースボール実名版4／カルチャーブレーン	未定	SPG
	ファイティングアイスホッケー／ココナッツジャパンエンターテイメント	¥9,980	SPG
	実況パワープロレスリング`96～マックスボルテージ～／コナミ	¥7,980	SPG
	MASK／東宝	¥9,800	ACT
	赤ずきんチャチャ／トミー	¥7,800	RPG
	フェシリア／トンキンハウス	¥9,900	RPG
	スーパーファミリーゲレンデ／ナムコ	未定	SPG
	サウンドファンタジー／任天堂	¥6,800	ETC
	スターフォックス／任天堂	未定	STG
	SUPERTETRIS+BOMBLISS（スーファミターボ対応）／バンダイ	¥3,780	PZG
	スーファミターボ本体、SUPERTETRIS+BOMBLISS同梱セット／バンダイ	¥6,800	PZG
	リングにかけろ／メサイヤ	¥11,800	SLG
	アルナムの牙～獣族十二神徒伝説～／ライトスタッフ	未定	RPG
GB★ゲームボーイ			
●6月発売			
予定	バスフィッシング達人手帳／スターフィッシュ	¥9,800	ETC
●7月発売			
21日（日）	ナムコギャラリーVOL.1／ナムコ	¥3,980	ETC
21日（日）	ゲームボーイポケット本体／任天堂	¥6,800	
21日（日）	モグラーニャ／任天堂	¥3,900	A·PZG
中旬	不思議のダンジョン　風来のシレンGB　一月影村の怪物一／チュンソフト	未定	RPG
●8月発売			
予定	熱闘サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣／タカラ	¥4,500	ACT
VB★バーチャルボーイ			
●発売日未定			
	ドラエもん　のび太のドキドキ！おばけランド／エポック社	¥5,500	ACT
	スターシード／ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5,800	STG
	プロテウスゾーン／ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5,800	STG
	Out of Deathmount／J・ウイング	¥6,800	STG
	新日本プロレスリング　激闘伝説／トミー	¥4,980	SPG
	バウンド・ハイ／任天堂	¥5,300	ACT
	ナイトランディング／パウ	未定	STG
	バーチャルダブル役満／バップ	¥5,300	ETC
	バーチャルボンバーマン／ハドソン	未定	ACT
	バーチャル・ブロック／ボトムアップ	¥5,300	ACT
	バーチャルガンマン／ビクター　エンタテインメント	¥5,800	ACT
	バーチャルジョッキー／ライトスタッフ	未定	SLG
PS★プレイステーション			
●6月発売			
14日（金）	NBA LIVE 96／EAV	¥5,800	SPG
14日（金）	痛快!!スロットシューティング／翔泳社	¥4,800	STG
21日（金）	メールプラーナ／ガスト	¥6,800	SLG
21日（金）	～VIRTUAL GOLF SIMULATION～栄光のフェアウェイ／コナミ	¥5,800	SPG
21日（金）	ナムコミュージアムVOL.3／ナムコ	¥5,800	ETC
21日（金）	キングスフィールドⅢ／フロム・ソフトウェア	¥6,300	RPG
21日（金）	新フォーチュン・クエスト　食卓の騎士たち／メディアワークス	¥5,800	ETC
21日（金）	新フォーチュン・クエスト　食卓の騎士たち　スペシャル版／メディアワークス	¥6,800	ETC
28日（金）	ザ・キング・オブ・ファイターズ`95／SNK	¥5,800	ACT
28日（金）	井出洋介名人の新実戦麻雀／カプコン	¥4,800	ETC
28日（金）	蟲の居所／ゲンソフト	¥5,800	PZG
28日（金）	ハイパーオリンピック　イン　アトランタ／コナミ	¥5,800	SPG
28日（金）	ポポロクロイス物語／SCE	¥5,800	RPG
28日（金）	Race Drivin' a GO! GO!／タイムワーナー　インタラクティブ	¥5,800	RCG
28日（金）	SDガンダム　CROSS OVER GALAXIAN／バンダイ	¥4,800	STG
下旬	オペレーション・デスウィング（仮）／サイバーテック・デザイン	¥5,800	STG
	PAL［神犬伝説］／東映ビデオ／東北新社	¥6,800	RPG
予定	City Brabo！／アルトロン	¥6,800	STG
	チェスマスター／アルトロン	¥6,800	ETC
	C1-CIRCUIT／インベックス	¥5,800	RCG
	ローンソルジャー／ヴァージン　インタラクティブ	¥5,800	ACT
	Cyber Speed／ギャガ・コミュニケーションズ	¥5,800	RCG
	アイドル雀士スーチーパイⅡ　Limited／ジャレコ	¥7,800	ETC
	Turf Wind'96　武豊サラブレッド育成シミュレーション（仮）／ジャレコ	未定	SLG
	蛭子能収の大穴競艇／セタ	¥6,800	RCG
	クロックワークス／徳間書店	¥5,800	PZG
	雨月奇譚／トンキンハウス	¥5,800	ADV
	エキスパート／日本物産	¥5,800	ACT
	リターン・トゥ・ゾーク／バンダイビジュアル	¥6,800	ADV
	極　大道棋／毎日コミュニケーションズ	¥5,800	ETC
	フェーダ・リメイク！　エンブレム・オブ・ジャスティス／やのまん	¥6,300	RPG
●7月発売			
5日（金）	スタジオＰ／アジェンダ	¥5,800	PZG
5日（金）	エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール　限定版／ココナッツジャパンエンターテイメント	¥8,800	SLG
5日（金）	エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィールココナッツジャパンエンターテイメント	¥6,800	SLG
5日（金）	タイムギャル＆忍者ハヤテ／タイトー	¥6,800	ADV
5日（金）	ディスクワールド／メディアエンターテイメント	¥5,800	ADV
12日（金）	サムライスピリッツ斬紅郎無双剣／SNK	未定	ACT
12日（金）	GOTHAⅡ・天空の騎士／光栄	¥6,800	SLG
19日（金）	ストライカーズ 1945／アトラス	¥5,800	STG
19日（金）	リトルビッグアドベンチャー／EAV	¥5,800	ACT
19日（金）	actua Soccer／ナグザット	¥5,800	SPG
19日（金）	徹萬SPECIAL／ナグザット	¥4,800	ETC
26日（金）	時空探偵DD　～幻のローレライ～／アスキー	¥6,800	ADV
26日（金）	ショックウェーブ／EAV	¥5,800	STG
26日（金）	刻命館／テクモ	¥5,800	SLG
26日（金）	ワールドスタジアムEX／ナムコ	¥5,800	SPG
上旬	ネオ・プラネット／マップジャパン	¥6,800	SLG
中旬	スーパーパンコレクション／カプコン	¥5,800	PZG
予定	NOUGHTY FIGHTERS／アークシステムワークス	未定	SLG
	カオス　コントロール／ヴァージン　インタラクティブ	¥3,800	STG
	シルエット☆ストーリィズ（仮）／KANEKO	未定	PZG
	バーチャル飛龍の拳（仮）／カルチャーブレイン	¥5,800	ACT
	TUNNEL（仮）／ギャガ・コミュニケーション	¥5,800	STG
	ウェディングピーチ　ドキドキお色直し／ケイエスエス	¥5,800	SLG
	アトランタ　オリンピック／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	SPG
	上海　Great Moments／サンソフト	¥6,500	PZG
	パズラー監修　おーちゃんのお絵かきロジック２　～カラーもありますわ～／サンソフト	¥4,980	PZG
	必勝パチンコステーション／サンソフト	¥6,800	ETC
	くるりんPA！Ⅱ（仮）／スカイ・シンク・システム	未定	PZG
	TOBAL No.1／スクウェア	¥5,800	ACT
	BLUE FLAMINGO　レイナ／スコラ	未定	RPG
	Total NBA`96（仮）／SCE／Inter	未定	SPG
	クーロンズ・ゲート／ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥6,800	ADV

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
	MASTERS～新・遥かなるオーガスタ～／ソフトバンク	未定	SPG
	SANKYO FEVER　ダウンタウン劇場／ティー・イー・エヌ研究所	¥5,800	ETC
予定	ルプ☆さらだ／データム・ポリスター	¥4,800	PZG
	黄昏のオード～ODO TO THE SUNSET ERA～／トンキンハウス	¥5,800	RPG
	マクロスDIGITAL MISSION VF-X／バンダイビジュアル	¥6,800	STG
	学校であった怖い話S／バンプレスト	¥5,800	ADV
	THE OPEN GOLF History of Turnberry／バンプレスト	¥5,800	SPG
	北斗の拳／バンプレスト	未定	ADV
	JTCC　全日本ツーリングカー選手権／BPS	¥5,800	RCG
	ぽじっと／プレイアベニュー	¥3,980	PZG
	スピードドライバー（仮）／MIZUKI	未定	RCG
	ソニックウィングス　スペシャル／メディアクエスト	¥6,800	STG
●8月発売			
2日（金）	オーバーブラッド／リバーヒルソフト	¥5,800	ADV
9日（金）	七つの秘館／光栄	¥7,800	ADV
9日（金）	マジックジョンソンとジャッパーカリームのスラムジャム`96／BMGビクター	未定	SPG
9日（金）	信長の野望　リターンズ／光栄	¥5,800	SLG
23日（金）	提督の決断Ⅱ／光栄	¥10,800	SLG
上旬	アーサーとアスタロトの謎魔界村／カプコン	¥5,800	PZG
	LAKE MASTERS／ネクサスインターラクト	¥6,800	SPG
中旬	恐怖新聞／ユタカ	¥5,800	ADV
下旬	東方珍遊記／ナグザット	未定	ADV
予定	イエローブリックロード／アクレイムジャパン	¥5,800	ADV
	NFL クォーターバッククラブ`96／アクレイムジャパン	¥5,800	SPG
	CRW／カウンターレボリューションウォー／アクレイムジャパン	¥5,800	SLG
	モータルコンバットⅢ／アクレイムジャパン	¥5,800	ACT
	ライズ　オブ　ザ　ロボット2／アクレイムジャパン	¥5,800	ACT
	究極の倉庫番／伊藤忠商事	未定	PZG
	COOL　BOARDERS／ウェップシステム	¥5,800	SPG
	VIPER（仮）／ギャガ・コミュニケーションズ	¥5,800	STG
	ポエド／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	ACT
	HONDA INTERNATIONAL MOTO X（仮）／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	RCG
	真髄・碁仙人（仮）／J・ウイング	¥8,900	ETC
	釣りバカ日誌／小学館プロダクション	¥6,800	SPG
	ハームフルパーク（仮）／スカイ・シンク・システム	未定	STG
	パチンコ大好き／セタ	未定	ETC
	アークザラッドⅡ／SCE	¥5,800	RPG
	東京SHADOW／タイトー	¥8,800	ADV
	くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～／トミー	¥5,800	PZG
	ジグソーアイランド（仮）／日本一ソフトウェア	未定	PZG
	魔法少女ファンシーCoCo／POW	¥5,800	SLG
	王宮の秘宝　テンション／バップ	¥5,800	RPG
	BIG CHALLENGE GOLF／バップ	¥6,800	SPG
	謎王／バンダイビジュアル	¥5,800	ETC
	月下の棋士～王竜戦～／バンプレスト	¥5,800	ETC
	東亜プランシューティングバトル1／バンプレスト	¥5,800	STG
	にゃんとワンダフル（仮）／バンプレスト	¥4,800	SLG
	MEGATUDO 2096／バンプレスト	¥5,800	ACT
	ナイトキャップテールズ　すてきな夢を見る子供／ミライアート	¥5,800	ADV
●夏予定			
	SimCity 2000／アートディング	未定	SLG
	厄痛—呪いのゲーム／アイディアファクトリー	¥5,800	ADV
	Odo Odo Oddity～THE TALE OF HORROR～（仮）／IDCメディアスタジオ	未定	ACT
	必勝パチンコ・パチスロ攻略法／アイランドクリエーション	¥5,800	SLG
	バーチャル・プロレスリング（仮）／アスミック	¥5,800	SPG
	BLOODY BRIDE　いまどきのバンパイア／アトラス	¥5,800	SLG
	Fighting Illusion～K-1グランプリ戦士／エクシングエンタテイメント	¥5,800	ACT
	戦乱／エンジェル	未定	SLG
	F1-GP NIPPONの挑戦／OZクラブ	未定	SLG
	X-MEN／カプコン	¥5,800	ACT
	ストリートファイターZERO2／カプコン	未定	ACT
	Nap Nap（ナップナップ）／ゲン・テック	未定	ADV
	BELTLOGGER9／元気	¥5,800	STG
	SUPER CASINO SPECIAL／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	SLG
	ヴァンダルハーツ／コナミ	¥5,800	RPG
	ボトム　オブ　ザ　ナインス（仮）／コナミ	¥5,800	SPG
	BATTLE ZONE 2105／Zig Zag	¥5,800	STG
	らんま1／2バトルルネッサンス／小学館プロダクション	¥6,800	ACT
	結婚～Marriage～／小学館プロダクション	¥6,800	SLG
	ZERODIVIDE2／ズーム	未定	ACT
	GUNSHIP 2000／スペクトラムホロバイトジャパン	¥5,800	SLG
	Top Gun／スペクトラムホロバイトジャパン	¥5,800	ACT
	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～／SCE	未定	RPG
	ぼのぼの（仮）／SCE	未定	ETC
	コブラ・ザ・サイコガン／タカラ	¥5,800	STG
	GALLOP RACER ギャロップレーサー／テクモ	未定	RCG
	すらいムしよう！（仮）／東北新社	未定	SLG
	NOëL／パイオニアLDC	未定	SLG
	ホタル／パイオニアLDC	未定	ACT
	フィッシュアイズ／パック・イン・ビデオ	未定	SPG
	キング・オブ・ボクシング／ビクターエンタテインメント	未定	SPG
	シーバス・フィッシング／ビクターエンタテインメント	未定	SLG
	スーパーショット・ザ・ゴルフ／ビクターエンタテインメント	未定	SPG
	土屋圭市＆坂東正明スーパーテクニックチャレンジ／三井物産（メディアクエスト）	未定	RCG
●9月発売			
6日（金）	ヴィクトリーゾーン2／SCE	¥5,800	SLG
6日（金）	スマッシュコート／ナムコ	¥5,800	SPG
下旬	それゆけ×ココロジー／ポリグラム	¥5,800	ETC
予定	スペクトラルタワー／アイディアファクトリー	¥5,800	RPG
	Super Shot（仮）／市川ソフト開発	¥5,800	SPG
	トランスポートタイクーン／伊藤忠商事	未定	SLG
	クーリースカンク／ヴィジット	¥5,800	ACT
	ウイングコマンダー　／EAV	¥7,800	SLG
	QUANTUM GATE—悪夢の序章—／ギャガ・コミュニケーションズ	¥5,800	ADV
	あれ！も　これ？も　桃太郎／グローバルアソシエイツ	¥4,800	ADV
	キッドクラウンのクレイジーチェイス2　LOVE LOVEハニー争奪戦／ケムコ	未定	ACT
	ブレインデッド13（仮）／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	ETC
	スピードキング／コナミ	¥5,800	RCG
	るろうに剣心～明治剣客浪漫譚～維新激闘編／SCE	未定	ACT
	ワイルドアームズ／SCE	未定	RPG
	ヴィクトリーゾーン2・SANKYO N・ASUKA同梱限定パック／SCE	¥7,800	SLG
	シミュレーションズー／ソフトバンク	¥5,800	SLG
	にとうしんでん（仮）／タカラ	¥5,800	ACT
	マッハGo Go Go／トミー	¥5,800	RCG
	actua Golf／ナグザット	¥5,800	SPG
	PINBALL FANTASIES DELUXE／バップ	¥5,800	ETC
	パワーレンジャーピンボール（仮）／バンダイ	未定	ETC
	幻影闇技　SHADOW STRUGGLE／バンプレスト	¥5,800	ACT
	続ぐっすんおよよ／バンプレスト	¥5,800	PZG
	ヒロイン・ドリーム／マップジャパン	¥6,800	SLG
●10月以降発売			
10月予定	探偵神宮寺三郎　～未完のルポ～（仮）／データイースト	未定	ADV
	オウバードフォース（仮）／バンダイ	¥6,800	STG
	ミニ四駆バトル　爆走兄弟レッツ＆ゴー（仮）／BPS	¥5,800	RCG
11月予定	あかずの間／ヴィジット	¥5,800	ADV
秋予定	エクスヒュームド（仮）／BMGビクター	未定	ACT

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
	BIG HURTベースボール／アクレイムジャパン	¥5,800	SPG
	ファーストクイーン　／呉ソフトウェア工房	未定	SLG
秋予定	金田一少年の事件簿（仮）／講談社	¥5,800	ADV
	ぷよぷよ通／コンパイル	未定	PZG
	Virtual Gallop　騎手道／サンソフト	¥6,800	ACT
	ぷるるん！シェイプUPガールズ（仮）／J・ウイング	¥5,800	PZG
	BASTARD!!—虚ろなる神々の器—（仮）／セタ	未定	RPG
	クライム・クラッカーズ2／SCE	未定	RPG
	ラグナキュール（仮）／ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定	RPG
	Cat The Ripper～13人目の探偵士～／トンキンハウス	¥5,800	ADV
	はるかぜ戦隊　フォース／ビング	未定	SLG
	同級生麻雀（仮）／ユーメディア	未定	ETC
	ENEMY ZERO（エネミー・ゼロ）／ワープ	¥5,800	ADV
12月予定	メイン・ローター（仮）／エフコンピューターエンタテイメント	¥5,800	STG
	パリ～ダカールラリー／エルコム	¥5,800	RCG
	ありす　イン　サイバーランド／グラムス	¥5,800	ADV
	ファイナルファンタジーⅦ／スクウェア	¥5,800	RPG
96年発売	パチンコ倶楽部／I.S.C.	未定	ETC
	プロ麻雀　極（仮）／アテナ	未定	ETC
	海原川背・旬／エクシングエンタテイメント	未定	ACT
	APACHE（アパッチ）（仮）／ガスト	未定	SLG
	火竜娘（かりゅうじょう）高悠環／ガスト	未定	ADV
	火竜娘（かりゅうじょう）柳判官／ガスト	未定	ADV
	TEAM 47 GOMAN／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	ACT
	悪魔城ドラキュラX　～月下の夜想曲～／コナミ	未定	ACT
	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～／コナミ	未定	RPG
	ホームドクター／サクセス	未定	ETC
	里見の謎（仮）／サンテックジャパン	未定	RPG
	スーパー忍者　悟空／サントス	未定	ACT
	FAWAL BOMBER／サントス	未定	ACT
	いがらしみきおのスカイゴルケット／ジョルダン	未定	SLG
	がんばれ森川君2号（仮）／SCE	未定	ETC
	トンズラ君／ソラン	未定	ACT
	ソウルエッジ／ナムコ	未定	ACT
	ハイパーラリー／ハーベストワン	未定	RCG
	ゼロヨンチャンプ　DooZy J／メディアリング	未定	RCG
	アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～／ライトスタッフ	未定	RPG
	名探偵スチールウッド（仮）／アイディアファクトリー	¥5,800	ADV
	天地無用！　登校無用／エクシングエンタテイメント	¥6,800	ADV
	ヴァルナフォース／ココナッツジャパンエンターテイメント	未定	SLG
	がんばれ!!　ケイビくん　デパートが占領されちゃった～の巻／タイムワーナー　インタラクティブ	未定	ACT
	心霊呪殺師　太郎丸／タイムワーナー　インタラクティブ	未定	ACT
冬予定	Dear Friends／ビジュアルアーティストオフィス	¥5,800	SLG
	くるくるぱにっく（仮）／クールキッズ	¥2,800	PZG
	グランド　セフト　オート（仮）／BMGビクター	未定	ACT
	3Dベースボール（仮）／BMGビクター	未定	SPG
	ファイロ＆クロード（仮）／BMGビクター	未定	ACT
	レガシー　オブ　ケイン（仮）／BMGビクター	未定	RPG
	攻殻機動隊（仮）／マップジャパン	未定	ETC
	バーチャパチスロⅡ（仮）／マップジャパン	未定	ETC
	メルト　フューチャリング・エディ byアイアンメイデン／マップジャパン	未定	STG
来春予定	ツターンカーメンの遺言（仮）／ウィザード	未定	ADV
	スパイダー（仮）／BMGビクター	未定	ACT
	タンク（仮）／BMGビクター	未定	ACT
	パンナモニアム（仮）／BMGビクター	未定	ACT
●発売日未定			
	GUILTY GEAR／アークシステムワークス	未定	ACT
	超人学園ゴウカイザー／アーバン　プラント	未定	ACT
	Not Treasure Hunter／アクティアート	未定	ADV
	RPGツクール（仮）／アスキー	未定	ETC
	囲碁／アスキー	¥6,800	ETC
	ダービースタリオンPS（仮）／アスキー	未定	SLG
	機甲兵G-1／アスク講談社	未定	SLG
	ルパン三世　カリオストロの城—再会—／アスミック／東北新社	未定	ADV
	女神異聞録～ペルソナ～／アトラス	未定	RPG
	卒業～クロスワールド／イースリースタッフ	未定	ADV
	惑星ナルソ（仮）／イースリースタッフ	未定	SLG
	TFX／イマジニア	未定	STG
	フィスト／イマジニア	未定	ACT
	NHL　パワープレイ`96／ヴァージン　インタラクティブ	未定	SPG
	イレブンスアワー／ヴァージン　インタラクティブ	未定	ADV
	スポット（仮）／ヴァージン　インタラクティブ	未定	ACT
	ハイパー3Dピンボール／ヴァージン　インタラクティブ	未定	ACT
	ブラックバス（仮）／ヴァージン　インタラクティブ	未定	SPG
	ユーリット（仮）／ヴァージン　インタラクティブ	未定	ACT
	クーリースカンク／ヴィジット	¥5,800	ACT
	DYNAMITEKiNG／エイコム	未定	ACT
	風雲悟空忍伝／エイコム	未定	ACT
	棋太平（仮）／エス・ピー・エス	未定	ETC
	リアルバウト餓狼伝説／SNK	未定	ACT
	FLY（仮）／エム・ディー・ビー	未定	ADV
	アローン・イン・ザ・ダーク2／EAV	¥5,800	ADV
	ビューポイント／EAV	¥5,800	STG
	マジックカーペット／EAV	¥5,800	STG
	対決！るみーず（メルヘンランド）／オタクゴン・エンタテイメント	¥4,800	ACT
	スターグラディエイター／カプコン	未定	ACT
	バイオハザード2（仮）／カプコン	未定	ADV
	ブレス　オブ　ファイア　／カプコン	未定	RPG
	マーヴル・スーパーヒーローズ／カプコン	未定	ACT
	ロックマン8（仮）／カプコン	未定	ACT
	ロックマンX4／カプコン	未定	ACT
	ウルトラ万馬券（仮）／カルチャーブレイン	未定	ETC
	シェラザード伝説　黄金の帝国（仮）／カルチャーブレイン	未定	RPG
	バーチャルウルトラベースボール（仮）／カルチャーブレイン	未定	SPG
	プロ推奨　ウルトラ麻雀　兵（仮）／カルチャーブレイン	未定	ETC
	出世麻雀　大接待／キングレコード	¥5,800	ETC
	The HIVE WARS／ケイエスエス	¥5,800	STG
	三國志　リターンズ／光栄	¥6,800	SLG
	競馬育成シミュレーションゲーム（仮）／コナミ	未定	SLG
	実況おしゃべりパロディウス～forever with me～／コナミ	未定	SPG
	パチンコ（仮）／コナミ	未定	ETC
	アウトライブZERO（仮）／サンソフト	未定	RPG
	ゲームの達人2／サンソフト	¥8,900	ETC
	Jewels of the Oracle　オラクルの宝石／サンソフト	¥5,980	PZG
	ストーンウォーカーズ／サンソフト	未定	ADV
	忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖／ジャレコ	未定	ACT
	ファンタステップ／ジャレコ	未定	ADV
	ハイパーツアー／スリーディ	未定	SLG
	リモコンヘリコプター／スリーディ	未定	SLG
	英語の鉄人　センター試験トライアル／SCE	未定	ETC
	オメガブースト／SCE	未定	STG
	世界地図の読み方`96（仮）／SCE	未定	ETC
	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル／SCE	未定	PZG
	プリンセスメーカー　ゆめみる妖精／SCE／ガイナックス	未定	SLG
	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～／SCE	未定	ETC
	3D Lemmings／SCE／Inter	¥5,800	PZG

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
	Assult Rigs（仮）／SCE／Inter	未定	STG
	ガボールスクリーン／SCE	未定	未定
	ARENA（仮）／ソフトバンク	未定	RPG
	サイキックフォース／タイトー	未定	ACT
	レイ・トレーサー／タイトー	¥5,800	RCG
	レイストーム／タイトー	未定	STG
	聖痕のジョカ／タカラ	未定	RPG
	キング・オブ・パーラー（仮）／ティー・イー・エヌ研究所	未定	SLG
	クリーチャーショック／データイースト	¥5,800	STG
	バウンティ アームズ／データウエスト	¥6,800	ACT
	TECMO SUPER BOWL（仮）／テクモ	未定	SPG
	モンスターファーム／テクモ	未定	SLG
	ウルトラマンゼアス（仮）／東北新社	未定	ACT
	キング オブ スタリオン／日本物産	¥6,800	SLG
	フォーミュラ・サーカス／日本物産	¥5,800	RCG
	タイブレーク／バディ	未定	SPG
	機動戦士ガンダム外伝（仮）／バンダイ	未定	STG
	キャプテン翼J GET IN THE TOMORROW／バンダイ	¥5,800	SPG
	バトル オブ・・・（仮）／バンプレスト	未定	SLG
	Max Racer／ビーディ	未定	RCG
	放課後（仮）／BPS	未定	SLG
	オーガリアン ～亜人伝～（仮）／ビジュアルアーティストオフィス	未定	RPG
	LIPROS（仮）／ビジュアルアーティストオフィス	未定	ADV
	CRITICOM TMザ・クリティカルコンバット／ビッグ東海	¥5,800	ACT
	猿田彦の暗号／フォーツーツー	未定	ETC
	蜃気楼回廊／プレステージ	¥5,800	ADV
	ぱいるあっぷ・まーち／プロシードユニ	¥5,800	SLG
	怪獣戦記／プロデュース	未定	RPG
	ライアット スターズ／ヘクト	未定	RPG
	STRESSLESS LESSON《れすれす》／マックスファイブ	未定	PZG
	ミッドランド～幻の王国～（仮）／未来ソフト	未定	RPG
	さるかにハムぞう／メディアワークス	未定	PZG
	ワース1092 操兵伝／ユタカ	未定	RPG
	スタンドアップ・コメディ／吉永事務所	未定	ETC
	リフレイン ラブ／リバーヒルソフト	未定	SLG

SS ★ セガサターン

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
●6月発売			
14日（金）	犯行写真～縛られた少女たちが見たモノは？～／イマジニア	¥6,800	ADV
14日（金）	痛快!!スロット・シューティング／BMGビクター	¥5,500	STG
28日（金）	ライズ オブ ザ ロボット2／アクレイムジャパン	¥5,800	ACT
28日（金）	ストライカーズ1945／アトラス	¥5,800	STG
28日（金）	餓狼伝説3 ―遥かなる闘い―／SNK	¥6,800	ACT
28日（金）	井出洋介名人の新実戦麻雀／カプコン	¥4,800	ETC
28日（金）	月花霧幻譚～TORIKO～／セガ	¥6,800	ADV
28日（金）	WIPEOUT（ワイプアウト）／ソフトバンク	未定	RCG
28日（金）	ピンボールグラフィティ／パック・イン・ビデオ	¥6,800	ETC
28日（金）	一発逆転ギャンブルキングへの道／BMGビクター	¥5,800	ETC
28日（金）	裸兄弟劇場第一巻 麻雀篇／ユーメディア	¥5,800	ETC
中旬	ナイトストライカーS／ビング	¥5,800	STG
下旬	誕生S ～Debut～／NECインターチャネル	¥6,800	SLG
	必殺！／バンダイビジュアル	¥5,800	ACT
予定	ビッグ一撃！パチスロ大攻略ユニバーサル・ミュージアム／アスク講談社	未定	ETC
	Turf Windo`96 豊サラブレッド育成シミュレーション／ジャレコ	未定	SLG
	キューブバトラー／デジタルメディアラボ	¥5,800	PZG
	クロックワークス／徳間書店	¥5,800	A・PZG
●7月発売			
5日（金）	昇龍三國演義／イマジニア	¥6,800	SLG
5日（金）	NIGHTS ／セガ	¥5,800	ACT
5日（金）	GAME-WARE Vol.2／ゼネラル・エンタテイメント	¥1,980	ETC
5日（金）	ラングリッサーⅢスペシャルパッケージ／メサイヤ	¥6,200	S・RPG
10日（水）	HAUNTED CASINO／ソシエッタ代官山	未定	ETC
12日（金）	デカストリート／セガ	¥5,800	SLG
19日（金）	ときめきメモリアル～forever with you～／コナミ	¥6,800	SLG
19日（金）	ときめきメモリアル～forever with you～スペシャル版／コナミ	未定	SPG
19日（金）	南の島にブタがいた／ヴァージン インタラクティブ	未定	PZG
19日（金）	グレイテストナイン`96（仮）／セガ	¥5,800	SPG
19日（金）	SEGA AGES／スペースハリアー／セガ	¥3,800	STG
19日（金）	パズルボブル2X／タイトー	¥5,800	PZG
19日（金）	サターンボンバーマン／ハドソン	未定	ACT
19日（金）	ラングリッサーⅢ／メサイヤ	¥6,200	S・RPG
25日（木）	飯島愛インタラクティブ／インナーイレブン	¥5,000	ETC
26日（金）	サイバードール／アイマックス	¥6,800	RPG
26日（金）	BIG HURTベースボール／アクレイムジャパン	¥5,800	SPG
26日（金）	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム／アクレイムジャパン	¥5,800	SPG
26日（金）	時空探偵DD ～幻のローレライ～／アスキー	¥6,800	ADV
26日（金）	バーチャファイター キッズ／セガ	未定	ACT
26日（金）	激烈パチンカーズ／BMGビクター	¥5,800	SLG
下旬	同級生～if～／NECインターチャネル	¥7,800	ADV
	マジカルドロップ2／データイースト	未定	PZG
予定	ロードラッシュ／EAV	¥5,800	RCG
	上海 Great Moments／サンソフト	¥6,500	PZG
	Jewels of the Oracle オラクルの宝石／サンソフト	¥5,980	PZG
	くるりんPA！Ⅱ（仮）／スカイ・シンク・システム	未定	PZG
	アトランタ オリンピック／ソフトビジョン インターナショナル	未定	SPG
	Body Special 264（ボディスペシャル264）／やのまん	未定	PZG
●8月発売			
7日（水）	デス クリムゾン／エコール	¥5,800	STG
9日（金）	ワールドヒーローズパーフェクト／SNK／ADK	¥5,800	ACT
9日（金）	マジックジョンソンとジャバーカリームのスラムジャム`96／BMGビクター	未定	SPG
上旬	アーサーとアスタロトの謎魔界村／カプコン	¥5,800	PZG
	スーパーパンコレクション／カプコン	¥5,800	A・PZG
	IRON MAN／XO／アクレイムジャパン	¥5,800	ACT
	イエローブリックロード／アクレイムジャパン	¥5,800	ADV
	エイリアン トリロジー／アクレイムジャパン	¥5,800	STG
	STRIKER`96／アクレイムジャパン	¥5,800	ACT
	スターファイター3000／イマジニア	未定	STG
	3D Lemmings／イマジニア	未定	PZG
	卒業S（仮）／NECインターチャネル	¥6,800	SLG
	ルナ シルバースターストーリー／角川書店	¥6,800	RPG
	SEGA AGES／アフターバーナー／セガ	¥3,800	STG
	アースワームジム2／タカラ	¥5,800	ACT
	開運！なんでも鑑定団／テレビ東京	¥5,000	ETC
	駿才一競馬データSTABLE一／ナグザット	¥8,800	ETC
	風水先生／HAMLET（博報堂）	¥5,800	SLG
	特捜機動隊ジェイスワット／バンプレスト	¥5,800	ACT
●夏予定			
	大運動会 ～序章～／インクリメントP	未定	SLG
	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣／SNK	未定	ACT
	ストリートファイターZERO2／カプコン	未定	ACT
	AQUAZONE for SEGASATURN／9003inc.	¥5,800	SLG
	ダークセイバー／クライマックス	¥5,800	A・RPG
	アルバートオデッセイ外伝～LEGEND OF ELDEAN～／サンソフト	¥6,500	RPG
	タイトーチェイスH.Q. プラスS.C.I.／タイトー	¥5,800	RCG
	FARADOON（ふぁらどぅーん）／パイオニアLDC	未定	A・RPG
	スーパーショット・ザ・ゴルフ／ビクターエンタテインメント	¥6,800	SPG

発売日	ゲーム名／メーカー名	価格	ジャンル
●9月発売			
	ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま／コナミ	¥5,800	A・PZG
	真髄・碁仙人（仮）／J・ウイング	¥8,900	ETC
	サクラ大戦／セガ	未定	ADV
	ブレインデッド13（仮）／ソフトビジョン インターナショナル	未定	ETC
	闘神伝URA／タカラ	¥5,800	ACT
	東京立身出世伝（仮）／ナグザット	¥5,800	SLG
	平和パチンコ総進撃（仮）／ナグザット	¥5,800	ETC
	actua Golf／ナグザット	¥5,800	SPG
	actua Soccer／ナグザット	¥5,800	SPG
	徹萬カスタム（仮）／ナグザット	¥5,800	ETC
	バスフィッシング（仮）／ナグザット	¥5,800	ETC
	麻雀四姉妹 若草物語／ナグザット	¥5,800	ETC
	機動戦士ガンダム外伝（仮）／バンダイ	¥4,800	STG
	続ぐっすんおよよ／バンプレスト	¥5,800	A・PZG
●10月発売			
5日（土）	GAME-WARE Vol.3／ゼネラル・エンタテインメント	未定	ETC
	ぱにっくちゃん／イマジニア	未定	ADV
	SEGA AGES／アウトラン／セガ	¥3,800	RCG
	探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～（仮）／データイースト	未定	ADV
●11月以降発売			
11月予定	SEGA AGES／廊下にイチダントアール／セガ	¥4,800	PZG
	土屋圭市杯争奪 筑波スーパーテクニックチャレンジカップ／BPS	¥5,800	RCG
秋予定	NOUGHTY FIGHTERS／アークシステムワークス	未定	SLG
	エアーズアドベンチャー／ゲームスタジオ	未定	RPG
	TECMO SUPER BOWL（仮）／テクモ	未定	SPG
	怪盗セイント・テール／トミー	未定	ADV
	エクスヒュームド（仮）／BMGビクター	未定	ACT
	伝説のオウガバトル／リバーヒルソフト	未定	S・RPG
	ENEMY ZERO（エネミー・ゼロ）／ワープ	¥6,800	ADV
12月予定	EVE／イマジニア	未定	ADV
	太平洋の嵐2／イマジニア	未定	SLG
96年発売	パチンコ倶楽部／I.S.C.	未定	ETC
	実況おしゃべりパロディウス～forever with me～／コナミ	未定	SPG
	コットン2／サクセス	未定	STG
	エンジェル グラフィティ（仮）／ソフトビジョン インターナショナル	未定	SLG
	モトクロス（仮）／ソフトビジョン インターナショナル	未定	RCG
	心霊呪殺師 太郎丸／タイムワーナー インタラクティブ	未定	ACT
	SKULL FANG～空牙外伝～／データイースト	未定	STG
	ゼロヨンチャンプ Doozy J Type-R（仮）／メディアリング	未定	RCG
冬予定	銀河英雄伝説／徳間書店	未定	SLG
	ウルトラマンバトル（仮）／バンダイ	未定	ACT
	マクロス（仮）／バンダイビジュアル	未定	ETC
	グランド セフト オート（仮）／BMGビクター	未定	ACT
	3Dベースボール（仮）／BMGビクター	未定	SPG
	レガシー オブ ケイン（仮）／BMGビクター	未定	RPG
	ファイロ&クロード（仮）／BMGビクター	未定	ACT
来春予定	クォヴァディス2（仮）／グラムス	未定	S・RPG
	スパイダー（仮）／BMGビクター	未定	ACT
	タンク（仮）／BMGビクター	未定	ACT
	ガーディアンフォース／サクセス	未定	STG
●発売日未定			
	EXECTOR（仮）／アークシステムワークス	未定	STG
	囲碁／アスキー	¥6,800	ETC
	TFX／イマジニア	未定	SLG
	フィスト／イマジニア	未定	ACT
	Cubic Gallery キュービックギャラリー／ウイネット	未定	ETC
	イレブンス アワー／ヴァージン インタラクティブ	未定	ADV
	スポット（仮）／ヴァージン インタラクティブ	未定	ACT
	ワールドヒーローズパーフェクト／ADK	未定	ACT
	リアルバウト餓狼伝説／SNK	未定	ACT
	モンスターメーカー・ホーリーダガー／NECインターチャネル	¥6,800	SLG
	オーバードライビンDX／EAV	¥5,800	RCG
	マジックカーペット／EAV	未定	STG
	神罰 人生の意味／ガイナックス	未定	ETC
	サイバーボッツ／カプコン	未定	ACT
	天地を喰らうⅡ ～赤壁の戦い～／カプコン	¥5,800	ACT
	マーヴル・スーパーヒーローズ／カプコン	未定	ACT
	ロックマン8（仮）／カプコン	未定	ACT
	ロックマンX4／カプコン	未定	ACT
	出世麻雀 大接待／キングレコード	未定	ETC
	だいな♥あらん／ゲーム アーツ	未定	ADV
	だいな♥あいらん 予告編／ゲーム アーツ	未定	ADV
	三國志 リターンズ／光栄	¥6,800	SLG
	ポリスノーツ／コナミ	未定	ADV
	現代大戦略Strikes（仮）／システムソフト	未定	SLG
	マスターオブモンスターズ黄昏の指輪（仮）／システムソフト	未定	SLG
	スラムドラゴン／ジャレコ	¥5,800	ACT
	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖／ジャレコ	未定	ACT
	ファンタステップ／ジャレコ	未定	ADV
	HOUSING／スーパーソフトウェア	未定	ETC
	HOUSING CATALOG／スーパーソフトウェア	未定	ETC
	X JAPAN2／セガ	未定	ETC
	ソニック・ザ・ファイターズ（仮）／セガ	未定	ACT
	電脳戦機バーチャロン／セガ	未定	ACT
	バーチャコップ2／セガ	未定	STG
	ファイティングバイパーズ／セガ	未定	ACT
	ファンタジーアース（仮）／セガ	未定	RPG
	スーパーリアル麻雀PⅥ／セタ	未定	ETC
	NIGHTRUTH（ナイトルース）／ソネット コンピュータエンタテイメント	未定	ADV
	ARENA（仮）／ソフトバンク	未定	RPG
	VADIMS／ソフトバンク	未定	PZG
	シミュレーションズー／ソフトバンク	未定	SLG
	東京SHADOW／タイトー	未定	ADV
	コブラ・ザ・サイコガン／タカラ	未定	ACT
	Super 301 S.Q.（仮）／日本物産	未定	SLG
	テラクレスタNEO（仮）／日本物産	未定	STG
	V.R.麻雀（仮）／日本物産	未定	ETC
	USドラッグチャンプ（仮）／日本物産	未定	RCG
	天外魔境 第四の黙示録／ハドソン	未定	RPG
	GRANDREAD／バンプレスト	未定	SLG
	BATSUGAN／バンプレスト	未定	STG
	ロボット混戦RPG（仮）／バンプレスト	未定	RPG
	スワッグマン／ビクターエンタテインメント	未定	ACT
	ダンジョン・マスター（仮）／ビクターエンタテインメント	未定	RPG
	トゥーム・レイダース／ビクターエンタテインメント	未定	RPG
	ノバストーム／ビクターエンタテインメント	未定	STG
	MARICA／ビクターエンタテインメント	未定	RPG
	CRITICOM TMザ・クリティカルコンバット／ビッグ東海	未定	ACT
	プレイボーイカラオケVol.1／ビッグ東海	未定	ETC
	プレイボーイカラオケVol.2／ビッグ東海	未定	ETC
	重装機兵レイノス2／メサイヤ	未定	ACT
	タクティクス オウガ／リバーヒルソフト	未定	S・RPG

読者アンケート

プレゼントに応募する前に

応募のきまり

　P22の「愛読者プレゼント」に応募するキミ、必ずP74とP75の間にある応募ハガキを使おう。応募方法はカンタン。まずは、ハガキの表面に住所(郵便番号も)、氏名、電話番号と、希望するプレゼントの番号を1つ書き、質問に答える。そして裏面を書き込めばOKだ。あとは50円切手を貼ってポストへGO！

　なお、ハガキの質問に答えるときは、必ずBかHBの鉛筆を使うこと。間違えたら消しゴムできれいに消せば大丈夫だ。ハガキは機械で読み取るので、折り曲げたり、汚したりは絶対にダメ。

　今号のプレゼント応募の締め切りは6月27日(当日消印有効)、当選者は12号(7月12日発売)誌上で発表するゾ！

アンケートハガキの書き方

●●●ハガキ表面の質問について●●●

質問A 今回の「㊕ゲーム少年」はどうでしたか？ 当てはまる数字を選んで書いてください。

1.とってもよい　2.まあまあよい　3.わからない

4.つまらない

※感想をくわしく聞かせてください。

●●●ハガキ裏面の質問について●●●

記入式① これから発売されるソフトでほしいものを4つ(機種名はSFC、PSなどの記号で右側の小さなワクに)書いてください。

記入式② すでに発売されているソフトで、好きなものを4つ(機種名はSFC、PSなどの記号で右側の小さなワクに)書いてください。

〜ここからは数字書き込み方式です〜

質問B おもしろかった記事を表アと表イから3つずつ選んでください。

質問C つまらなかった記事を表アと表イから3つずつ選んでください。

質問D どの記事を読みたくて「㊕ゲーム少年」を買いましたか？ 表アと表イから2つ選んでください。

質問E 期待はずれだった記事を表ア、表イから1つ選んでください。

質問F 今回の表紙は10点満点だと何点ですか？

質問G どちらの「㊕ゲーム少年」がいいですか？

1．490円で付録がついている

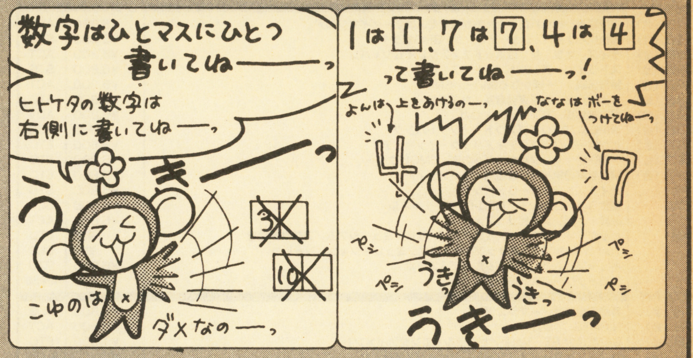
2．450円で付録がついていない

質問H NINTENDO64大特集(P6〜11)はいかがでしたか？

1.とてもよかった　2.まあまあ

3.つまらなかった　4.興味なし

こんなところに気をつけよう



質問I あなたはNINTENDO64(6月23日発売)を買いますか？

1.絶対買う　2.たぶん買う

3.わからない　4.買わない

質問J ゲームセンターでよく遊ぶゲームを教えてください(2つまで)。

質問K 年齢のワクには自分の歳を書き、性別のワクには当てはまる番号を下から選んでください。

1.男性　2.女性

表ア　ゲーム記事・付録

1.スーパーマリオ64
2.パイロットウィングス64
3.ブレード アンド バレル
4.TOBAL No.1(トバルNo.1)
5.ファイナルファンタジーⅦ
6.NIGHTS(ナイツ)
7.スターオーシャン
8.女神異聞録ペルソナ
9.サターンボンバーマン
10.ルナ シルバースターストーリー
11.バーチャファイター キッズ
12.不思議のダンジョン 風来のシレンGB
13.トレジャーハンターG
14.ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
15.ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説
16.鉄拳2
17.ソニックファイターズ
18.最強羽生将棋
19.超空間ナイター プロ野球キング(仮)
20.ウィザードリィ・外伝Ⅳ
21.ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま
22.七つの秘館
23.天外魔境 第四の黙示録
24.モンスタニア
25.ときめきメモリアル〜forever with you〜
26.GOTHAⅡ・天空の騎士
27.スペクトラルタワー
28.新フォーチュン・クエスト
29.キングスフィールドⅢ
30.おーちゃんのお絵かきロジック2
31.信長の野望リターンズ
32.にとうしんでん
33.心霊呪殺師 太郎丸
34.提督の決断Ⅱ
35.さるかにハムぞう
36.ナムコギャラリーVOL.1
37.ジグソーアイランド(仮)
38.ウェディングピーチ
39.謎王
40.Parlor! Mini2
41.ピノキオ
42.紫炎龍(しえんりゅう)
43.アークザラッドⅡ
44.エナジーブレイカー
45.ハイパーオリンピック イン アトランタ

表イ　一般記事

50.㊕ニュースチャンネル
51.㊕ゲームランキングBOX
52.Game Hyoker
53.愛読者プレゼント
54.㊕4コマギャグシアター
55.戦え！㊕ゲーム少年
56.フライト時刻表
57.ウラワザハイパーマーケット
58.日常茶飯事(コミック)
59.ワンポイント攻略
60.マルカツ情報局
61.スーファミターボ特集

郵便はがき

1 6 2 - 7 7

おそれいりますが
50円切手を
はってください。

㈱角川書店

マル勝ゲーム少年 編集部

「プレゼント⑩」係行

ふりがな
氏名　☎　(　)

住所〒　都道府県

●質問A●「マル勝ゲーム少年」はどうでしたか？

▼感想をくわしく聞かせてください。

希望する
プレゼント番号

〈キリトリ線〉

※空欄に直接タイトル名と機種名(記号で)書いてください。

●これから発売されるゲームソフトで、ほしいものを4つ書いてください。

●すでに発売しているソフトで、好きなものを4つ書いてください。

※ここからは「数字書き込み方式」です。74ページの「アンケートの書き方」をよく読んでから記入してください。

●質問B● おもしろかった記事を、表アと表イから3つずつ。

表ア　表イ

●質問C● つまらなかった記事を、表アと表イから3つずつ。

●質問D● どの記事を読みたくて㊖を買いましたか?(表ア・イどちらでも)

●質問E● 期待はずれだった記事はどれですか?(表ア・イどちらでも)

●質問F● 今回の表紙は何点ですか?(10点満点で)

●質問G● どちらの「㊖ゲーム少年」がいいですか?

●質問H● NINTENDO64特集はいかがでしたか?

●質問I● NINTENDO64を買いますか?

●質問J● ゲームセンターでよく遊ぶゲームは?

(　　　)(　　　)

●質問K● あなたの年齢と性別は?

年齢;　性別;

やっぱりあった!!『キャプテン翼J』隠しチーム!!

キャプテン翼J

PS

ヒーロー 8000

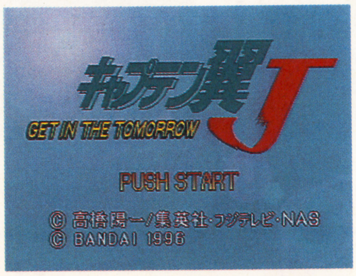
隠しチーム登場!!

滋賀県　カツオクン

ポイント タイトル画面で、Ⅱコン側の「R2、L2、○、△、□、×」を同時に押す。入力後、効果音が鳴れば成功。

個性いっぱいのキャラクターが活躍するサッカーゲーム『キャプテン翼J』で、自分で選べるチームが一気に19チームに増えるコマンドが発見されたぞ。タイトル画面で、右のコマンドを入力してみよう。効果音が鳴れば成功だ。隠しチームの1つ、ドリームチームは超強力。友だちとの対戦も、いっそう盛り上がること間違いなしだ！

タイトル画面で



⬅この画面で、コマンドを入力。ゲームを始めてみると……。

選べるチームが約2倍に

⬅チームセレクト画面が、イッキににぎやかになるぞ。

●追加されるのはこの9チームだ!!

チーム名	攻撃力	守備力	機動力
ドリームチーム	A	BBB	BBB
ストリートチーム	B	CCC	CC
ハンブルグJrユース	C	C	C
イタリアJrユース	C	DDD	DDD
アルゼンチンJrユース	C	DDD	DDD
全日本Jrユース	C	C	C
フランスJrユース	C	DDD	C
ドイツJrユース	C	C	C
インテーナユニオーレス	CC	CC	CC

個性豊かな選手たち

⬆シュナイダー率いる「ドリームチーム」と、三坂率いる「ストリートチーム」の対戦。セリフも個性たっぷり。

⬅攻撃力が高い両チームの戦いは、迫力満点！

➡これが必殺シュート「デス・クラッシュ」だ！

ウラワザルーキー

1チーム3人のキャラクターを使って戦う、SS『THE KING OF FIGHTERS '95』。たくさんのキャラクターを自由に組み合わせて戦えるこのゲーム、その分ボタンの設定が大切な要素になってくる。そこで、このコマンド。ゲーム中にポーズをかけて、Ⓐボタンかⓒボタンを押してみよう。これでキャラクターに合わせてボタン設定を素早く変更することができるぞ。　福岡県　ライアサン

ワイプアウト

PS

レギュラー 2000

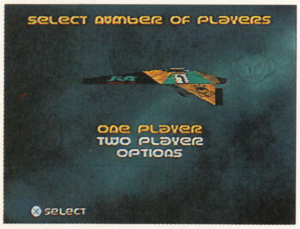
「Rapier Class」が選べる

東京都　ぼっちクン

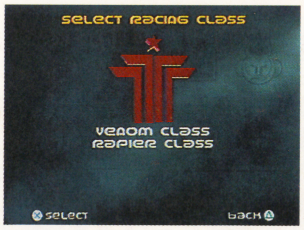
『ワイプ・アウト』で、あの上級者向けクラス、「Rapier Class」をいきなり選択できるコマンドを紹介しよう。やり方は、1プレイヤーか2プレイヤーかを選択する画面で、「One Player」にカーソルを合わせながら、下のコマンドを入力する。その後のレーシングクラス選択画面で「Rapier Class」を選んだ際に表示される「Not Available」の文字が消えれば成功だ。押すボタンが多くて入力が少し難しいけど、今までこのクラスに挑戦できなかった人も、このコマンドで、いつでも遊ぶことができるようになるぞ。

ポイント L2、R2、左、セレクト、スタートを押したまま、×ボタンで決定。

この状態で……



選べるぞ!!



⬆この状態でコマンドを入力。入力が難しかったら友だちと協力しよう。

⬆「Not Available」の文字が消えていれば成功。さあ挑戦だ!!

ワイプアウト

PS

レギュラー 2000

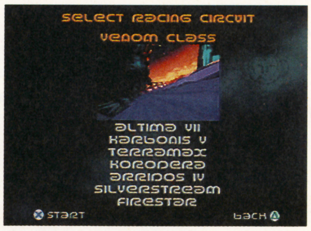
隠しコース発見!!

東京都　ケロクン

『ワイプ・アウト』からもう1つ、今度は隠しコース出現のコマンド紹介。やり方は、左の技と同じように、「One Player」にカーソルを合わせた状態で、今度は下のコマンドを入力する。そして、「シングルレース」か「タイムトライアル」のモードを選択してみよう。コース選択画面の一番下に、「Fire Star」と表示されていれば成功だ。連続するタイトなカーブなど、コマンド入力に負けないくらい難しいコースなので、「全コース攻略しちゃった」って人にはピッタリのコースだぞ。ぜひともチャレンジしてみよう。

ポイント L1、R1、右、□、○、スタートを押したまま、×ボタンで決定。

隠しコース出現!!



難しすぎるぅ!

⬆コマンド入力に成功していると、一番下に、「Fire Star」の文字が!!

⬆これがコースマップだ。見るからに難しそうだけど、挑戦あるのみ!!

ダービースタリオン96

SFC

マスター 5000

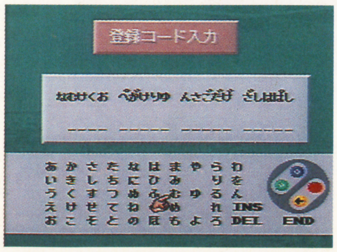
隠し種馬「モンテプリンス」

北海道　カークン

ポイント 以下のパスワードを入力する。
「なむけくお　ぺがけりゆ　んさごだげ
ざしはばし　みぞほひろ　はひぜみく
げだくたそ　うどぐむ」

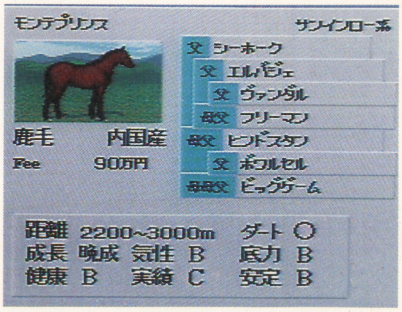
数多くの種牡馬や繁殖牝馬の中から、いかに使える馬を探し出すかがポイントの『ダービースタリオン96』で、隠し馬のパスワードが見つかったぞ。その馬の名前は「モンテプリンス」だ。この馬を使って、君だけの最強馬を作り出そう。

パスワード



⬅とにかく、上に書いてあるパスワードを入力だ。

モンテプリンス



⬆これが、隠し馬「モンテプリンス」だ。これを使って最強馬をめざせ!!

ウラワザルーキー

PSの『プレイスタジアム』。このゲームは多彩な視点からゲームが楽しめるけど、それをいちいち切り替えるのも面倒だよね。そんなキミに、楽にいろんな視点を楽しめる技を紹介しよう。やり方は「監督モード」でタイムした際に、視点を「VIEW9」に合わせてスタートとセレクトを同時に押すだけ。打者が変わるごとに視点も自動的に変更されるぞ。

新潟県　リオリオサン

ヒーロー 8000

Jリーグバーチャルスタジアム96

PS

隠しオプション出現コマンド

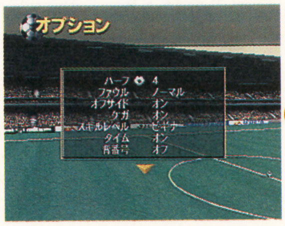
大阪府　ぴろしきクン

ポイント

試合中のオプション画面で、下表のコマンドを入力。その後、一度オプション画面を抜けて、メニュー画面で□ボタンを押すと、隠しオプションが表示される。

まず普通に試合を始めて、試合中のオプション画面にする。そこで、右のコマンドを入力してみよう。一度に複数のコマンドを入力してもいいぞ。このオプションを使えば、普通のサッカーではありえない、とんでもないプレイが続出だ!!

名　前	コマンド	効　果
インビジブルウォール	○○○△□□□△	サイドに透明の壁ができる
カーブボール	△□○△○○	カーブ力が最大になる
クレイジーボール	○□△○○△□○	ボールが変な動きをする
ドリームクラブ	□□△△○○□□	最強の能力の選手が集まる
スーパーパワー	△□△△△△△△△△	キック力が上がる
スーパーキーパー	□□□□□△△△△△	キーパーの能力が最大になる
スーパーオフェンス	□□□□□△○	攻撃力が最大になる
スーパーディフェンス	△△△△△○△	守備力が最大になる
PK	□△□○□△	PKモードに入る
ステュピドクラブ	□△○□△○	相手チームが弱くなる



⬆このオプション画面で、コマンドを入力。音が鳴ったら成功だ。

⬆一度オプションを抜け、□ボタンで決定すると、この画面に突入だ。

⬅⬆ＰＫ戦だけを楽しむなど、いろんなことができるようになるぞ。

レギュラー 2000

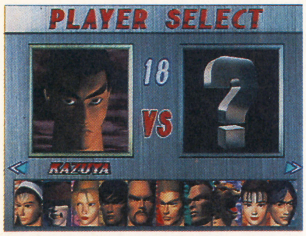
鉄拳2

PS

タキシードカズヤ

奈良県　ヨネりんクン

通常はコンピュータでしか登場しない、タキシード姿のカズヤが使用できるコマンド。方法は簡単。プレイヤーセレクト画面で、スタートボタンで決定するだけでいいのだ。



⬆プレイヤーセレクトで、スタートボタンを押そう。すると……。

⬆ビシッと決めて、これで彼女も一撃、いやイチコロだ!!

ポイント

プレイヤーセレクト画面で、スタートボタンを押して決定する。

レギュラー 2000

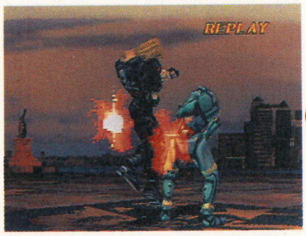
鉄拳2

PS

勝ちポーズが選べる

静岡県　ワルタークン

『鉄拳２』でキャラクターの勝ちポーズを選ぶことができるぞ。リプレイ中に、□か○ボタンを押しっぱなしにするだけでいい。一部キャラには隠し勝ちポーズもあるので見逃すな。



⬆ポール相手に「不憂」でフィニッシュ!!　○ボタン押しっぱなしで…。

⬆ヨシミツの隠し勝ちポーズ。倒した相手をさらに挑発してやろう。

ポイント

リプレイ中に、○ボタンか□ボタンを押しっぱなしにしておく。

ウラワザルーキー

SSの『フィッシング甲子園』で、通常各ラウンドをクリアしないと観られないムービーを、いつでも観ることができる「ムービーモード」が見つかったぞ。学校名を入力するときに、「ふぃるむ」と入力するだけでOK。チームデータの画面で、「ムービー観る」と表示されたら成功だ。ラウンドを選ぶだけで、そのラウンドをクリアした際のムービーが始まるぞ。

愛媛県　ミオクン

熱闘キング・オブ・ファイターズ'95

GB

マスター 5000

隠しキャラ登場!!

高知県　ホッ時計クン

隠しキャラが一度に３人も使えるようになる、とってもお得なウラワザ。しかもやり方はただセレクトボタンを押すだけととっても簡単。もちろん、１人１人に必殺技が用意されているので、各キャラの必殺技を探してみるのもおもしろいかも。

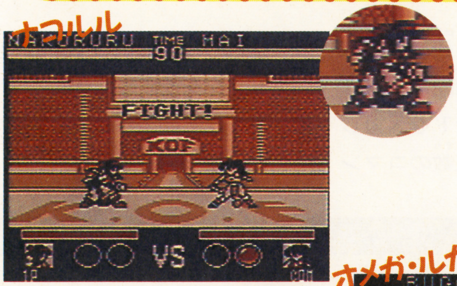
今までなかなか先のステージに進めなかった人も、この隠しキャラを使ってもうひとがんばりしてみてくれ。健闘を祈っているぞ！

ポイント　「TAKARA」のロゴが画面に表示されている間に、㋝を3回押すと「草薙柴舟」と「オメガ・ルガール」が、20回押すと「ナコルル」が使えるようになる。

⬆「TAKARA」のロゴが表示されているうちにコマンド入力。

⬆キャラ選択画面を見てみると、草薙柴舟とオメガ・ルガールが!!

ナコルル



⬅『サムスピ』でおなじみのナコルルちゃん。

草薙柴舟

オメガ・ルガール

⬅⬆どう見ても悪役のこの２人。どちらも強力な必殺技をもっているぞ。

ワールドアドバンスト大戦略 〜作戦ファイル〜

SS

レギュラー 2000

恐竜を自由に動かせる

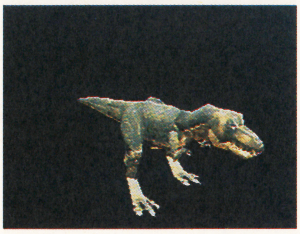
千葉県　ヒロリンマン

オープニングを７回連続で見ると、画面に恐竜が出現するのをみんな知っていたかな？　今回はこの恐竜を動かす方法を紹介しよう。地味な技だけどけっこうおもしろいので試してみよう。

恐竜出現!!

⬆オープニングデモをじっと見ていると、画面に恐竜が出現。

ギロッ



⬆方向ボタンとⓁ、Ⓡで恐竜を自由に動かすことができるのだ。

ポイント　恐竜の動きが止まったら、Ⓧ、Ⓨ、Ⓩを同時に押す。

オーバードライビンDX

PS

レギュラー 2000

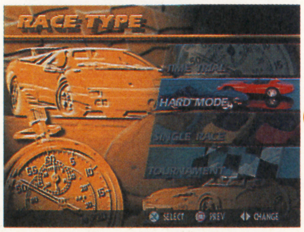
ハードモード

東京都　コーモンチャマクン

通常モードでは後ろを走っている車のほうがスピードが出るようになっているが、このハードモードでは全車が同じ条件になる。腕に自信のある人は一度ぜひチャレンジしてくれ。

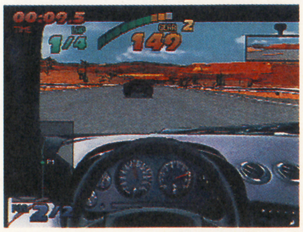
ポイント　レースタイプ選択画面で「1VS1」にカーソルを合わせL1、R1を同時押し。

ハードモード



⬆「１VS１」にカーソルを合わせてコマンドを入力しよう。

いつもと違うぞ!?



⬆後ろを走っても、いつものようなスピードは出ないぞ。

ウラワザルーキー

SS『ドラゴンフォース』の知っておくと便利なワザを２つ紹介しよう。まず１つ目はフィールド画面でⓎを押しながら方向ボタンを押すと、画面がスクロールするというもの。もう１つはフィールド画面でⒷを押しながら方向ボタンを押すとカーソルが速く動かせるというテクニック。どちらも知っておくと、けっこう便利だぞ。

千葉県　ヒロヒロサン

ぐっすんおよよ·S

SS

レギュラー2000

変態モード

長野県　ミヤチャン

「ぐっすんおよよ」には欠かすことができない「変態モード」。どこが変態なのかというと……、それは君自身の目で確かめてくれ。あまりのバカバカしさに大爆笑間違いなしだ。

ポイント タイトル画面でゲームスタートにカーソルを合わせ、Ⓐ とⒷを押しながらゲームスタート。

⬆これが「変態モード」。しかしバックの絵はいったい……。

⬆どこまでも続く変態ワールド。君は最後まで耐えられるかな!?

ぐっすんおよよ·S

SS

レギュラー2000

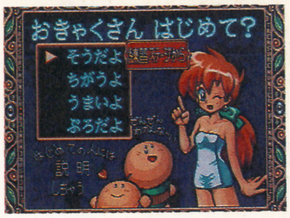
おやじモード

東京都　松原千里クン

ステージセレクトが可能になるこの「おやじモード」。自由にステージを選んでゲームを始められるので苦手なステージはとばして、好きなステージから遊ぶことができる。

ポイント タイトル画面でオプションにカーソルを合わせⒷ、Ⓛ、Ⓡ、Ⓩ、Ⓧを同時に押す。その後、タイトル画面に戻り、Ⓛを押しながらゲームスタート。

⬆オプションでコマンドを入力したら、一度タイトル画面に戻ろう。



⬆Ⓛを押しながらゲームを始めるとおやじモードになるぞ。

各賞の説明

●ウラワザMVP賞
あっと驚く㊙ネタ。
オモチャ券12000円分+
特製テレカをプレゼント

●ウラワザヒーロー賞
無敵ワザなどの大ネタ。
オモチャ券8000円分+
特製テレカをプレゼント

●ウラワザマスター賞
ゲームで役に立つ中ネタ。
オモチャ券5000円分+
特製テレカをプレゼント

●ウラワザレギュラー賞
気づかない人も多い、小ネタ。
オモチャ券2000円分+
特製テレカをプレゼント

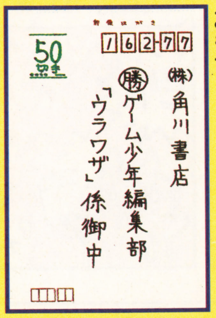
●ウラワザルーキー賞
思わず笑ってしまうネタから、ちょっとしたヒントまで。
特製テレカをプレゼント

応募の方法

ウラワザを発見したら、ハガキかFAXで(同時に同じワザが送られてきたときはハガキが優先)左のようにハッキリクッキリ、しかもわかりやすくウラワザを書き、下記の住所へ送ってくれ。見事掲載されると左の豪華な賞品がもらえるぞ。スーパーファミコンだけでなく、プレイステーション、サターンのウラワザも待ってるぜ!

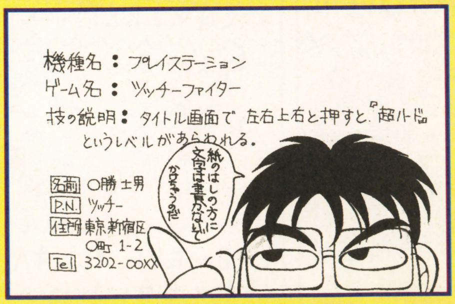
ハガキ

おもて



うら

FAX



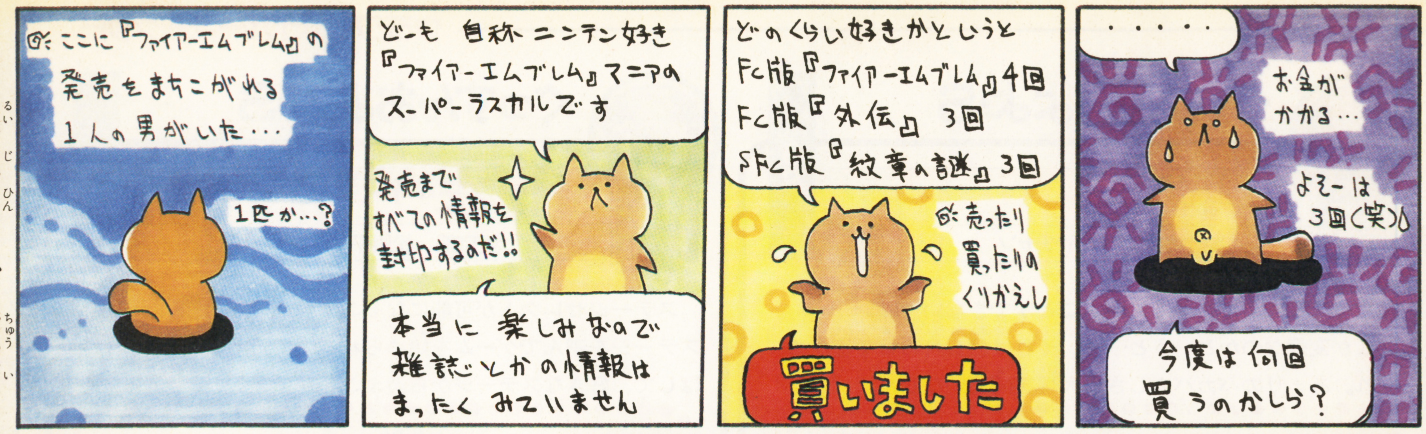
不屈のウラボイス

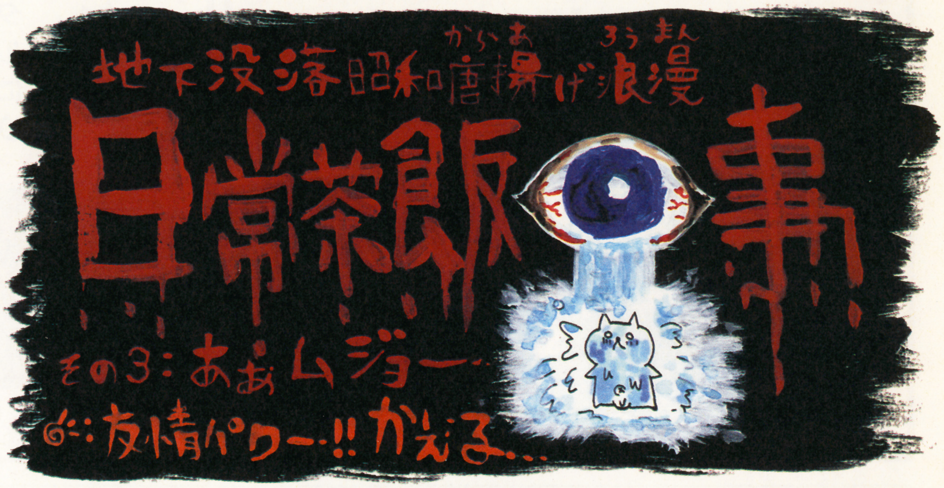
ツッチー

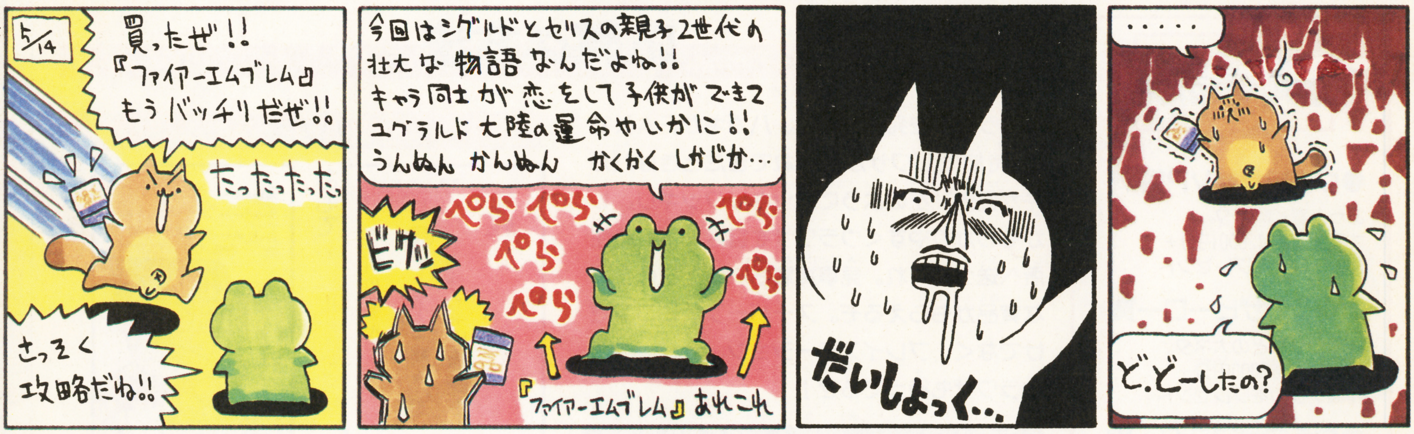
プレステを買ったはいいが、貧乏生活のため新作ソフトが買えず、最近プレステに触れるのは仕事の時だけになってしまった。しかも仕事でやるゲームはあまり集中できないし。ああ、早くプライベートでゲームがしたいなぁ。そのためにも誰かオレに休みをくれ～!!

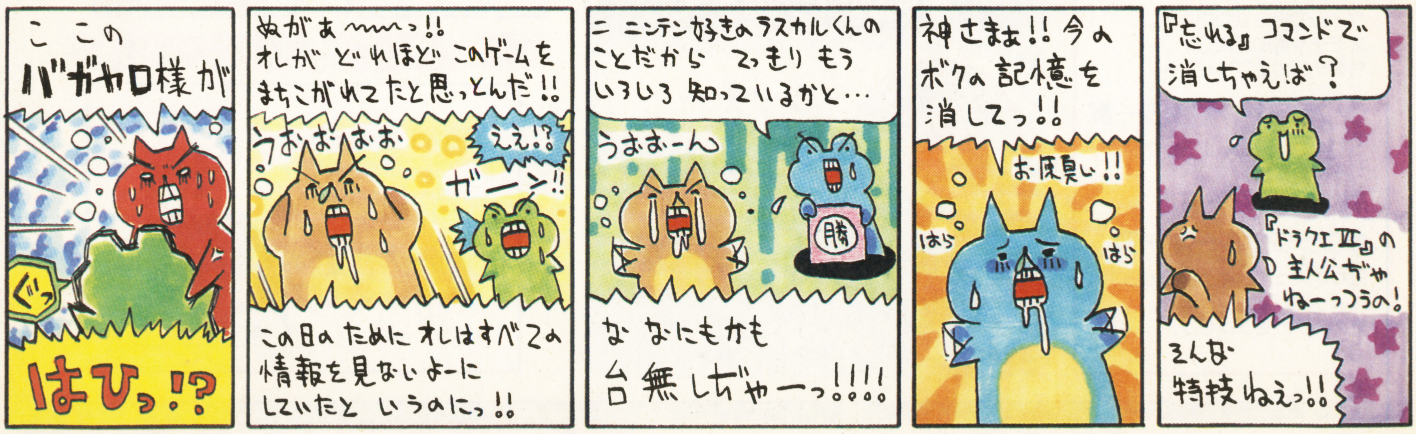
あて先 〒162-77 ㈱角川書店 ㊖ゲーム少年ウラワザ係　**FAX 03-5229-3564**

■類似品にご注意ください！ 本物の日常茶飯事が読めるのはマルカツだけ！





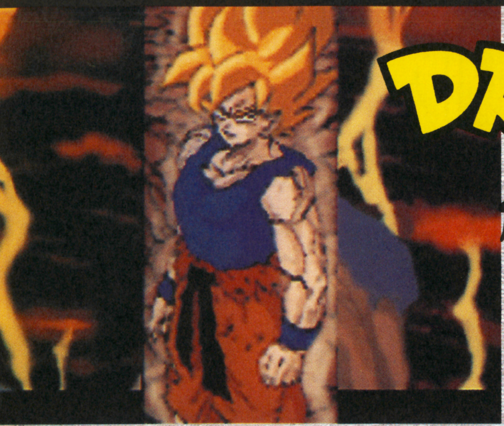




■編「かえるさん、GW(ゴールデンウィーク)何(なに)してました?」か「……」編「と、とにかくハガキを」あて先(さき)は「日常茶飯事」係まで

DBZ完勝講座

DRAGON BALL Z 偉大なるドラゴンボール伝説



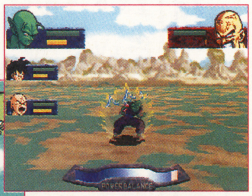
プレイステーション	5,800円
●バンダイ●ETC●発売中●	

セガサターン	5,800円
●バンダイ●ETC●発売中●	

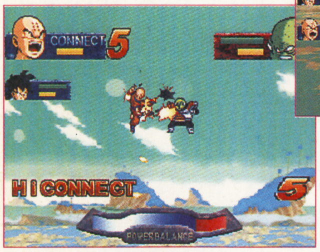
今回は、全部で8ステージが用意されているキャンペーンモードを勝ち抜くための技を大公開。あとは実戦あるのみ!!

ATTACK 近距離戦で連続ラッシュを狙うのだ!!

効率よく攻めるには、やはり近距離戦からのラッシュ攻撃がベスト!! ってことで、ラッシュ攻撃を決めるためのコツを紹介するぞ。ほかにもパワーバランスゲージをためるためのポイントも教えちゃおう。



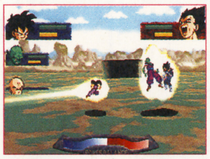
⬆気力はこまめに回復!! 0になると操作不能になる。



⬅攻撃はすべて気力を使う。配分をよく考えて戦おう。

チェック1 移動は素早く!

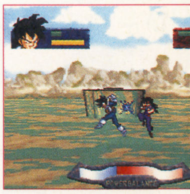
移動中に気力ボタンを押せば、通常の移動よりも速く動ける気放出移動ができる。相手に接近する場合には、これが一番安全なのだ。さらに相手の光弾攻撃を無効にしながら近づけるという特典つきだぞ!!



⬆開幕時に一気に距離をつめたい場合にも重宝するぞ。

チェック2 相手の気力に注意

このゲームでは気力の残存量が勝負のカギを握る。気力が0になると、相手も自分と同じく行動不能になるのだ。これを利用して相手を行動不能にしてしまえば、簡単にラッシュ攻撃をつなげられるぞ。



⬆相手の攻撃を避ければ気力が減らせるのだ。

チェック3 パワーバランスゲージをためるには?

画面下にあるパワーバランスゲージは、相手に攻撃を当てることでたまるということは知ってるよね。なかでも、打ち上げや打ち下ろし、ラッシュ中の吹き飛ばしの3種類の攻撃を当てれば、一気にためることができるぞ。

⬆相手をフッ飛ばすタイプの攻撃は、一番ゲージをためやすい。多用すべし!!

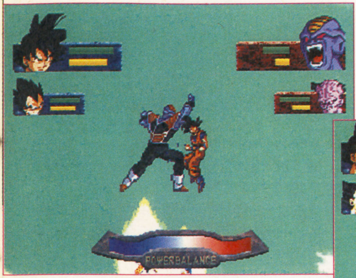
⬆⬅自分で攻撃するなら近距離、仲間のえん護は光弾攻撃。

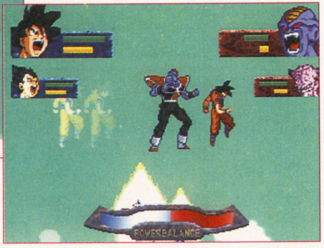
➡悟空やピッコロなどは、悟飯やクリリンに比べ、比較的ゲージがためやすい。

★のついている写真はSS版のものです。

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1996

DEFENCE 敵のラッシュからの回避策を教えちゃおう！



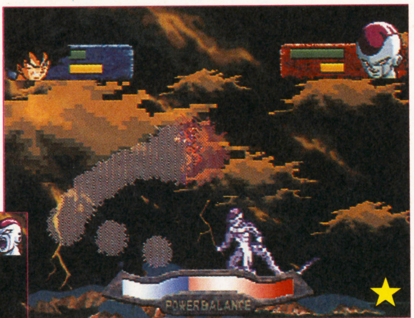


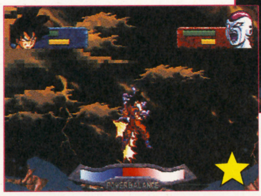
⬆➡相手の近距離攻撃を受けたら、あわてず反撃コマンドを入力して相手をフッ飛ばせ。

このゲームは戦いが比較的簡単な操作で行なえるぶん、相手の反撃も食らいやすい。そこで今度は近距離戦を挑まれた場合の基本対処法を教えちゃおう。ここで紹介する相手のラッシュに対する回避策を覚えれば、どんな状況からでも必殺技につなぐことができるぞ。これをマスターしてエンディングをめざせ!!

チェック1 気放出回避で逃げろ！

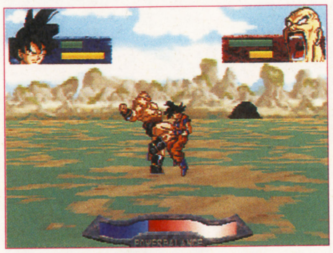
相手の近距離攻撃が始まった場合、右方向もしくは左方向へ2回入力しながら気力ボタンを押せば簡単に逃げることができるぞ。これで相手の攻撃から逃げられたら、距離をあけて体勢を立て直そう。そして攻撃に移る前には、自分の気力を満タンにしておくこと。





⬅⬆敵の近距離攻撃はラッシュの布石。この時に気放出回避で逃げ出さないと、パワーバランスゲージがあっという間に真っ赤になるぞ!!

チェック2 敵の攻撃を返してラッシュへつなげる

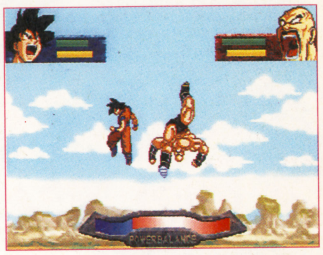


打ち上げ
↑＋防御ボタン

相手の打ち上げ攻撃を返すのがこのコマンド。これで吹き飛ばしたら、方向キーを2回入力してラッシュ攻撃に持ち込め。

打ち下ろし
↓＋防御ボタン

これは相手の打ち下ろし攻撃への反撃技。打ち上げ攻撃と同じく、ラッシュにつなげやすいぞ。これで一発逆転を狙え!!



吹き飛ばし
→＋防御ボタン

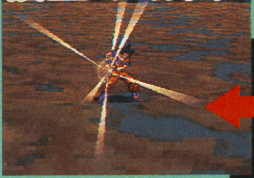
左もしくは右方向に入れながら防御ボタンを押せば、吹き飛ばし攻撃での反撃が可能。ラッシュから逃げたい場合に有効。

SPECIAL 必殺技にも法則アリ!!

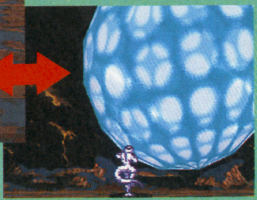
種類は2つ

必殺技は1キャラ2つが基本。ゲージがたまると、2つの必殺技がローテーションで出現するのだ。ただし必殺技が1つだけのキャラもいるので注意してね。

悟空の場合…



⬆悟空の場合、最初に使う必殺技はかめはめ波。



⬇そして2回目に使うのが元気玉となっているのだ。

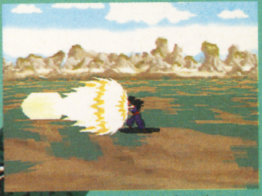
➡威力では、悟空が一番。でも物語に合わせると……。

威力もキャラで違う！

各キャラがもっている必殺技は、それぞれの個性と一緒に威力も違っている。当然、必殺技の威力が高めのキャラはゲージもたまりやすいぞ。

おまけ 謎のZランクとは…

各エピソードをクリアすると、画面に〝Zランク〟という文字と得点が表示される。この得点は、原作通りに戦うと高得点になるらしいのだ。最高は100点で、高得点を出してクリアしていくと真のエンディングが見られるらしい。詳細は次号で！



⬆必殺技を出すタイミングが評価の対象なのだ。

⬅原作通りに戦えば、高得点も夢じゃない!!

めざすは100点!!

『鉄拳2』特別企画!

プレイステーション 5,800円

●ナムコ●アクション●発売中●

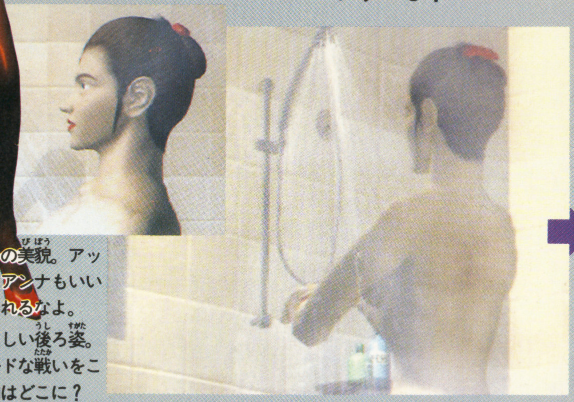
最終回の『鉄拳2』は、お手軽度や基本性能などをふまえてランクをつけてみた。初めてプレイする人もそうでない人も参考になる情報満載で突っ走るぞ。さあ、電源を入れて即プレイ開始だ！

コレで最後だ!! 超ド級最新情報!!

見逃すな! アンナ・ウイリアムズのエンディング

『鉄拳２』全体のクオリティもさることながら、各キャラクターのエンディングも目を見張るものがある。いろいろな展開を見せるエンディングの中でひときわ目を引くアンナのシャワーシーン。まだの人は今すぐクリアすべし！

⬆ガラスごしにうっすら見える体。すでに十分すぎるほど色っぽい。

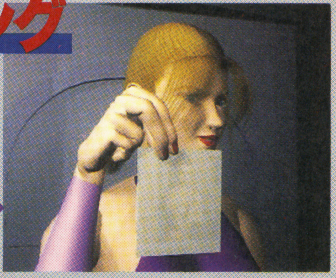


⬆かなりの美貌。アップで見るアンナもいい感じ。ほれるなよ。

➡なやましい後ろ姿。あのハードな戦いをこなす筋肉はどこに？

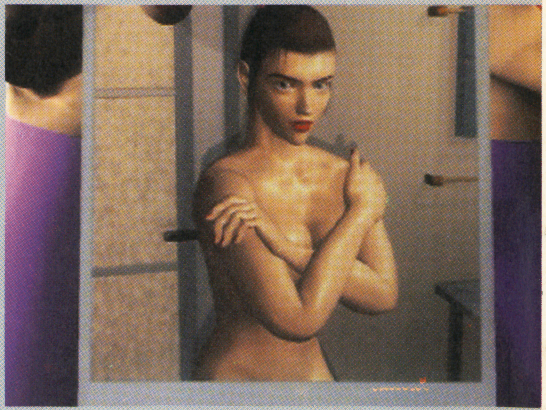
⬆静かに忍び寄る姉ニーナ。いったい何をしに現われたのか、今は謎……。

⬆これは反則では！ ポラロイドカメラで撮るところがニクいぞ！

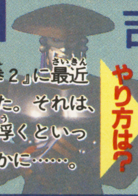


⬅勝ち誇ったように笑う。どんな攻撃よりも厳しいフィニッシュホールドだ！

⬇すばらしいプロポーション！ こんなモノが見れるのもこのゲームだけ。一度体験してハマるしかないでしょう。



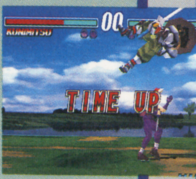
●鉄拳マメ知識● 吉光「空中浮遊の怪」



ほぼ完全とされてきた『鉄拳２』に最近妙な現象が起こると報告された。それは、吉光の勝ちポーズ時に空中に浮くといったもの。この情報の真相やいかに……。

やり方は?

まず吉光をトランポリン状態にして座らせる。残りタイムが１秒をきったら吉光に向かって走る！ 画面が切り替わった時に吉光が地面に落ちていないと……。



©(株)ナムコ

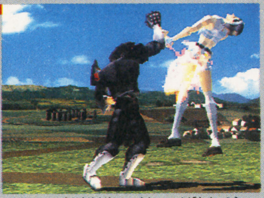
勝が決める!!「鉄拳2」最強番付

最強 果たして誰の拳が1番熱いのか?

『鉄拳2』のキャラクターの中でいったい誰が強いのか……。それは永遠のテーマ。もちろんこの順位はプレイヤー次第で入れ替わることもあるのだ。

本命 アーマー・キング

明らかに技のバランスがとれているキャラクターがこのアーマー・キングだ。現在一番頂点に近いと言っても過言ではない。多くのバリエーションを身に着け、相手をねじ伏せるのだ!



⬆実は風神拳系の中で一番性能がいい。空中コンボを狙うならこのブラックスマッシュで決まりだ!

⬇基本投げからの派生で絶大なダメージを与えることができる、スタイナースクリュードライバー。

⬅やはりキング系ならこの技、ジャイアントスイングでしょう。

対抗 三島 平八

元祖空中コンボオヤジ。多少テクニカルだが使いこなせば、本命にもなりうる。多少離れた間合でも2択攻撃利点を生かして闘えば、スムースに試合が進むはず。戦闘力は高いぞ!

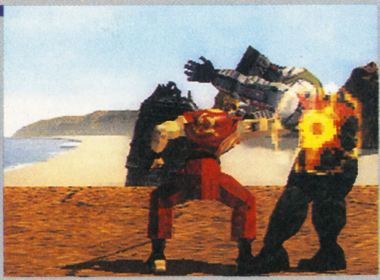
⬆平八とは切り離せない、風神拳。空中コンボに牽制にと、非常に使用頻度の高い技なのだ。

⬇『鉄拳2』では珍しいほど性能がいい下段攻撃、奈落払い。この技を使いこなしてこそ平八使いだ!

⬅雷神拳は使いどころの難しい技。でも与えるダメージは魅力的だ。

大穴 ポール・フェニックス

お手軽で強い崩拳を軸に展開していくと、勝率アップは間違いなし。連係を覚えるのも大事だが、まずはこれから。一発逆転の要素を十分に秘めた熱血男を操って勝利をもぎ取るのだ!



⬅やはりポールは、崩拳で決まり! カウンターヒットなら半分の体力を奪うのだ。

番外 ブルース先生

もはや反則的な強さを誇るこの人。止める者は誰もいない。原因はワンツーローキックからの派生技にある。ガードしにくい、スキがないとくれば使わない手がないんだけどね。

スピード 素早い動きで舞うのは?

- 本命 ニーナ・ウイリアムズ
- 対抗 ミシェール・チャン
- 大穴 風間準

相手を翻弄しつつ技を当てていく戦闘スタイルでかなりいける。女性キャラは全体的に技の出が早い。これを利用して相手の動きを止めつつ闘うことに専念すれば、いつの間にか勝ててしまうのだ。

笑い 吉○興業キャラは?

- 本命 ロジャー&アレックス
- 対抗 クマ
- 大穴 P.ジャック

『鉄拳2』でも特に異様なキャラたち。勝利するためだけの技ではなく、笑いをもとれる技が備わっているのである。まったく違う一面を見せてくれるロボや動物を使って『鉄拳2』に花を咲かせよう!

マルカツ アーケードチャンプ

ソニック・ザ・ファイターズ SONIC THE FIGHTERS

アーケード	──
●セガ●ACT●稼働中●	

セガの人気マスコット、ソニック・ザ・ヘッジホッグが、愉快な格闘ゲームになって登場だ！

痛快そのもの！ ソニックのCGバトル!!

これが『ソニック・ザ・ファイターズ』だ

イカすハリネズミ、ソニックがくり広げる対戦ゲーム。「闘う」というよりは、キャラ同士がじゃれ合っているような感じが楽しげなのだ。

➡ここには「敵・味方」「勝ち・負け」といったシビアな雰囲気はあんまりないぞ。

▷ 操作はものすごくかんたん!! ◁

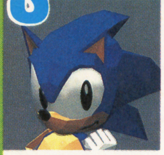
このゲームの優れているところの1つに、操作が簡単という点がある。使用するボタンはパンチ・キック・バリア（ガード）だけで、『バーチャ2』をやったことがある人ならすぐに理解できる。ただボタンを叩いてるだけでも立派に闘えるし、入力の難しい技は少ししかない。ゲーム初心者にも超オススメなのだ！

⬆倒れた相手には、⬆＋Pのダウン攻撃で追い打ち！

⬇ほとんどのキャラが、Pボタン連打やK連打で出せる技をもっている。

⬅ダメージを受けた相手がぶちまけたコインは獲得できません。

SONIC THE HEDGEHOG



ソニック・ザ・ヘッジホッグ

得意技はスピンアタック。回転系の大技をいくつももつ主人公キャラなのだ。

ぐるぐるパンチ

←↙↓↘→P

⬅デッカイ（？）拳をぐるぐる回してからの必殺ストレート！

トス&アタック

↘P↑P

➡相手を空中に打ち上げてから、アタック！ バレーみたい。

MILES TAILS PROWER

マイルズ・テイルス・パウワー

名前の由来となった2本の尾を回しての、プロペラダッシュを得意とする。

ぐるぐるキック

↘KKK

➡回転しながら下段に足払いを出す技だ。1～3回まで出せる。

ひこうき投げ

（敵近）←→P＋B

⬅空中に持ち上げて、壁に向かって相手を投げつける技だ！

ESPIO THE CHAMELEON

エスピオ・ザ・カメレオン

カメレオンだけに、ベロを利用した攻撃が得意だ。武器取り攻撃をされると？

つっこみチョップ

↘↘P

⬅まるで関西芸人のような鋭いツッコミ。威力はそこそこ。

ベロ投げコンボ

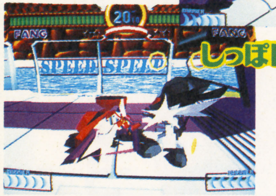
→←P＋B→←P＋B

➡敵が近いときに、ベロで相手をぴたんぴたんと叩きつける。

©1996 SEGA

打ち上げ暴れ鉄砲
↘PP

➡アッパーで浮かせた相手に鉄砲乱射で追い打ちをかける技。



しっぽトリプルキック
↘KKK

⬅やけに低い体勢から3連しっぽ攻撃をする。バリア破壊技。

ファング・ザ・スナイパー
得意のコルク鉄砲で狙撃手を気取るニヒルな男。コルクの乱射は強力だ。

FANG THE SNIPER

きつつきストレート
PPPP➡P

⬅くちばし4連攻撃からストレートに切り替える連続技。

ぐるぐるストレートばくだん投げ
➡➡PP

➡ストレートからの爆弾3つ投げ。アッパーからも出せるぞ。

ビーン・ザ・ダイナマイト
緑色のあひる、ビーンは爆弾攻撃が得意だ。いったいどこから出すのやら……。

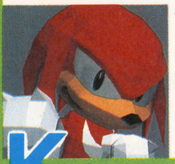
BEAN THE DYNAMITE

スピンアタック
↓P

➡ナックルズにも、ソニック同様スピンアタックがあるぞ。

ライジングアッパー
↘↘P

⬅見ての通り強力なジャンプアッパー。相手が高く浮くぞ。



ナックルズ・ジ・エキドゥナ
ソニックに対抗意識を燃やす男。強力な拳で必殺のパンチ攻撃をくり出すぞ。

KNUCKLES THE ECHIDNA

知って得する 豆知識

バリアの効果……?
実は使用回数に制限アリ……!?

防御ボタンのバリアは、一定のダメージを受けるとはがれて、防御不可能状態になる!

⬇バリア喪失後は、主に避け動作（PKB同時押し）で敵の攻撃を回避しつつ攻めるしかないぞ。

⬆バリア破壊技をガードするとゲージが1減る。防御ばかりでは、いずれはがされるぞ。

知って得する 豆知識

地形も思いきり使えるぞ!!
背景を利用しての攻撃もできる!

壁に向かって走ると壁を登り出し、途中でPを押すと「壁登り攻撃」が出せる。コミカルな動きにだまされてやられないように。

➡振り向くときはレバー⬇P+Kで。それから走れば、壁を登っていく。

知って得する 豆知識

ハイパーモードで大暴れ!!
諸刃の剣、ハイパーモードを使え

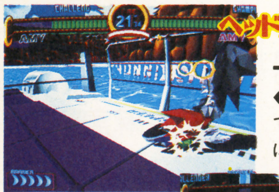
⬅P+Kで、バリア1個と引きかえに、ハイパーモードが発動。特攻あるのみだ!

⬇エイミーは、ハイパー中に頭上注意を出すと、あの懐かしの16tボムが落ちてくる。防御不能。

⬆ハイパー時のみ使えるソニックの技。エメラルドタイプ。コマンドがけっこう難しい。

AMY ROSE

エミー・ローズ
ソニックの追っかけというなんともはや…なキャラ。ピコピコハンマーが得意。



ヘッドスライディング
➡➡P

⬅ダッシュしていって頭から相手の足元に滑り込む技だ。

頭上注意
⬆B⬇P

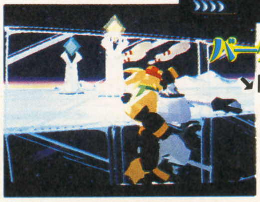
➡いきなり頭上に物を落とす不思議な技。出すのが少々難しい。

BARK THE POLERBEAR

バーク・ザ・ポーラーベア
白クマのバークは、投げ技や力技がめっぽう強い。豪快さではNo.1だ。

ぴたんぴたん
➡⬅➡P+G

➡かなり高速で相手を叩きつける投げ技。コマンドが難しいぞ。

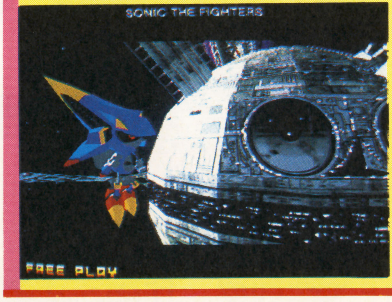


バークストライク
↘P+G

⬅片手で相手を前方に投げる。激突して現われるピンは？

METAL SONIC

こいつがボスなのか～!?
8人のライバルたちに勝つと登場するのが、ソニックを機械化したようなキャラ、メタルソニックだ。メチャクチャ強いが、コイツの後にも……!?



⬅デモでは、ロケットに変形するメタルソニックの姿が見られるぞ。

ビジュアルストーリーマガジン
DRAGON MAGAZINE 7月号
月刊ドラゴンマガジン好評発売中！
定価650円（税込）

●この本を読め！
富士見ファンタジア文庫のすべて
ファンタジア文庫の人気作、注目作を大紹介

●絶好調、MAGIUSリプレイ
新世紀エヴァンゲリオンRPGリプレイ
新たなる使徒の攻撃、NERV絶体絶命!?

●水野良が描く、壮大なる冒険絵巻
湖岸の国の魔法戦士
水野良　イラスト横田守

●帰ってきた〈ナイトブレイカーズ〉
ソードワールドRPG Adv. 外伝
山本弘　イラスト針玉ヒロキ

☆その他、好評連載陣!!

★表紙&巻頭スペシャル！
コミックス第①巻6月1日発売!!
それゆけ！宇宙戦艦 ヤマモト・ヨーコ
原作／庄司卓　作画／角井陽一

月刊（スーパービジュアルコミック）
COMIC ドラゴン 7月号
全国書店で発売中!! 定価490円（税込）

[超爆魔道伝スレイヤーズ闇の伝説] 神坂一&義仲翔子
ついにシャブラニグドゥとの決戦だ!!

[天地無用！魎皇鬼] 奥田ひとし
巫薙と飛死魔が超激突!!

[黒髪のキャプチュード] 見田竜介
追いつめられたキャプチュード。どうする!?

[サイレントメビウス] 麻宮騎亜
新たに登場した藍青は味方なのか!?

《特別読み切り!!》
[クロスワールド〜卒業〜] 四季童子

絶好調の連載陣！
《好評センターカラー！》[FARCE!] 紗夢猫
あかほりさとる&臣士れい・天王寺きつね・伊藤明弘
神塚ときお・斉木一馬・伊藤洋行・藤宮幸弘・小本田絵舞

富士見書房 〒102 東京都千代田区富士見1-12-14
電話 (03)3238-8531 振替 00170-5-86044

●書店にない場合は、店頭にてご注文ください。

ファン待望の超大作!!!
8/3全国洋画系ロードショー
命をかけて守りたい…。
めざめよ! 神威――地球最後の伝説がはじまる。
X
――エックス――
原作:CLAMP(月刊ASUKA連載・角川書店あすかコミックス刊)
監督:りんたろう
キャラクターデザイン・作画監督:結城信輝
主題歌:X JAPAN
©1996 CLAMP/「X」製作委員会　イラスト:CLAMP(もこなあぱぱ)
DOLBY STEREO IN SELECTED THEATRES
6月21日発売予定!
『X』初のドラマCD化!
書店・CD店・通信販売にて予約受付中!
CDブック『X Character File 1』
原作/CLAMP　予価1800円(税込)　発売/角川書店・ビクターエンタテインメント
全巻購入特典:CLAMP特製グッズ
大ヒットコミックス『X』待望のCD化。キャラクター一人一人にスポットをあてたオリジナルドラマ第1弾!! CLAMP・大川七瀬脚本。
通信販売のお問い合わせ:角川ブックサービス TEL 0492(59)1100
同時上映
スレイヤーズ RETURN リターン
原作・脚本:神坂一
原作イラスト・キャラクター原案:あらいずみるい
(月刊ドラゴンマガジン連載・富士見ファンタジア文庫刊)
DOLBY STEREO IN SELECTED THEATRES
総監督:湯山邦彦
キャラクターデザイン・作画監督:吉松孝博
最強の敵出現――
リナ、ナーガ絶体絶命!?
パワーアップ映画化第2弾!
今度は戦争…かぁ～!?
©1996 神坂一・あらいずみるい/「スレイヤーズ」製作委員会
イラスト:あらいずみるい
限定ピンバッジ付[神威・リナ]前売り券劇場口(6/15)・全国主要書店(6月中旬)にて発売開始!
配給:東映
一般1,400円　学生1,200円
角川書店
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
TEL 03(3238)8521(営) 振替00130-9-195208

キミの悩みに一発解答!
ワンポイント攻略

『ルドラの秘宝』、『ドラゴンボールZ』に『バイオハザード』と今回のワンポイント攻略も内容が盛りだくさん!!

今回のメニュー

- ルドラの秘宝
- タクティクス オウガ
- バイオハザード
- ドラゴンボールZ —ハイパーディメンション—
- スーパーロボット大戦外伝 —魔装機神—
- バハムートラグーン
- ガンハザード
- ウィザーズハーモニー
- スーパーマリオRPG
- カオスシード

Q1 SFC ルドラの秘宝 スクウェア

言霊の作り方をくわしく教えて

埼玉県　ミツオカクン

A ただデタラメに名前を入力しても、強い言霊は作れない。そこで今回は言霊の基本的な作り方を紹介しよう。まず知っておかなければならないのが、言霊の属性を決定する言葉。これは全部で9種類あって、それぞれ火や風、回復などの属性を表わしているのだ。言霊を作るときは、これらの言葉にほかの言葉を組み合わせて強力な言霊を作るのが基本となる。

属性を表わす言葉	
無	ニヒ
地	プラ
回復	レフ
火	イグ
水	アク
雷	トウ
風	テオ
陽	ソア
陰	セレ

⬅属性を表わす言葉は、そのままでも言霊として使えるが、効果はあまり期待できない。

秘密の言葉で言霊をパワーアップ!!

属性の前につく言葉		
ユー	消費MP2	敵1体に効果
ルク	消費MP2	敵1体に効果
ラー	消費MP3	敵1体に効果
フル	消費MP4	敵1体に効果
スー	消費MP5	敵1体に効果
マー	消費MP7	敵1体に効果
モー	消費MP8	敵1体に効果
属性の後ろにつく言葉		
ナ	消費MP2	敵複数に効果
ムル	消費MP3	敵複数に効果
トーム	消費MP3	敵1体に効果
レクス	消費MP5	敵1体に効果
ランデ	消費MP6	敵複数に効果
ティウム	消費MP11	敵1体に効果
テース	消費MP15	敵1体に効果

上で紹介した属性を表わす言葉と、左の表の言葉を組み合わせることで強力な言霊が完成する。たとえば火の属性を表わす「イグ」と「ユー」を組み合わせると、消費MP2で敵1体にダメージを与える火の言霊「ユーイグ」となる。左の表を参考にしながら、いま君が一番必要としている組み合わせを探してみよう。

⬅「イグ」の後ろに「テース」をつければ火の言霊「イグテース」のできあがり。

⬅敵1体に大ダメージを与える、火の言霊「イグティウム」。

⬅味方1体を回復させる「モーレフ」。消費MPが高いぶん、効果も期待大。

©1996 スクウェア

2 Q SFC

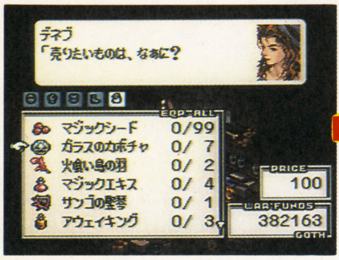
タクティクスオウガ

クエスト

パンプキンヘッドはどうすれば仲間になるの？ 秋田県 デネブサン

A パンプキンヘッドを仲間にするには「ガラスのカボチャ」というアイテムが必要。これを手に入れたらデネブのお店に行って、このアイテムを売ろう。その後で「仲間を購入する」を見ると、新しくパンプキンヘッドが増えているぞ。

⬅「ガラスのカボチャ」は死者の迷宮で手に入るぞ。



⬆「ガラスのカボチャ」を手に入れたら、デネブのお店に売りに行こう。

⬆すると購入できるメンバーに、新しくパンプキンヘッドが加わっているのだ。

3 Q PS

バイオハザード

カプコン

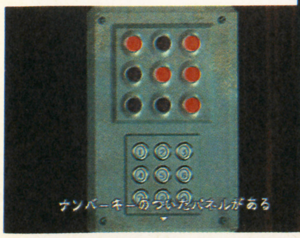
薬品室の扉を開けるパスワードがわかりません。 東京都 ソーガクン

A この部屋の扉はボタンを押していき、パネルの穴がすべて赤くなるとロックが解除される。実はこのボタンの押し方にはある法則があるのだが、ここではもっと簡単に扉を開けるためのパスワードを教えちゃおう。この番号は、隣の部屋のビリヤード台がヒントになっているぞ。

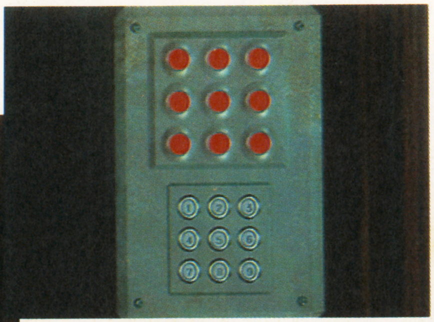
扉のパスワード

クリス:215

ジル:345



⬆この組み合わせからスタートする。自分のキャラの番号を入力しよう。


⬆パスワードの番号は、クリスとジルのどちらでプレイしているかで変わってくる。扉が開いたら薬品ファイルを参考にして薬品を調合しよう。

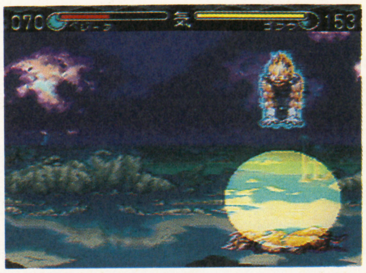
4 Q SFC

ドラゴンボールZ —ハイパーディメンション—

バンダイ

全キャラクターのメテオ技を教えてください。 千葉県 グークン

A このゲームでは各キャラクターに1つずつ、メテオ技が用意されている。どの技も強力なので、キャラの体力が減り、気が80以下になって使用可能になったら、迷わず使え！


⬅ベジータのメテオ技、「ファイナルブリットアタック」。

使用キャラ	技　名	コマンド
孫悟空	メテオスマッシュ	←↙↓↘→↗＋Ⓨ
ベジータ	ファイナルブリットアタック	↑↓＋Ⓨ
孫悟飯	爆裂ラッシュ	→↘↓↙←→＋Ⓑ
ゴテンクス	連続スーパードーナッツ	→←↙↓↘→＋Ⓨ
ベジット	フラッシュソードアタック	↓↙←↙↓↘→＋Ⓨ
ピッコロ	超爆裂拳	→←↓↑＋Ⓨ
フリーザ	エネルギークラッシュ	↓↙←＋ⓎⒷ同時押し
セル	ブラストショック	↓↙←↙↓↘→＋Ⓨ
ミスター・ブウ	フレイムシャワーブレス	↓↘→＋ⓎⒷ同時押し
ブウ	ローリングボンバースペシャル	←→↓↑＋Ⓨ

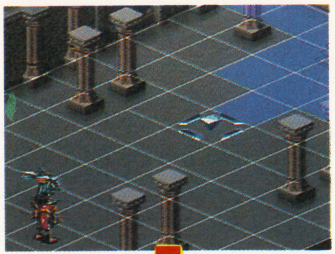
5 Q SFC

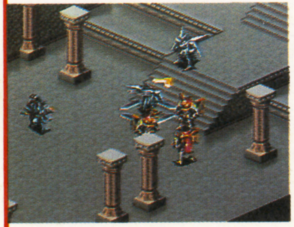
スーパーロボット大戦外伝—魔装機神—

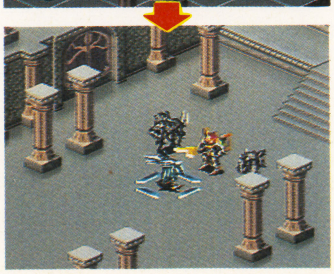
バンプレスト

「試練の神殿」がどうしてもクリアできません。 コッツチャン

A このシナリオに登場する敵は出撃したキャラと同じ能力をもっているので普通に戦っていたのでは、クリアするのは難しい。敵を1体ずつおびき出して倒していくのがベスト。


⬅敵の移動可能範囲を調べて、そのギリギリのところにユニットを移動させる。


⬆こうなってしまったらダメ。


⬅敵1体を味方全員で倒す。ユニットを突っ込ませると、すぐにやられてしまうぞ。

攻略ワンポイント

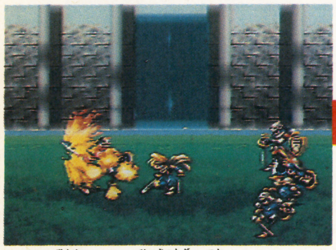
©クエスト 1995©CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画©BANDAI 1996、©ウィンキーソフト©BANPRESTO 1996

6Q SFC バハムートラグーン

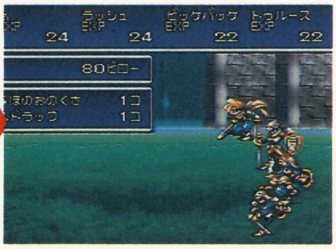
スクウェア

敵を倒すと手に入るアイテムをすべて教えて。 東京都 ドラゴン

A 戦闘終了後、手に入るアイテムは敵を倒した攻撃の属性によって変化する。今回はアイテムと攻撃の属性の関係を表にまとめてみたぞ。トドメをさすときは表を見てからね。



↑火の属性をもつ必殺技を使って、モンスターを倒してみると……。



↑「ほのおのくさ」がもらえたぞ。これでほしいアイテムを手に入れることができる。

	ザコ系（1〜15章）	ザコ系（15章以降）	ボス系（1〜20章）	ボス系（21章以降）
無	ドラッグ ばんのうやく	バトルアクス ロングソード プレートメイル レザーアーマー	クレッセント マインゴーシュ ニンバスローブ ブリガンダイン	バスターソード ハーブーン マスターロッド マクシミリアン
火	ほのおのくさ あまいワイン	バーニングアクス フレイムベスト ガイアロッド ほのおのくさ	バーニング フレイムタン フレイムメイル スーパーウォッカ	ブリンツオイゲン ジハード アルマダメイル アルスヴィス
水	ほのおのくさ ドラッグ	ユキュートス アイスブランド アイスアーマー こおりのくさ	デルタダガー アウローラ アイスジャケット ブリザドロッド	インビンシブル エタンダール バトルドレス マッハベスト
雷	ほのおのくさ ドラッグ	ダイアアーマー ハルベルト シルクローブ いかずちのくさ	スパークブレイド サンダーロッド ダイヤジャケット スレイプニル	ブリューナグ クーゲルブリッツ サンダーラ アイアンデューク
土	だいちのくさ たんすのアレ	ガイアード レイピア ロッド だいちのくさ	グランドスラム ビガーズアーマー てんさいノート リタンシブルSP	メガバスター エンプレスカーナ ロイヤルガウン バクスカーナ
回復	いのちのくさ しゅうさいノート	セイレーン エクスキューター ドラッグロッド ロイヤルドラッグ	ヴァンピネラ ステルアーマー カットラス ハイマジックジン	シャルンホルスト マーシャルネイ カイザーリン インペラトール
毒	どくのくさ にがいワイン	カッサンドラ エッチぼん どくどくキノコ どくのくさ	カラミティアス すごいエッチぼん うにうじ にがいおもいで	デストロイヤー ダークフォース ブラックプリンス デリンジャー
聖	せいなるくさ ロイヤルドラッグ	シルクローブ むずかしぼん リタンシブルSP あまいおもいで	ニュルニム せんりゃくろん あまあまハニー ハイマジックジン	エクスカリバー ロンギヌス レコンキスタ ドレッドノート
暗	あんこくのくさ マジックジン	シグルーン げばげばキノコ ぐろぐろキノコ ロッド	アソウルト ブラックバーン アポカリプス ハイマジックジン	グナイゼナウ パワードスーツ エネルギースーツ チョバムアーマー
ETC	ドラッグ ばんのうやく	ドラッグ ばんのうやく	ハイドラップ リタンシブル ばんのうやくSP	ロイヤルドラッグ ハイドラッグ リフレシブルSP エリクサー

7Q SFC ガンハザード

スクウェア

ドラグーンはどこにあるの? 神奈川県 宮崎圭裕クン

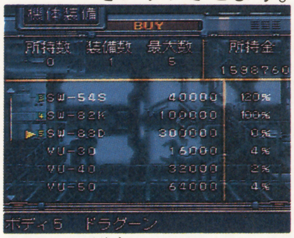
A 「ドラグーン」は9章のエスポルテのショップで買うことができるぞ。ただし主人公のレベルが35未満だと、ショップへ行っても、ドラグーンは売っていない。ドラグーンがほしい人は、がんばって主人公のレベルをアップさせよう。

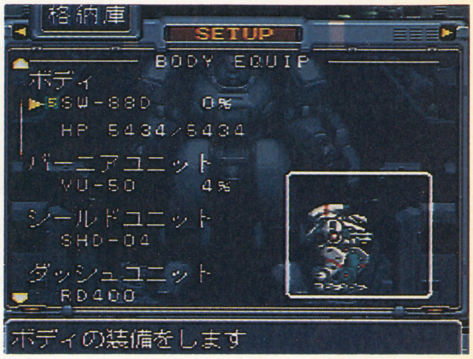
ドラグーンの入手方法

●主人公をレベルアップさせて、LV35以上にする。

↓

●エスポルテのショップへ行くと「ドラグーン」が売っている。





↑➡LV35以上でエスポルテのショップへ行くと、店の主人のメッセージが変化し「ドラグーン」が買えるのだ。

8Q SFC ガンハザード

スクウェア

スパークシット5とアーマープレート5はどこで買えるの? 北海道 中川諒太クン

A スパークショット5とアーマープレート5は隠しステージのシドニーで手に入る。シドニーへ行く条件を右にまとめてみたのでこれを参考にしてチャレンジしてみてくれ。

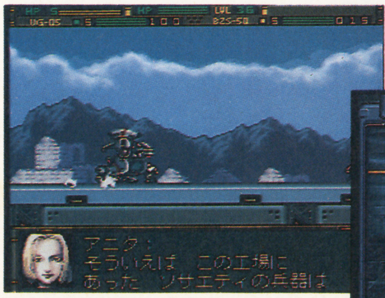
●まず10章をクリア。

↓

●アニタと一緒に8章のマチュピチュを訪れる。

↓

●アニタのメッセージでシドニーの話が出ればOK。



↑マチュピチュでアニタからシドニーについて聞くと、シドニーへ行くことができる。

↓やっと「スパークショット5」が手に入ったぞ。さっそく装備させよう。

©スクウェア

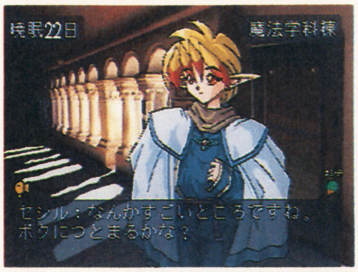
Q9 SS ウィザーズハーモニー

アークシステムワークス

隠しイベントの出し方を教えて。

神奈川県　ヒカリンクン

A 今回紹介する隠しイベントは、セシルと委員長に関係したモノ。特に委員長のほうは会えるイベントが決まっているので難しいかも。生徒会長には6月から7月なら魔法科学かギルド、10月から3月なら普通科学室で会うことができるぞ。ただしランダムだけどね。



⬆彼がセシル。隠しイベントでは彼の正体が明らかにされるぞ。お楽しみに。

隠しイベントその1

このイベントのポイントはほかの女の子とあまり仲よくしないこと。ワケはあとでわかるはずだ。

イベント発生条件

セシルとの相性を最高にして冬合宿に行く。このあと温泉に行くとイベント発生。

隠しイベントその2

このイベントは卒業パーティのときに起こる。生徒会長には上のイベントで会えるはずだ。がんばれ！

イベント発生条件

日曜日に3回、生徒会長と会うイベントを発生させる。卒業パーティでイベント発生。

Q10 SFC スーパーマリオRPG

任天堂

クリスタラーはどこにいるの？

長崎県　日野京介クン

A クリスタラーはモンスタンの封印された扉の中にいる。この扉の封印を解くには、「ぴかぴかいし」というアイテムが必要。これはドゥカティの町の少年からもらえるぞ。

クリスタラーに会う条件

●ドゥカティで花火を買い、町の中央にいる少年に話しかける。

⬇

●「ぴかぴかいし」を持っていき、開かずの間の封印を解く。

Q11 SFC カオスシード

タイトー

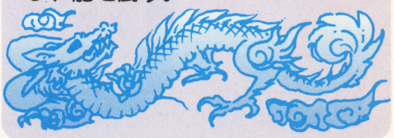
シナリオ5へどうしても行けません。

馬クン

A シナリオ5へ行くには、シナリオ4でヒロインを助け、龍を倒さなければならない。ヒロインを仲間にする方法は、シナリオ4でシャスタを仲間にすればＯＫ。

シナリオ5に行く条件

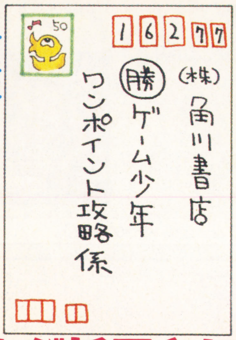
シナリオ4でヒロインを仲間にし、龍を倒す。



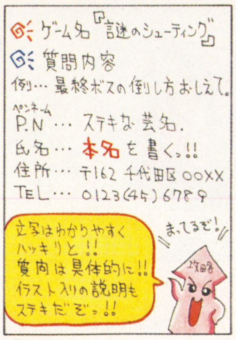
ゲームにつまったら、このコーナーまで!!

ハガキの書き方

▶オモテ



▶ウラ



ハガキが採用されるとマルカツテレカプレゼント!!

ゲームでわからないことがあったら、質問をハガキに書いて、このコーナーへ送ってくれ。ゲームのプロフェッショナルが君の悩みに答えるぞ。

ここに注意!!

●ハガキはわかりやすいように、はっきりと書こう。
●自分の住所、氏名、年齢を書くのを忘れずに。
●ハガキには質問の横にソフトのタイトルも書いておこう。
●古いソフトに関する質問でも、恥ずかしがらずに聞いてしまおう。

あて先 〒162-77　(株)角川書店
㊙ゲーム少年「ワンポイント攻略」係

©アークシステムワークス

マルカツ情報局

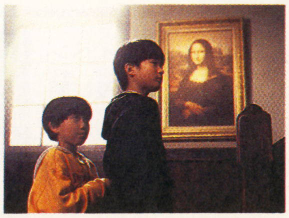
今回の特集はゲームキャラグッズだ！　いっぱい集めて人気者になっちゃおう！

今回の試写会情報

学校の怪談2

あの「学校の怪談」が、おもしろさも怖さも2倍になって帰ってきた！　今回もこわ～いオバケたちがわんさか登場するのだ。観ないと話題にのりおくれちゃうぞ！

⬅大時計の針が4時44分をさしたとき、先生と子どもたちは学校に閉じ込められてしまったのだった……！



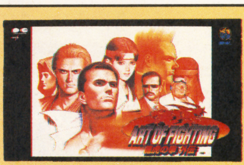
⬅新たな怪談話もたくさん登場する。オバケや怪奇現象のSFXも見物だぞ！

試写会に行こう

「学校の怪談2」の試写会に500組1000名をご招待。日時は7月11日、会場は東京・よみうりホールと千代田公会堂。開場PM6:00開演6:30。行きたい人は**「学校の怪談2」係**まで。発表は発送にて。

ビデオ＆ブック＆CD　聴いて楽し～、観てうれし～ぞ！

竜虎の拳 外伝



各キャラ別の華麗な連続技、対戦プレイ、対CPU戦をばっちり収録。声優さんも総登場！　攻略テキストによし、観賞によし、の最強ビデオだぞ。

発売中／ポニーキャニオン／定価￥4,800(税込)　ビデオ

グルマンくん

少年エースで大人気の「グルマンくん」にいよいよ待望の第3巻が登場。過酷な料理大会グルマン・キッズ・レースにカンロは優勝できるのか？

発売中／角川書店／定価￥560(税込)　ブック

生きるヒント3

あの平成のロングセラーに続編登場。「生きるヒント3―傷ついた心を癒すための12章―」だ。12章からなる、明日の元気がわいてくるメッセージだ。

6月25日発売／角川書店／定価￥420(税込)　ブック

進め！対戦ぱずるだま

ゆかいなキャラいっぱいのパズルゲームのオリジナルサントラ。「ぱんく」で「ひっぷ」な全34曲入り。横山智佐が歌う「ぱずるだまの歌」がよいのだ!!

発売中／キングレコード／定価￥2,200(税込)　CD

NEO・GEO GALS Vocal Collection

SNKアレンジアルバムの中から、女性キャラのテーマソングだけを集めたベスト・アルバム。ファンにはよだれジュルジュルもんの珠玉版。

6月21日発売／ポニーキャニオン／定価￥2,500(税込)　CD

ファイティングバイパーズ

ゲーセンで超人気ポリゴン格闘ゲームのサントラCD。クラブミュージックっぽいハイセンスな音がグー！　おもわず踊りだしちゃうっス！

発売中／ポリグラム／定価￥2,800(税込)　CD

ビートX

「ビートX」のTVアニメ・オリジナルサウンドトラックがついに登場！　アニメの雰囲気そのままの、ドラマチック＆大迫力の全25曲入りだぞ。

6月26日発売／ポリグラム／定価￥2,800(税込)　CD

英雄伝説Ⅳ 朱紅い雫

名作RPGゲーム『英雄伝説Ⅳ』のプロローグをドラマ化したCD。アヴィン役に緑川光、アイメル役に小西寛子など。ボーカル曲もあるぞ。

発売中／キングレコード／定価￥3,000(税込)　CD

ダーティペア FLASH

昨年、文化放送で放送されたステレオラジオドラマ全11話がCD化。そのVOL.1～2が発売中だ。未放送ドラマやボーカル曲も入ってるぞ。

発売中／バップ／定価・各￥2,800(税込)　CD

グッズ プレゼントだ〜！

持田真樹 テレカ

真樹ちゃんのニューシングル発売を記念して、テレカを5名にプレゼント。希望者は「真樹ちゃん」係まで。

発売中／ビクター／定価￥1,000(税込)

攻殻機動隊デジタルギャラリー

劇場映画のビデオ版発売を記念して、デジタルギャラリー（イラスト3点入り）をMAC版・ウィンドウズ版各3名に。希望者は「攻殻機動隊」係まで。

発売中／バンダイビジュアル／定価￥14,800／ビデオ

首都高バトル 体験版CD

PS用ドリドリ・RCG『首都高バトル』大好評につき、ゲームが体験プレイできる「ハイライト版ゲームCD」を5名にプレゼント。坂東正明がチューンアップしたTYPE—GTで、首都高をぶっとばそうぜ！ ほしい人は「ドリドリ」係まで。

発売中／元気／定価￥6,800(税込)／ゲーム

プレゼントの決まり

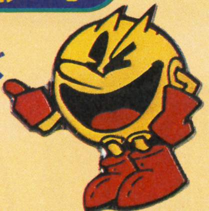
このページのプレゼントに応募する場合は、官製ハガキに自分の住所・氏名(フリガナ)・年齢・職業・電話番号を明記して、〒162−77(株)角川書店 ㊎ゲーム少年編集部「10号情報局」係まで送ってね。

今回の締め切りは6月27日。発表は表記のあるモノ以外、㊎ゲーム少年12号（7月12日発売）誌上にて。ドンドン応募してね。

今、キャラクターグッズが熱い！

人気ゲームのキャラクターグッズ、いろいろ発売されてるの、みんな知ってるかな？ このグッズが、実は今大ハヤリなのだ。かわいい＆オシャレなのがその理由。そこで今回は、ゲームもいいけどグッズもねってコトで、発売中の中から特にナイスなものを選んで大紹介しちゃうぞ。

パックマン・ピンズ



➡懐かしいゲームのバッジだよ。定価￥400。

ヴァンパイアキーホルダー

⬅ロゴがカッチョいいキーホルダー。定価￥380。

ソニック・キャップ

⬅ブラック、ネイビーの2色あり。定価￥6,000。

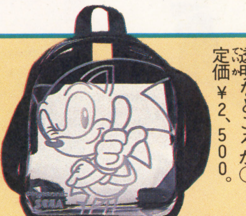
ソニック・マスコットシャープペンシル

⬅ソニックとテイルスがかわいい！定価各￥380。

ソニック・リストウォッチ

➡アナログタイプ。イラストがくるくる回るよ。定価￥2,600。

ソニック・ビニールリュック



透明なところが◎。定価￥2,500。

⬆秋葉原の石丸電気 ゲームワン。たくさんのゲームキャラクターグッズを売っている。お問い合わせは、☎03-3251-0011まで。

角川書店
〒162 東京都新宿区市谷本村町2-21
HJK市ヶ谷ビルディング TEL03(5229)3616
アレスが、ルーナが、
LUNARのみんなが
帰ってくる。
あの名作がスケールアップ!
全く新しく生まれ変わって
セガサターンでついに登場!!
窪岡俊之新規描き下ろしのアニメーションを約40分収録!!
LUNAR
ルナ シルバースターストーリー
SILVER STAR STORY
予価 6,800円(税別)
セガサターン専用ファンタジーRPG
'96年夏発売予定!!
GAME ARTS
TBSラジオ「マッコウ・(萩)のルナ シルバースターストーリー」(毎週火曜日24:30~25:00)にてラジオドラマ絶賛放送中!! キャスト/石田彰・氷上恭子・萩森侚子 ほか
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
©1992 STUDIO ALEX/GAME ARTS ©1996 角川書店/GAME ARTS/JAM
キャラクターデザイン/窪岡俊之 ※画面は開発中のものです
SEGASATURN

角川書店
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
TEL 03(3238)8521(営)
振替00130-9-195208

スニーカー文庫 NEW BOOK NEWS

最新刊好評発売中!

●スニーカー文庫は毎月1日発売です。
※定価には消費税が含まれています。

月の夜は謎を追え! ルナル・ジェネレーション①
友野 詳　イラスト:西村博之
「ルナル・サーガ」本編とは異なる世代が、鬼面都市を舞台に大冒険!
560円

魔獣戦記ネオ・ヴァルガー ⑤急転
秋津 透　イラスト:平野俊弘
危険!! 災厄死霊術師と高慢女王が手を組んだ…舞台は東方大陸へ。
500円

機動武闘伝Gガンダム 流動の章
鈴木良武　イラスト:逢坂浩司・佐野浩敏
師マスタ! アジアとの闘いに敗れたドモンの前に現れたのは!? 第2巻登場!!
500円

エレニア記Ⅱ ルビーの騎士
デイヴィッド・エディングス　訳:嶋田洋一　イラスト:米田仁士
魔法の宝石ベーリオンを求め、騎士たちは500年前の戦跡をたどる!
800円

イラスト/西村博之

作品大募集

第1回角川学園小説大賞
若い自分たちの世代を思いっきりアピールしよう!!
キーワードは"学園"です。
※詳しい応募内容につきましては、『ザ・スニーカー』(偶数月の30日発売)をご覧ください。なお、電話によるお問い合わせはご遠慮ください。

●スニーカー・G文庫は奇数月1日発売です。

スニーカー・G文庫

最新刊好評発売中!

ハイパーT&Tリプレイ **空からの落とし物** 680円
安田 均・北沢 慶とグループSNE　イラスト/こばやしひよこ
ドラゴン大陸探検に出かけたパーティにふりかかるハチャメチャな事件!!

ロードス島RPG **エキスパートルール** 720円
安田 均・水野 良:原作 高山 浩とグループSNE　イラスト/目黒詔子
魔法戦士、竜騎士への転職や集団戦闘などが可能な、決定版のルールブック!!

イラスト/こばやしひよこ

日本最大のRPGの祭典

JGC'96
JAPAN GAME CONVENTION
ジャパン・ゲーム・コンベンション

RPG初心者でもOK! プレイヤー参加受付中

開催日:1996年8月25日(日)
場所:日本コンベンションセンター(幕張メッセ)
主催:ゲーム出版懇話会
【アスキー/角川書店/ゲーム・フィールド/富士見書房/ホビー・データ/メディアワークス/遊演体】
(五十音順)
詳しくはコンプRPG6月号をご覧ください

月刊 ASUKA FANTASY DX ふぁんデラ

ASUKA FANTASY DELUXE **7月号**
6月18日(火)発売予定
予価500円

大反響に応えて再び登場♡
スペシャル読みきりカラー50P!!!
辺境警備 紫堂恭子

刮目せよ!! 緊迫の連載再開
MADARA **ギルガメシュ・サーガ**
花津美子　原作/大塚英志

天空のエスカフローネ 矢代ゆづる
魔法使いTai! 太田多美
南天 佑×神坂 一/中村地里×田中芳樹
秋山たまよ/飯田晴子/氷栗 優/
葉月しのぶ

ますます盛り上がる絶好調シリーズ新編スタート!!
神坂 一 これくしょん
姿なきもの ザ・サイレント・シング
東田寛子　原作/神坂 一

アツーいリクエスト大感謝♡
小娘オーバードライブ
むっちりむうにい　原作/笹本祐一

涙モノ♡ 超A級保存版!! 巻頭カラー大特集
夏のアンジェ・フェスティバル
【大好き! アンジェ・ワールド】
イラスト/由羅カイリ ほか

イラスト/花津美子

新作ソフトコレクション

ほしいゲームはここで探せ！

最強羽生将棋

Nintendo 64

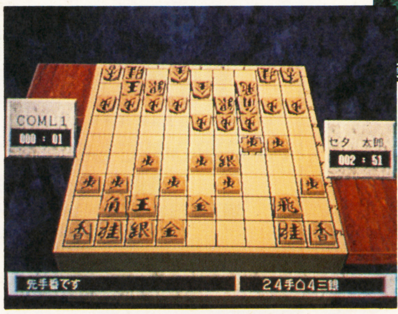
●セタ●9,800円●ETC●6月23日発売●

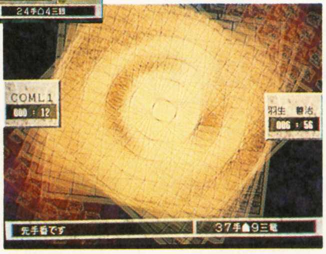
N64と同時発売のこのゲーム。ビジュアル、内容ともに64ビットならではのデキ。一度プレイしてこの違いをぜひとも味わってくれ。

ついにN64から最強最速の将棋ゲームが登場!

最強の棋士・羽生善治とコンピュータ将棋の世界で最強のプログラマー金沢伸一郎の2人が手を組んだ！N64ならではの最強最速ソフト、それが『最強羽生将棋』なのだ。8つのモードで将棋が楽しめるこのゲーム。ただの対局だけではなく、棋譜の研究や講座で将棋の指し方も勉強できるぞ。有段者も納得できる1本だ。

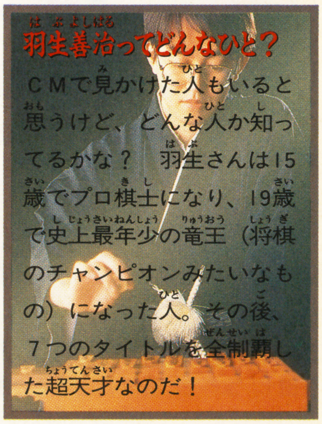
⬅将棋盤は木、化石、大理石の3種類の中から選べる。大理石はなんか豪華な感じ。





⬇対局中に先手後手が入れかわる逆転将棋。このピンチを切り抜けられるかな？

⬅強いだけじゃない。この美しい画面を見よ！駒の文字がくっきりとしていて、とても見やすいぞ。



羽生善治ってどんなひと?

CMで見かけた人もいると思うけど、どんな人か知ってるかな？羽生さんは15歳でプロ棋士になり、19歳で史上最年少の竜王（将棋のチャンピオンみたいなもの）になった人。その後、7つのタイトルを全制覇した超天才なのだ！

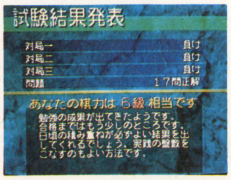
初心者から上級者まで〜8つのモードでレベルアップ

将棋学校で学べ

将棋が苦手な人も安心、それが将棋学校だ。初心者教室や実力試験をこなせば君も名人になれるかも。基礎を身に着けよう。

⬅将棋学校と最強対局。君はどちらからプレイする？

➡学校には試験がつきもの。9級から3段までで評価されるぞ。勉強の成果を試そう！



➡試験結果が発表されたぞ！君は何段までいけるかな？

最強対局で鍛えろ!!

普通の将棋以外に、いろいろなルールが楽しめる最強対局。二面指しや10秒将棋などができるぞ。なかでも勝ち抜き方式の門下生大会は手強いかも。

⬆実戦をこなしていけばレベルアップまちがいなしだ！

➡最初は4人から選んで戦う。門下生は全部で18人。何人倒せるかな。

7冠王 羽生を超えろ!

©SETA ©KIWAME ©NIHON SHOGI NETWORK ©JAPAN SHOGI ASSOCIATION

超空間ナイター プロ野球キング(仮)

ニンテンドウ64

●イマジニア●価格未定●SPG●秋発売●

選手、球場、すべてポリゴンで構成。打球が飛んだ方向に視点が移動する新システム。64初の野球ゲームは驚きの連続だ！

N64で野球ゲームを作るとこんなにスゴイ

このソフトは今までにはなかった視点でのプレイが可能。ポリゴンならではのアングルが新鮮だぞ。6つの視点の中から選べるので、やりやすいものでプレイしよう。さらに細かい演出や、キャラクターたちのコミカルな動きが試合を盛りあげてくれる。

打撃

➡選手には流し打ちが得意だったり、ピンチに強いなど特徴があるのだ。

イテッ

⬅デッドボールの瞬間！ 選手がナミダ目になっている。痛そ〜。

⬅やった！ ホームランを打ったときのリプレイは最高の気分！

守備

⬅画面右下には風向きが表示される。この風が強いと打球の軌道も変化するのだ。風を読んで落下点に急げ!!

判定はどっちだ!?

⬆ファインプレイにもリプレイがある。華麗な守備で試合展開を盛りあげろ。

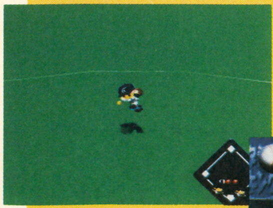
⬅通常の画面から切り替わって、セカンドがアップで表示される。カッコイイ！

楽しめる要素が盛りだくさんなのだ！

本物よりスゴイ観戦モード

選べるモードはオープン戦、ペナント戦、エディット、選手育成の4種類。どのモードも魅力的だが、なんといってもCOM対COMの観戦モードが熱い。通常のプレイより大胆な視点で試合を楽しめるのだ。

⬆観戦モード中は視点切り替えが自由自在！



⬅切り替えをCOMに任せることも可能だぞ。

➡いったいエディットや育成モードはどんな感じになるのか？ 期待だね。

いろんな視点で楽しめる

打球を追うような視点や、バックネットからの視点もあるのだ。リプレイ画面も、アングル変化のパターンが多彩だぞ。

➡ライナーをダイビングキャッチ！ ほかの視点ではどんな感じになるのかな？

⬅ダイビングキャッチのリプレイ画面だ。ほかにもいろんなアングルがあるぞ！

好きな球場を選ぼう

ポリゴンで描かれた球場は14種類もあるぞ。ホーム球場での活躍には、花火が上がったりする演出もあっていい感じ！

⬅球場ごとに大きさや、風の強さが違うのだ！

⬇これは真上から見下ろした球場。ポリゴンで作られているのでキレイ。

なんと球場までポリゴン！

©1996 IMAGINEER Co.,Ltd. ©1996 GENKI (社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ※画面は開発中のものです。

ウィザードリィ・外伝IV 胎魔の鼓動

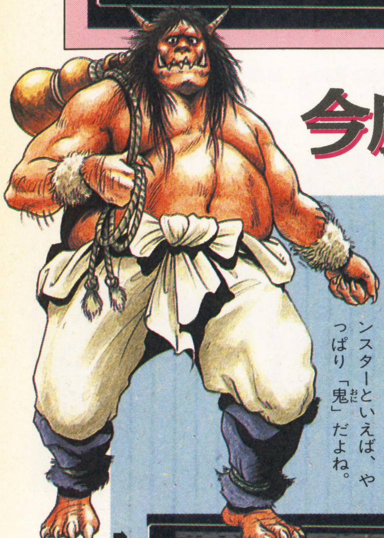
SFC スーパーファミコン

●アスキー●9,800円●RPG●7月26日発売●32M●B●

RPG界のパイオニア『ウィザードリィ』の最新作は東洋テイスト。鬼が忍者が妖怪が飛び交う世界が新しい冒険RPGなのだ。

今度の『ウィザードリィ』は東洋だ!!

さまざまな種族・職業の冒険者がパーティを組んで、ダンジョンを探検するというＲＰＧの基本スタイルを確立した『ウィザードリィ』が、外伝ならではの大胆な世界――舞台を東洋に移しての登場だ。パーティ編成と成長のさせ方がカギを握る、ＲＰＧの王道をいくこのゲーム。武器の両手持ち、再訓練制度など細かい改良もバッチリで、『ウィザードリィ』ファンもＲＰＧビギナーも納得のデキなのだ。

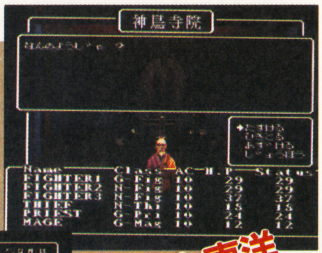


⬅日本が誇る代表的モンスターといえば、やっぱり「鬼」だよね。

➡全部で450種類のモンスターは遭遇するたびに装備が違う。

モンスターも東洋

➡二刀流の「チャンプサムライ」など、初めて見る敵ばかり。



➡寺院だって、こんなに和風。死体を持って帰れば、死んだ仲間を蘇らせてくれる。アリガタヤ。

⬇『ウィザードリィ』は、パーティ編成がポイント。今回は塔ごとにパーティ編成を変えるといいかも。

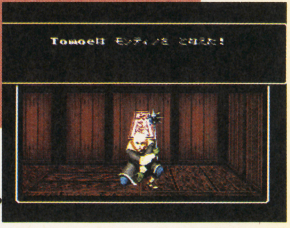
舞台も東洋

➡冒険者のベースキャンプとなる城下町は、まるで戦国時代。城も店も人も日本風なのだ。

キャラクターも東洋

➡特殊職業のフェアリーニンジャ。機敏さはバツグン。

➡女忍者リーム・シェイド。すらり伸びたキレイな足と鎖鎌がポイント。



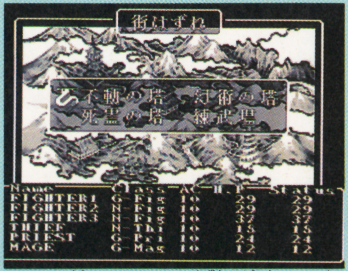
⬇キャラクターの使う魔法も東洋風でカッコイイのだ。

前作キャラも使える!

前作『ウィザードリィ外伝III』の隠しアイテム「転生の書」を使えば、前作のキャラクターを使うことができる。前作で困難な冒険をともにしたキャラが、また使えちゃうなんてウレシイ話だよね。

3つの塔でマルチエンディング

冒険の舞台は、街はずれにある３つの塔。３つの塔はモンスター、トラップなど、それぞれ異なる特徴をもっている。どの塔から攻略するかは、プレイヤーの自由。攻略する順番によって、それぞれの塔で起こることも微妙に違ってくるぞ。



⬆３つの塔には、かつて魔族を封印した３種の神器が、それぞれおさめられているのだ。

練武場が新登場

練武場は、簡単にいうと経験値を稼ぐための練習場。アイテム、お金は手に入らないが、死んでも自動的に寺院に戻るから安心だ。

➡練武場はレベル不足キャラの修行に最適。

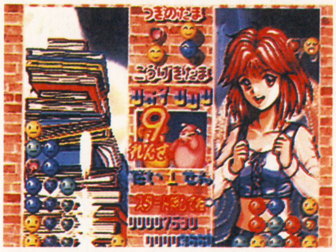
©1996 Sir-tech Software, Inc. All rights reserved. ©1996 ASCII Corp.

セガサターン ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま

●コナミ●5,800円●A・PZG●9月発売●

『ときメモ』ファンにラッキー速報!

ラブラブなあのキャラたちが、今度は『ぱずるだま』で勝負だ! アーケードで大ヒット中の『ときめきメモリアル対戦ぱずるだま』が、家庭用ハードに移植決定。しかも、たんなる移植じゃない! キャラがフルにしゃべる! おまけエンディングがある! モード設定が自由に選べる! など、内容も強力にパワーUP。これは『ときメモ』ファンも『ぱずるだま』ファンも、絶対注目しとかなきゃね! (※PS版は、9月発売、価格5,800円)



⬇落ちてきた「たま」をタテ、ヨコ、に3つ並べて消す。頭を使って連鎖をねらえ!

⬆連鎖をした時に相手に送られる「たま」の配置は、キャラによって違う。

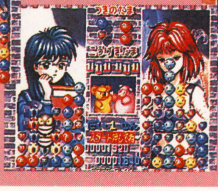
連鎖で大逆転をねらえ!

※画面は開発中のものです。

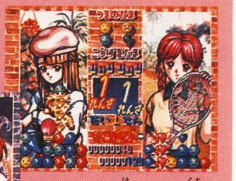
⬅指の速さよりも、頭の回転の速さで勝負するこのゲーム。でも、ルールはとってもカンタン。自分のたまが積み上がる前に、相手を積み上げちゃえばOK。

大玉・小玉だけじゃないんだぜ!

⬆落ちると、まわりのたまをすべて大玉にしてくれる「ぜんだま」。



⬇あくだまが落ちてくると、まわりの大玉がすべて小玉に。



⬆たまを消すと、口の向いている方向のたまを食べる「くいだま」。

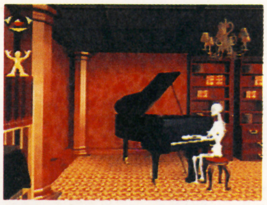
プレイステーション 七つの秘館

●光栄●7,800円●ADV●8月9日発売●CD-ROM3枚組●

断崖絶壁に立ち並ぶ7つの館の謎とは

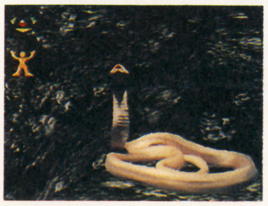
ガケの上に北斗七星の形で立ち並ぶ7つの館……その館に秘められた謎を解き、隠された財宝を見つけ出すADV。ベストセラー作家の志茂田景樹をはじめとする、豪華スタッフ陣による入魂の一作だ。キミの推理力が試されるぞ。

⬅細部まで描き込まれたグラフィックに注目!



➡な、なんとガイコツがピアノを弾いている!

⬆キミの目の前に立ちはだかる不気味な館。その中で待ち受けているものとはいったい何か? 今から待ち遠しいぜ。



⬅大蛇が襲ってきた! キミならどうする?

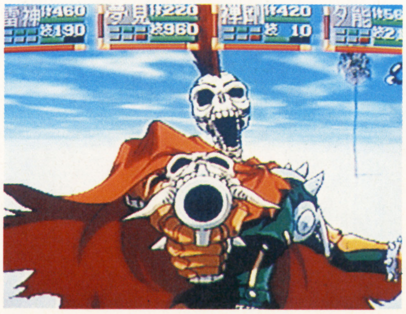
セガサターン 天外魔境 第四の黙示録

●ハドソン●価格未定●RPG●'96年内発売●

『天外魔境』の最新作がSSに登場!

今回『天外』の舞台は、19世紀のアメリカ。魔物ハンターの雷神が、個性的な仲間とともに暗黒教団に挑む。昼と夜でモンスターの強さが違ったり、対面バトルシステムで敵がアニメーションしまくるなど新要素がいっぱいだぞ!

⬆カリフォルニアの街。ここでは、夜にしか起こらないイベントもあるぞ。



⬅ボスの1人、狂楽のスカルビート。滑らかな動きに注目。

⬆おなじみのマントー。今回はポリゴンになって登場だ!

ギリギリセーフ! 新作速報●

N64で新感覚A・PZG『クオンパ』が発売される。6色の面で作られたキューブを転がし、次々と現れるカラーパネルを消すという、落ちものパズルとはひと味違ったゲーム。N64の機能をいかした演出がきれいだぞ。9月中旬発売、価格未定。(T&Eソフト)

©1995,1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©KOEI CO.,LTD ©1996 HUDSON SOFT. 1989,1996 RED.

ギリギリセーフ 新作速報●

N64発売まであとわずか。そこで、あの「ドラえもん」がN64対応で発売されるというニュースが入ってきたゾ。どんなゲームになるかはまだ未定だけど、前代未聞のアクションゲームになるんじゃないかな～。'97年春発売、価格未定。（エポック社）

SFC スーパーファミコン　モンスタニア

●パック・イン・ビデオ●価格未定●A・RPG●夏発売●

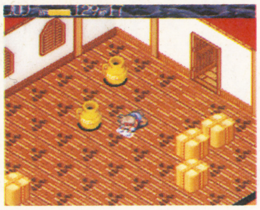
不思議な島モンスタニアで大冒険！

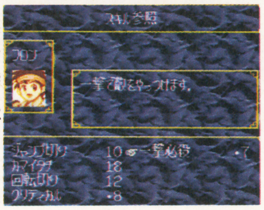
アクション、パズル、戦闘ありのマルチジャンルRPG。しかも、会話分岐まであるぜいたくな1本だ。クオータービューでくり広げられる戦闘は見やすくきれい。パズルステージもあるから、頭も使わなきゃクリアはできないぞ。

←ただ突撃してもダメ！きちんと作戦を立てよう。

←パズルステージは知力が必要。謎を解けるかな？

キャラクターの動きに注目！


←主人公がぞうきんがけ!?なんていうステージも。

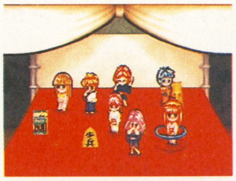

←多彩な技を使いこなしてモンスターをやっつけろ！

SS セガサターン　ときめきメモリアル ～forever with you～

●コナミ●6,800円（スペシャル版9,800円）●SLG●7月26日発売●

今度は待つだけでなく、自分から!?

SSユーザーのみなさん、お待たせしました。『ときめきメモリアル』の発売まで、あと1カ月。SS版の『ときメモ』は、女の子から告白されるだけでなく、自分から告白できるようになったぞ。キミの意中のコをモノにしろ。


←PS版の「射的」がSS版では「輪投げ」になったぞ。

←そのほかにも、ドキドキ、ハラハラのイベントが盛りだくさん！

やっぱり伝説の樹の下…だよね

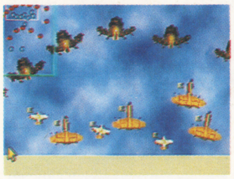
➡ゆかた姿の詩織ちゃんもカワイイね。こんな子に告白されたら……ウ、ウレシイ!!

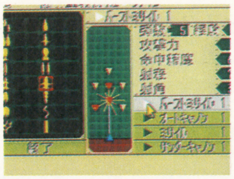
PS プレイステーション　GOTHA II（ゴータ）・天空の騎士

●光栄●6,800円●SLG●7月12日発売●

人気SLGの続編が、ついに登場だ

美しいCGムービーがふんだんに盛り込まれた、マップクリアタイプのSLG。プレイヤーの行動や、作戦の成否でシナリオが分岐する。登場キャラクターの声は人気声優が担当、ストーリー展開を盛りあげてくれるぞ！


■隊形を組むことによって、ユニットのパラメータが変化するぞ。



■複数の武器を的確に選択することが、作戦成功のカギをにぎる。

迫りくる強敵たちを撃墜せよ！

➡美しいビジュアルシーンがシナリオの合間に入っている。一見の価値があるCGムービーだ。

PS プレイステーション　スペクトラルタワー

●アイディア・ファクトリー●価格未定●RPG●9月発売●

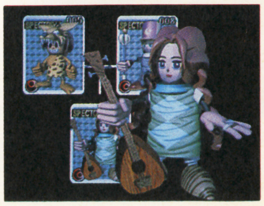
キャラクター総数100以上のRPG

5～8桁の数字を入力するとオリジナルのキャラクターができるこのRPG。数字の組み合わせしだいでは、いきなり上級職を作ることも可能だぞ。できるだけ強いキャラを作り出し、この世界に存在する5つの塔を攻略しよう！

←電話番号でキャラが作れる？ いろいろ試そう。

➡野生児。あまり聞いたことのないキャラだよね。

⬆塔の内部ではモンスターたちがキミを待ち構えている。キャラクターごとにモンスターとの相性が違うので注意せよ。


←法則を発見すればこんなキャラもできるゾ。

©PACK-IN-VIDEO CO., LTD. ©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1996 Micronet CO., LTD. ©1996 KOEI CO., LTD. ©IDEA FACTORY

プレイステーション 新フォーチュンクエスト 食卓の騎士たち

●メディアワークス●5,800円(スペシャル版6,800円)●ETC●6月21日発売●

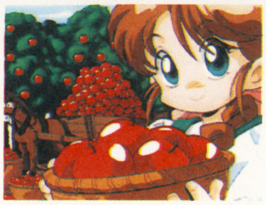
今度の『フォーチュン』はお百姓さん!?

ＳＦＣ版でおなじみのボードゲームがＰＳ版に登場。ルールはカンタン、農作物を育てて収穫し、資産を増やしていくだけなのだ。200以上ものイベントが用意されているので、友だちとワイワイやれば盛りあがること間違いナシ！

⬅好きなMAPを選んでプレイができるゾ！

➡どのキャラも魅力的！君は誰でプレイする？

⬆なんだか元気のない主人公たち。作物が不足し、おなかがへっているのだ。こうなったら自分で育てるしかない！



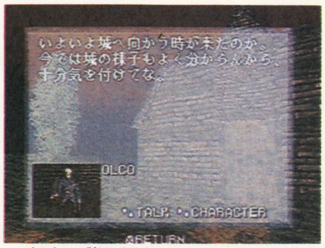
⬅ゲーム中はどんなイベントが起こるのだろう。

プレイステーション キングスフィールドⅢ

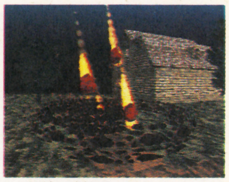
●フロム・ソフトウェア●6,300円●RPG●6月21日発売●

はやくも第3弾の名作RPG！

なんと全編ポリゴンの３Ｄタイプ RPG。美しいビジュアルが雰囲気を盛りあげる。このゲームは、イベントを順番通りに解いていけばいいというわけではない。キミ自身が、ヒントを頼りに考えて行動しなくてはならないのだ。



⬆会話は全部記憶されるから聞き逃しても安心。オートマッピングもついてるぞ。



⬆魔法の演出もすごいぞ。ハデな魔法で敵を倒せ！

⬅この像は何を意味するのか。美しいグラフィックに仰天！

ギリギリセーフ 新作速報●

アトランタ五輪公認ゲーム『炎の15種目　アトランタオリンピック』がPS・SS版で登場。ダイナミックなカメラアングルと迫力満点の実況は、本物のオリンピックもびっくりだぞ！　7月発売予定、価格未定。(ココナッツジャパンエンターテイメント)

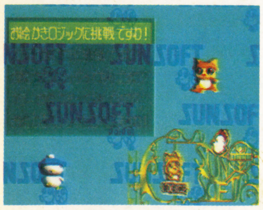
プレイステーション パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2 ～カラーもありますわ～

●サンソフト●4,980円●PZG●7月発売●

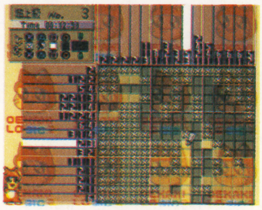
おえかきロジックがPSに復活ですわ

お絵かきロジックとは、縦と横に配置された番号をヒントに、隠された記号や絵を見つけ出すパズルゲームなのだ。

『ロジック２』ではファン待望のカラーお絵かきや、２人同時プレイが楽しめるぞ。対戦や協力で難問に挑もう！



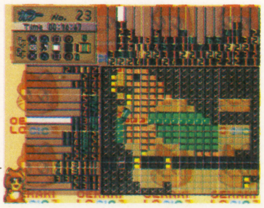
⬅「おーちゃん」と5つのモードでお絵かきしよう。



⬅これは超上級問題。君はこんなに難しいの解ける？

今度はカラーで挑戦ですわ！

➡お絵かきロジックがわからないって人も安心。



➡キレイなカラーお絵かき。慣れるまでは大変かな？

プレイステーション 信長の野望リターンズ

●光栄●5,800円●SLG●8月2日発売●

激動の戦国時代で天下統一をめざせ

『信長』シリーズの原点がＰＳで登場だ。プレイヤーは織田信長か、武田信玄のどちらかを選んで天下を狙う。ゲームシステムはいたってシンプル、ＳＬＧ初心者でも十分に楽しめるぞ！　果たして君は、天下を統一できるか？

⬅戦国時代は弱肉強食。ほかの大名を倒して領地を広げていこう。

⬅信長が無念の死を遂げるとこの名文句が。さあ、もう一度挑戦だ。

全国制覇をめざして戦え！

➡システムがシンプルなので、SLGをやったことがなくても安心。大名の顔もポリゴンだぞ。

©深沢美潮(Wiz)/迎夏生/メディアワークス　©1996 From Software, Inc.　©Sekaibunka-Sha　©董工房　©1996 SUNSOFT　©1996 KOEI CO., LTD.

ギリギリセーフ 新作速報

● RPGではいつもやられ役のスライムが主人公のゲーム『すらいムしよう!』がPSで発売される。スライムの木から生まれた素朴なスライムたちの成長が楽しめるライフシミュレーションゲームなんだ。年内発売、予価5,800円。(東北新社)

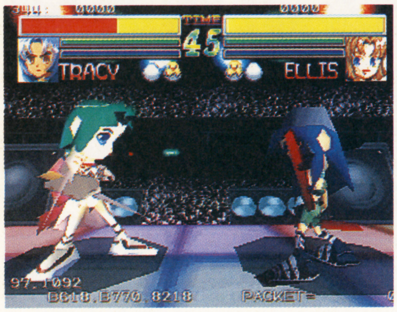
プレイステーション にとうしんでん(仮)

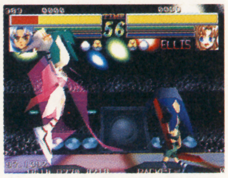
●タカラ●5,800円●ACT●9月発売●

今度の『闘神伝』は、カワイイぞ!

人気格闘ゲーム『闘神伝』が2頭身になって、PSに帰ってきたぞ。おなじみの4キャラ(エイジ・エリス・ソフィア・トレーシー)と新キャラ4人が登場。見た目はコミカルだけど中身は本格的な格闘ゲームになっているぞ。

⬆必殺技の途中で次の必殺技が出せる、「技合成システム」が新たに加わった。





⬆「技合成システム」で、キミだけの必殺技が作れるぞ。

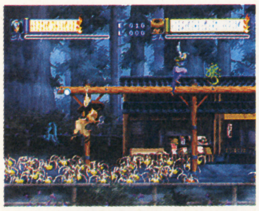
⬅おなじみのキャラが2頭身に。エリスは違和感がない?

セガサターン 心霊呪殺師 太郎丸

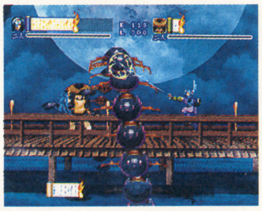
●タイムワーナー インタラクティブ●価格未定●ACT●年内発売●

不思議な力をもつ2人が大暴れ!

超能力をもつ少年「太郎丸」とその相棒「円海」が江戸の町を舞台にくり広げる、アクションゲーム。プレイヤーは念力などで敵を攻撃し悪の組織「鬼哭党」にさらわれた娘を助けるのが目的だ。2人同時プレイが熱いゼ!

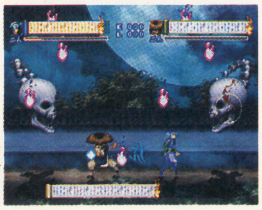


⬅SSならではの美しいグラフィックに注目。

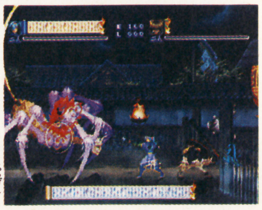


⬅出現した敵をロックオン。「呪念」で敵を攻撃だ。

「鬼哭党」がキミを待ち受ける



➡ゲームスタート直後、いきなりボスとの対決だ!



➡ステージ1のボス出現。2人の力をみせてやれ!

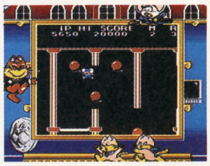
ゲームボーイ ナムコギャラリー VOL.1

●ナムコ●3,980円●ETC●7月21日発売●

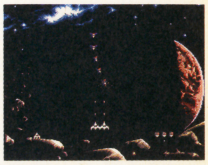
ナムコのゲームが盛りだくさん!

ナムコ往年の名作が1本で楽しめるお得なソフトが発売される。収録ゲームは『バトルシティー』『ギャラガ』『マッピー』『ナムコクラシック』の4タイトル。ACT、STG、SPGと多彩なゲームが遊べるぞ。※画面は開発中のものです。

⬆ゴルフゲーム『ナムコクラシック』の画面。



⬇だれもが知ってる『マッピー』。画面はボーナス面。



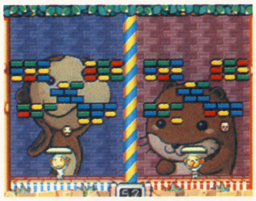
⬆"デュアルファイター"で敵を倒しまくれ!

プレイステーション さるかにハムぞう

●メディアワークス●価格未定●A・PZG●発売日未定●

やられたらやりかえす、これが対戦だ

ゆかいなキャラとはうらはらに、熱くさせてくれるA・PZGが登場だ。ブロックを消すと、中央の間仕切りが動いて自分のフィールドが広がる。これで相手をつぶせば勝ちだ。



⬆ブロックくずし型のゲーム。
※画面は開発中のものです。

⬅わぁ〜つぶされちゃうよ〜。早く反撃しなくちゃ!

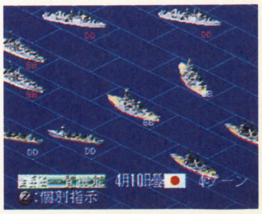
プレイステーション 提督の決断Ⅱ

●光栄●10,800円●SLG●8月23日発売●

提督!! 次はどこの部隊を攻撃ですか!

パソコンで大人気のSLG『提督の決断Ⅱ』がPSに移植されるぞ。戦いの舞台は前作の約2倍で、登場する艦船も120種類以上と前作をはるかにしのぐスケール。また、PS版ではショートシナリオが3本追加されているぞ。

⬅「移動命令」で、艦隊の編成や航行先の決定を行なう。



⬅「戦闘命令」は、敵艦隊への砲撃などを決定する。

©TAKARA CO., LTD. 1996 ©TIME WARNER INTERACTIVE ©1996 NAMCO LTD. ©メディアワークス ©1996 KOEI CO., LTD.

プレイステーション ジグソーアイランド

●日本一ソフトウェア●価格未定●ETC●９月発売●

あのジグソーパズルゲームが再び！

前作『ジグソーワールド』大好評につき、グレードアップした第２弾が登場だ！ 普通にジグソーパズルをするもよし、学園コメディ風のストーリーモードをするもよし、サンドイッチモードでは友だちと対戦することもできるぞ！

⬅ピースの数は、３種類の中から選べる親切設計。

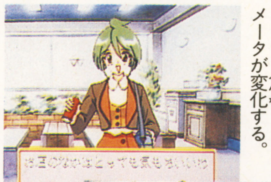
⬅マルチタップを使えば、４人まで同時プレイ可。

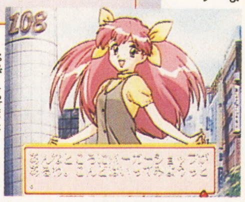
プレイステーション ウェディングピーチ ドキドキお色直し

●ケイエスエス●5,800円●SLG●７月発売●

業界初のファッションゲームだ！

ＴＶアニメで人気爆発のウェディングピーチが、新感覚のゲームになってＰＳに登場だ！ ももこ、ゆり、ひなぎの中から１人を選んで、中学生活を送ろう。体育祭やクリスマスなど、時と場所に応じて服装を選んであげると、キミの選んだ服で、素敵なアクションを見せてくれるぞ！


⬆どんなときにどんな服を着せたかで、パラメータが変化する。

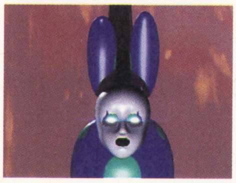

➡中学卒業時のパラメータで、エンディングが変わるんだ。

プレイステーション 謎王

●バンダイビジュアル●5,800円●ETC●８月発売●

摩訶不思議なクイズの世界へようこそ！

知識のみが力となる謎王国。キミは失った記憶を取り戻すために、王国の支配者「謎王」に戦いを挑む！ あらゆるジャンルを網羅した5,000問もの問題と、ＣＧをふんだんに使ったなんとも奇妙なキャラクターたちが、キミの前に立ちふさがる。知恵の限りを尽くして、「謎王」を倒せ！


⬅登場するキャラクターは、いずれも不思議度120パーセントだ。

⬇ミニゲームもある。

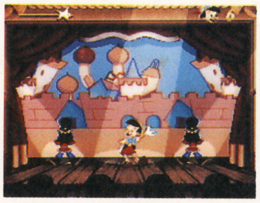
⬆正解はどれだ!?

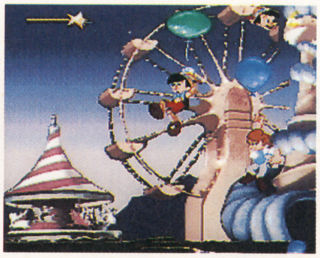
スーパーファミコン ピノキオ

●カプコン●価格未定●ACT●夏発売●

あのピノキオがSFCで登場！

あらゆる世代に親しまれているピノキオがＳＦＣに登場。美しいアニメーション＆サウンドはもちろん、初心者でも楽しめるよう難易度が３段階から選べるようになってるぞ。


⬆楽しそうに歌うピノキオ。早く動いてるところを見たいね。

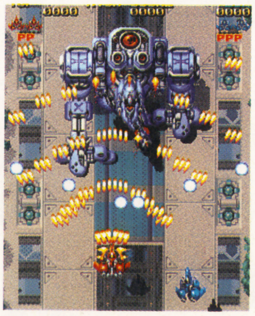

⬅５曲のディズニーサウンドがゲームをさらに盛り上げる。

セガサターン 紫炎龍

●童●価格未定●STG●今夏発売●

本格派撃ちまくりシューティング！

アーケード版でも人気だった『紫炎龍』がセガサターンで発売！ ノーマルショット・ミサイル・レーザーの３種類の攻撃システムを使い分け、敵という敵をバリバリ撃ちまくろう！ パワーアップを重ねればオニのようにドハデな攻撃が画面いっぱいに展開されるので、爽快感もバッチリ！


⬅ラウンドの最後にはボスキャラたちが待ち受ける。めざせ高得点！

※写真はアーケード版のものです。

スーパーファミコン Parlor!Mini2 パチンコ実機シミュレーションゲーム

●日本テレネット●4,900円●ETC●今夏発売●

大人気パチンコ台を自分の家で！

手ごろな値段と収録されている台の新しさで大人気だった『Parlor!Mini』に第２弾が登場。大人気最新台「ＣＲフルーツパッション」「ＣＲヤジキタ」を早くも収録しているので、家でじっくり攻略してしまおう！

⬅攻略モードと実践モードの２種類から選べるぞ。

⬅もちろん台は本物ソックリに描き込まれているぞ。

ギリギリセーフ！ 新作速報

●あの三國志がリアルタイムシミュレーションゲームになってＳＳで発売！ タイトルは『昇龍三國演義』だ。ターン制システムと違い、リアルな展開が期待できるね！ ７月５日発売。定価６，８００円（イマジニア）

©TENYU・谷沢 直／小学館・テレビ東京・NAS・KSS ©1996 KSS ©1996 BANDAI VISUAL ©1996 Warashi Inc. ©Disney. All rights reserved. Developed by Virgin Interactive Entertainment Japanese Distribution by CAPCOM CO.,LTD. ©奥村©DAIICHI/TELENET JAPAN 1996

Arc The Lad II アークザラッドII

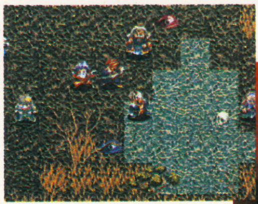
前作『アークザラッド』から1年。待ちわびた続編も、発売はもうすぐだ。今回は前作とのつながりや、『Ⅱ』独自の新システムを大紹介。ディープでドラマチックな冒険と戦いに、超期待だね。

プレイステーション 5,800円

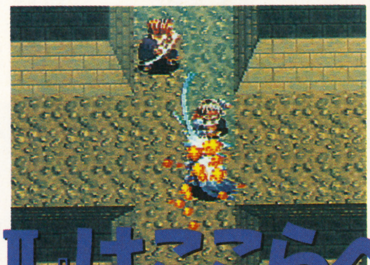
●SCE●RPG●8月発売予定●CD-ROM●

アークザラッドとはこんなゲームだ！

『アークザラッド』は、精霊から力を得た少年・アークが、仲間とともに世界を危機から救うために戦うRPGだった。しかし続編の『Ⅱ』では、なんとそのアークを倒すために旅する少年、エルクが主人公なのだ。そのため続編というより、大河ドラマの後編のようなノリになっているぞ。



⬇豊富なアクションや、イカした声がステキだ。



⬅『アークザラッド』シリーズの戦闘は、キャラの配置が勝負のタクティカルコンバットだ。

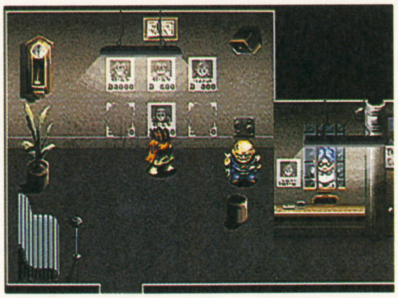
⬆前作ラスト。アークは飛行船シルバーノアで国を去る。

⬅そして今、アークは世界中で指名手配されている。

『Ⅱ』はここらへんがパワーアップ！

前作ではお金が登場せず、お店や宿屋は登場しなかった。だが『Ⅱ』の主人公・エルクはハンター。仕事を探しに、ギルドへ行ったり買い物をしたりと、イベントと戦闘ばかりだったアークたちよりも行動範囲が広くなっている。

エルク



⬆仕事を紹介するギルドの中。壁には賞金首のポスターも。

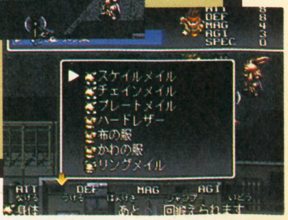
⬅ショップでは、何が買える？薬などはぜひ置いてほしいもの。

新主人公は都会派!?

いろいろできる戦闘システム

ジャンプ、キャッチといろんな技能が、戦闘に幅をもたせていた前作。こんどはさらに「装備」ができるから、武器の持ちかえや、防具投げなどができるらしいぞ。

⬅ナイフを投げつければ当然、敵にダメージ。



➡鎧などのアイテムを装備すると、意外な効果も!?

©Sony Computer Entertainment Inc.

新作ソフトコレクション

壮大なストーリーに巻きこまれる、エルクとリーザの運命は!?

『Ⅱ』のストーリーもちょっと紹介。仕事で空港に立ち寄ったエルクは、何者かに追われる少女・リーザをかばう。追手から逃れるうちにエルクは、飛行船シルバーノアを発見し、それを追うが南の島へと堕落してしまう。そこで出会った博士と話すうちに、リーザを追う組織がエルクの過去にも関係していたことが明らかになるのだ！

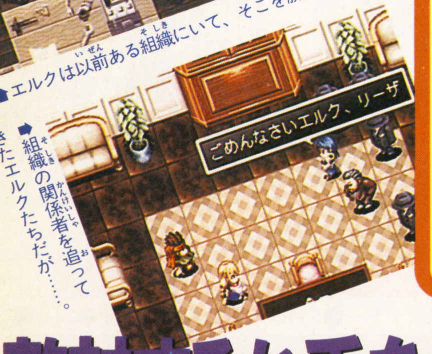
⬆それほど正義漢でもないエルクが、ついリーザを助けてしまう。

⬇アークはビッグな賞金首。それにエルクには個人的な感情も？

⬆島に住む、変わり者の老科学者。悪人ではないらしいが。

物語はエルクの過去にせまる!

⬆エルクは以前ある組織にいて、そこを脱走したのだ。



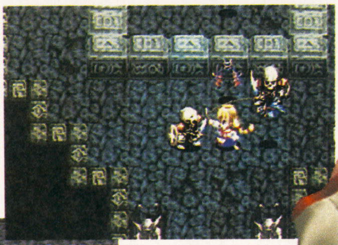
⬅組織の関係者を追ってきたエルクたちだが……。

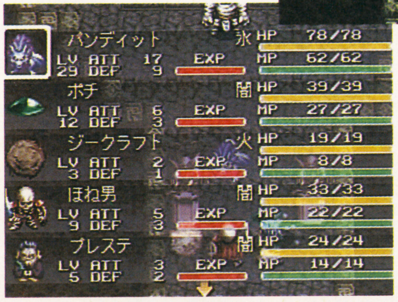
ヒロイン・リーザの特殊能力、モンスターを仲間に!

リーザの一族にはモンスターと心を通じ合わせる能力があり、戦闘中でもそれが発揮されるのだ。

彼女が仲間にしたモンスターは、いっしょに戦わせることができるぞ。

⬇リーザの特殊攻撃「ラヴィッシュ」を使うと、ムチでモンスターを引きよせるのだ。





⬅仲間のモンスターには自由に名前をつけられる。クラスチェンジすることもできるぞ。

敵対するか手をくむか？新旧主人公つかの間の出会い

エルクの生まれた村は飛行船シルバーノアに乗った何者かに滅ぼされた。もちろんそれはアークではないが、エルクにとってシルバーノア＝敵なのだ。

しかしピンチにおちいったエルクの前に、そのアークが現われる！

姿を隠しながらも独自の活動で悪と戦っていたアーク。エルクとの出会いによって、誤解はとけるのか？

⬇女神像を破壊して自分の存在と正義を示すアークたち。だがエルクに追われるきっかけともなる。

⬇前作をプレイした人にはなつかしい顔ぶれだ。アークは組織へ何をしに？

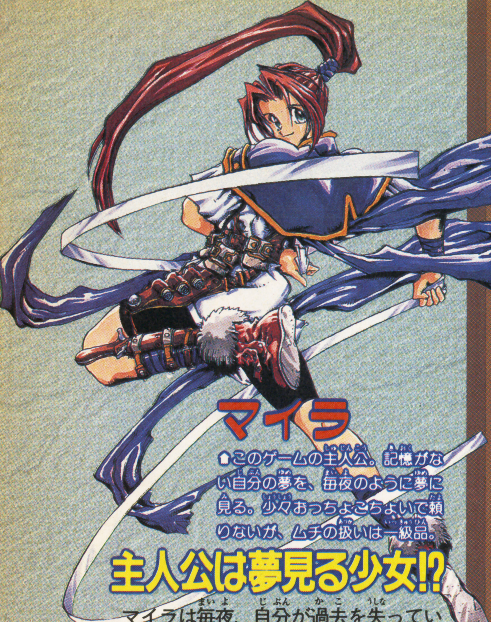
⬆多額の賞金がかけられた獲物として、村を滅ぼしたカタキ（誤解だが）として、アークを追ってきたエルク。この事件で何かが変わる？

⬇敵地で傷つくエルク。左下の男は……。

ENERGY BREAKER
エナジーブレイカー

エナジー、秘伝書、ライブリートーク＝新システムいっぱい

スーパーファミコン	7,980円
●タイトー●S・RPG●7月26日発売●24M●B●	



マイラ

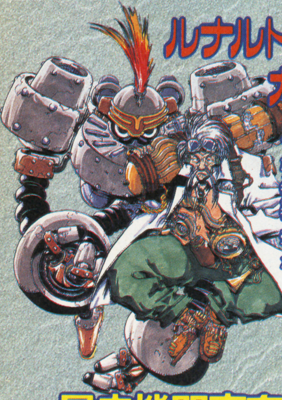
⬆このゲームの主人公。記憶がない自分の夢を、毎夜のように夢に見る。少々おっちょこちょいで頼りないが、ムチの扱いは一級品。

主人公は夢見る少女!?

マイラは毎夜、自分が過去を失っているおかしな夢に悩まされていた。友人の勧めで、マイラはよく当たると評判の占い師セルフィアを訪ねる。彼女はマイラの夢をたちどころに当ててしまうが……。

⬅レオンなら何か知っているだろうと彼女は言う。

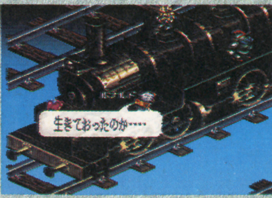
➡レオンを探しに来た森でマイラは博士と出会う。



ルナルド博士&ガリバー

⬅食い意地のはった謎の天才科学者。後ろにいるのは、彼が友人から譲り受けたロボット、ガリバーくんだ。

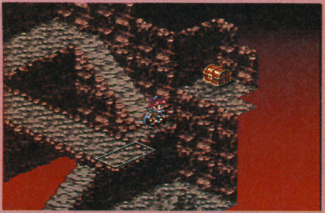
暴走機関車を止めろ



⬅暴走する機関車に現われた金色の男は何者か!?

RPG、SLG、クォータービューマップと、はやりの要素を結集させたゼイタクなゲームが登場するぞ。フィールドを歩き回って人と話したり探し物をするRPGの楽しさはそのままに、頭を悩ますSLGの楽しさもある超よくばりなゲームなのだ。

⬆戦闘シーンだけでなく、フィールドもクォータービューだ。敵が出現すると、フィールドが、そのまま戦闘MAPになるのだ。

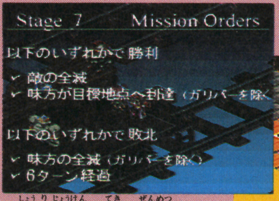


➡パズル要素もアリ。この宝箱はどうすれば取れる？

クォータービューMAPでタクティカルコンバット

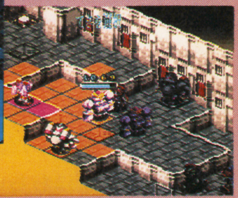
戦闘はSLGばりのタクティカルコンバット。それも単純に移動、戦闘をくり返すものではなく、BPを消費することで、攻撃・攻撃・移動とか、移動・攻撃・移動などと自由に決められるシステムなのだ。BP消費の少ない基本技か、BPを大量に使う大技か、などBPの使い方次第で勝負が決まるぞ。

⬆それぞれに特徴の違う5人のキャラを、どう使うか。戦略的頭脳が求められる。

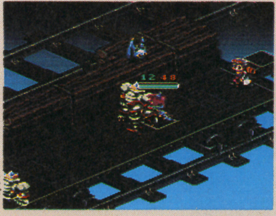


⬆勝利条件は敵の全滅だけではない。ターン制限もあるぞ。

⬇移動範囲、射程などは、色が変化するので一目瞭然だ。



動く障害物 ガリバー



➡うまく置けば敵から一方的な攻撃を受けずにすむ。

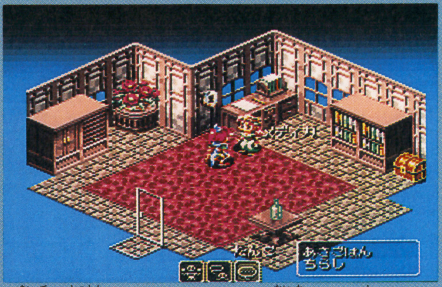
絶対にやられないが攻撃もできないガリバーは、敵の移動を妨害するのに最適。キャラの背後など死角のカバーに使おう。

 ©TAITO CORP. 1996 イラスト／内藤　泰弘

立体クォータービューMAPに広がるSLG&RPG

会話が楽しめるライブリートーク

「はなす」だけのゲーム会話はもうおしまい。このゲームでは、感情を表現したり、何かを聞いたり、渡したりできるライブリートークシステムを採用。わざと怒ってみせる、モノを渡すなどの会話を楽しもう。



⬆相手に質問できるキーワードは、会話すると増えることも。また、持ち物が増えれば、相手にあげられる品物も増えるので、会話の広がりは通常のＲＰＧの数倍！

➡会話の前に、ふつう、つよき、おだやかの中から自分の感情を選ぶ。すると……。

ふつう

⬅普通に会話すると、相手も普通に答えてくれる。

つよき

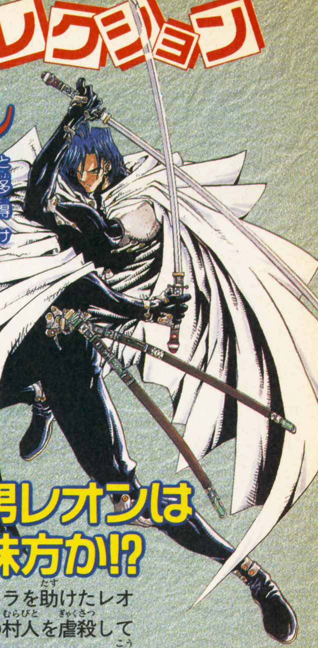
⬅つよきに出ると相手は弱気に？脅しにもなるぞ。

おだやか

⬅おだやかな会話は、相手に好印象を与えるのだ。

ドラマチックRPGとSLGが合体！

レオン



➡「疾風の将」と呼ばれる、謎の多い男。二刀流を得意とし、ズバぬけた剣技をもつ。

謎の男レオンは敵か味方か!?

樹海でマイラを助けたレオンは、多くの村人を虐殺していた！　マイラはレオンの行動が理解できないまま、博士たちと旅を続ける……。

⬆開拓の村を死の街に変えたのはレオンだった!?

エナジー配分がカギ

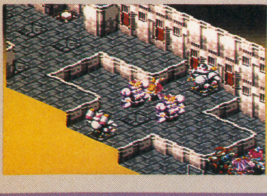
このゲームのポイントは、タイトルにもある通り「エナジー」。陰陽８つのエナジーの配分で、技の修得、戦闘時のボーナス、使える技が決定されるのだ。

⬇陰陽をバランスよく配分すると、戦闘時にボーナスがつく。

⬆エナジーの配分によって、使える技も決まってくるのだ。

能力をコピー スタア

スタアの技の修得方法はちょっと特殊。一部の技を除き、敵を倒し能力をコピーすることで技を覚えるぞ。



⬅使えそうな技をもつ敵は、なるべくスタアで倒そう。敵の技を覚えてくれるかもよ。

➡秘伝書を読んだだけでは技は身に着かない。実戦中にひらめいて修得するのだ。

スタア

⬅甘いマスクの好青年だが、実は体の内に別人格を潜ませる不死身の男。モンスターの能力を修得できる。

ドロシー

➡両親がいない少女。時折、するどいツッコミをみせる。この世界に１匹しかいない龍ピグマとともに戦う。

時をこえる想い……!?

⬇マイラたちは、失われた少女の命を求めて、時を越える。過去に待ち受ける冒険とは!?

ハイパーオリンピック イン アトランタ

ATLANTA OLYMPIC GAMES

プレイステーション	5,800円
●コナミ●SPG●6月28日発売●	

ボタン連打ゲームの傑作『ハイパーオリンピック』が帰ってきた！　世界新記録をめざして、今すぐ連打連打!!

4年に1度の祭典、オリンピックに参加すべし!!

オリンピックの興奮をキミ自身の手で、体験できるウレシイソフトがこの『ハイパーオリンピック イン アトランタ』だ。おなじみの100m走を始め、パワーを使う砲丸投げなど、競技種目は全11種目。各種目には合格ラインが設定されていて、そのラインを越えないと、次の種目にはいけないというキビシサもアリ。

最大4人でプレイでき、興奮は4倍増!!　フルポリゴンで描かれたアスリートたちをキミの連打で、表彰台のてっぺんに導いてくれ!!

⬆やっぱ多人数プレイは燃えるっスー！

⬆競技が終わると、オーロラビジョンにリプレイが映る！

⬅めざすはワールドレコードなのだ！

連打方法アレコレ

➡速さを磨くには高橋名人に弟子入りしよう。

⬅油断するとすぐツメがはがれるので注意。記録は期待できるぞ。

➡ビヨ〜ンと動く振動で連打。これは速い!!

それでは全11種目を完全紹介します!

このゲームのコツはなんといっても連打だが、忘れちゃいけないのが投てき種目のリリース角度と、投げ出すタイミング。各種目によってビミョ〜に違うのだ。これは体で覚えるしかないぞ。

砲丸投げ

➡矢印の動くスピードが意外と速いので、右のファールラインあたりを越えたら投げよう。

カメラアングルにも注目

⬅スタート直後はこの視点。これが……。

⬇横から見たアングルに少しずつ変わっていくぞ。う〜ん、ナイスですねえ。

円盤投げ

⬅⬇選手が回転してる間にパワーをためて、3回転半したら投げるッ！

槍投げ

⬅⬇投げたあと、一歩前に踏みだすのでラインより手前で投げろ!!

ハンマー投げ

⬅⬇パワーが増すとタイミングがシビアになるので、矢印に全神経集中。

© 1996 KONAMI

引き続き残りの7種目を徹底分析!!

100m走

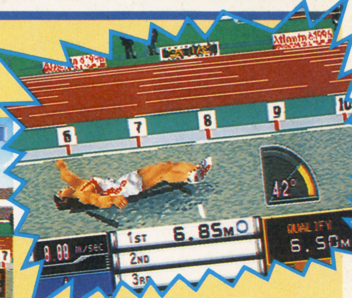
⬆ボタン連打でゴー。難しいことは一切ナシ!!

➡ゴールは胸を出して、100分の一秒でも早く!

オリンピックの華! 9秒台をめざせ!!

走り幅跳び

➡助走スピードと踏み切り位置&角度が大切。



⬆角度によっては着地後に尻もちをつくことも。こりゃイカンですなあ。

ジャンプは45度でキメッ!

棒高跳び

鳥人ブブカを超えろ!

⬇棒が一番しなったらボタンを押せ! 頂点で離すのだ。

⬇バーに足を引っかけないようにすること。

走り高跳び

⬇あとは足を上げるタイミング。バーに触れないように脚を曲げるのだ。ちなみに全員、背面跳びです。

➡この種目も踏み切りの位置が最重要だぞ。

とびます とびます!!

三段跳び

リズム感よく 跳んで跳んで

⬇まずは踏み切り板に合わせて、ファーストジャンプ! 何事も最初が肝心。

ホップ

ステップ

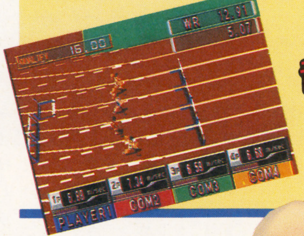
⬆着地のタイミングに合わせて、セカンドジャンプ!

⬇ラストジャンプは角度も決めてジャンプ!!

ジャ〜ンプ

110mハードル

➡⬇ハードルの手前にきたら跳ぶんだけど、近づきすぎたらハードルをひっかけてしまって、ンガググ。



走って跳んで 走って跳んで!

100m水泳自由型

➡いかにスピードを殺さずにターンできるかが勝負の決めて。あとは連打!

⬅ターンを失敗するとスピードが落ちるぞ。

ターンを決めろ!

今回唯一の水中競技

大爆笑のNG集

シット!

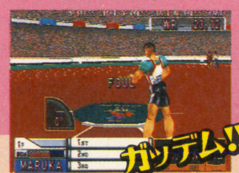
⬆なんてこったい!

ファンガー

⬆真上に飛ばしてどーすんの。

⬇オゥ マイゴッド!

⬇テレてもダメなものはダメ。



ガッデム!!

トホホ…

超太っぱら企画
プレゼントも
しちゃうぞ

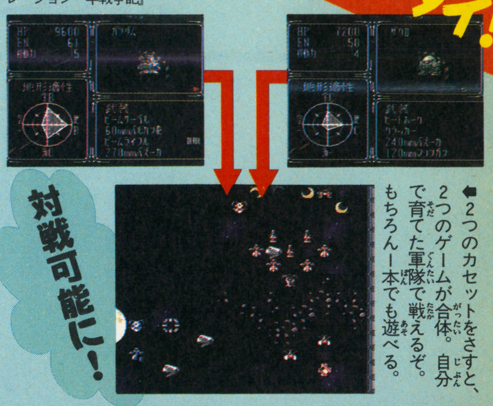
スゴイぞバンダイ!!

こいつがウワサのスーファミターボ

スーファミが2倍楽しくなる!!

ＳＦＣを使った新しいシステム「スーファミターボ」がバンダイから６月28日に発売される。ＧＢソフト並みの安さも魅力だが、一番の目玉はダブルカセット。２本のカセットで対戦やデータ交換など幅広く遊べるぞ。

※写真は「ＳＤガンダムジェネレーション一年戦争記」



対戦可能に！

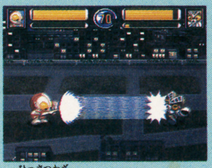
⬅２つのカセットをさすと、２つのゲームが合体。自分で育てた軍隊で戦えるぞ。もちろん１本でも遊べる。

本体同時発売ソフト３本と注目ソフトを紹介！

SDウルトラバトル ウルトラマン伝説 セブン伝説

●3,980円●6月28日発売●ACT●4M●B●

ウルトラヒーローや怪獣が登場する格闘ゲーム。カセットを２本使えばキャラも増えるし、対戦に勝つと、敵の必殺技も手に入っちゃうのだ。



⬆必殺技でトドメをさせ！

⬆アイスラッガーがしぶい硬派なヤツ。

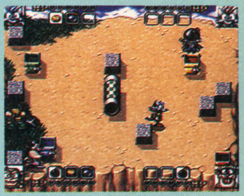
⬆ソフトを２本させばウルトラマン対セブンもできる。

⬆必殺技はもちろんスペシウム光線だ。

ぽいぽい忍者ワールド

●3,980円●6月28日発売●A・PZG●4M●B●

敵にアイテムをぽいぽい投げて戦うA・PZG。押す、投げる、ジャンプの簡単アクションを駆使し敵をやっつけよう！　自分にしかわからないワナをしかけたオリジナルマップを作って、友だちと対戦するとより楽しいぞ。

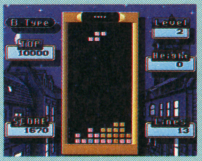


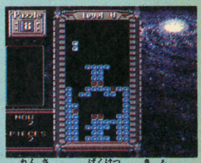
SUPER TETRIS 2 ＋BOMBLISS

●価格未定●発売日未定●A・PZG●容量未定●

落ちモノパズルブームを巻き起こした『テトリス』もスーファミターボで遊べるぞ。爆発を使った独特の連鎖がおもしろい『ボンブリス』も入っているお得な１本だ。

⬇落ちモノパズルの基本中の基本『テトリス』。





⬆連鎖する爆発が気持ちいい『ボンブリス』。

まだまだ出るぞスーファミターボソフト

タイトル	発売日	ジャンル	ひと言コメント
ゲゲゲの鬼太郎 妖怪ドンジャラ	7月中旬	ETC	鬼太郎が、おなじみ絵合わせのゲーム＝ドンジャラに！
SDガンダムジェネレーション 一年戦争記	7月下旬	SLG	初代「ガンダム」のモビルスーツが登場するＳＬＧ。
SDガンダムジェネレーション グリプス戦記	7月下旬	SLG	「Ｚガンダム」のモビルスーツを使ったＳＬＧ。
激走戦隊カーレンジャー 全開！レーサー戦士!!	8月予定	ACT	カーレンジャーが必殺武器で戦う、簡単アクションゲーム。
SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記（仮）	8月予定	SLG	「ＺＺガンダム」のモビルスーツを使ったＳＬＧ。
SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記（仮）	8月予定	SLG	「逆襲のシャア」などのモビルスーツが活躍するＳＬＧ。
クレヨンしんちゃん（仮）	9月予定	ETC	しんちゃんVSしんちゃんのいたずら対戦バトルだ。
美少女戦士セーラームーン セーラースターズ（仮）	9月予定	PZG	ＳＦＣの『ふわふわパニック』をパワーアップさせたPZGだ。

スーファミターボ＋ソフトをど～んと50名にプレゼント

スーファミターボ本体とソフト１本をセットにして、ババーンと50名に大プレゼント！　ハガキに君の住所、氏名、年齢、性別、電話番号とこれからスーファミターボで出してほしいゲームを書いて下の住所に送ろう。締め切りは６月27日（当日消印有効）、発表は12号誌上にて。

メ切は6月27日だ！
急げ！

⬆ソフトは同時発売の３本から、編集部で選びます。

● あ て 先 ●

〒162-77
㈱角川書店　㊖ゲーム少年編集部
「スーファミターボプレゼント」係

©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996 ©円谷プロ ©BANDAI 1996 ©BANDAI 1996 ©TETRIS2™＋BOMBLISS™ ©1996 The Tetris Company. ©BANDAI 1996

次号予告

マル勝ゲーム少年 11号は6月28日(金)発売!!

特別付録

NINTENDO64の目玉ソフト2タイトルを徹底紹介&完全攻略なのだ!!

特別定価 490円

スーパーマリオ64 & パイロットウイングス64

NINTENDO64マスターブック

巻頭特集

人気ゲームの新作情報はこれでOK!

SFC ドラゴンクエストⅢ

PS ファイナルファンタジーⅦ

攻略

どこよりもくわしくわかりやすい攻略!

SFC トレジャーハンターG

SFC ファイアーエムブレム 聖戦の系譜

今後の発売スケジュール
11号…6月28日(金)発売
12号…7月12日(金)発売
13号…7月26日(金)発売

※一部、予告と異なる内容になる場合があります。

1996 10号 ゲームインデックス

●N64(NINTENDO64)●

最強羽生将棋……98
スーパーマリオ64……6
超空間ナイター　プロ野球キング(仮)……99
パイロットウイングス64……10
ブレイドアンドバレル……11

●SFC(スーパーファミコン)●

ウィザードリィ・外伝Ⅳ 胎魔の鼓動……100
ＳＤウルトラバトル　ウルトラマン伝説(スーファミターボ)……112
ＳＤウルトラバトル　セブン伝説(スーファミターボ)……112
エナジーブレイカー……108
SUPER TETRIS 2 +BOMBLISS(スーファミターボ)……112
スターオーシャン……32
トレジャーハンターG……51
Parlor！Mini 2 パチンコ実機シミュレーションゲーム……105
ピノキオ……105
ファイアーエムブレム　聖戦の系譜……60
ぽいぽい忍者ワールド(スーファミターボ)……112
モンスタニア……102

●GB(ゲームボーイ)●

ナムコギャラリー VOL.1……104
不思議のダンジョン　風来のシレンＧＢ　月影村の怪物……42

●PS(プレイステーション)●

アークザラッドⅡ……106
ウェディングピーチ　ドキドキお色直し……105
おーちゃんのお絵かきロジック2～カラーもありますわ～……103
キングスフィールドⅢ……103
GOTHAⅡ・天空の騎士……102
さるかにハムぞう……104
ジグソーアイランド(仮)……105
新フォーチュンクエスト　食卓の騎士たち……103
スペクトラルタワー……102
提督の決断Ⅱ……104
鉄拳2……84
ときめきメモリアル　対戦パズルだま……101
TOBAL No.1……23
ドラゴンボールZ　偉大なるドラゴンボール伝説……82
謎王……105
七つの秘館……101
にとうしんでん……104
信長の野望リターンズ……103
ハイパーオリンピック　イン　アトランタ……110
ファイナルファンタジーⅦ……26
女神異聞録ペルソナ……34

●SS(セガサターン)●

サターンボンバーマン……36
紫炎龍……105
心霊呪殺師　太郎丸……104
天外魔境　第四の黙示録……101
ときめきメモリアル　対戦パズルだま……101
ときめきメモリアル～forever with you～……102
ドラゴンボールZ　偉大なるドラゴンボール伝説……82
NIGHTS……28
バーチャファイター　キッズ……40
ルナ　シルバースターストーリー……38

●AC(アーケード)●

ソニック・ザ・ファイターズ……86

(機種別　アイウエオ順)

生きるヒント3 ～傷ついた心を癒すための12章～ 6月25日発売！ 五木寛之著 角川書店

コンプティーク 7月号 絶賛発売中！

GameWalker 8月号 6月22日発売

STAFF

Editor in Chief	片山　正男
Senior Editor	宮崎　トモミ
Editorial Desk	藤枝　伊司／中田　裕二
Editors	安部　加奈子／千葉　晋一／小林　圭子
	中島　正人／澤木　直人／前川　智弘
	藤丸　謹／壹岐　昌五／吉澤　香織
Assistants	湯田坂　剛／三枝　恵理子
Contributing Editors	Shadow.
Writers	安芸　実／大河内　一楼／カラパ／桜井　シロ
	沢田　大／釣谷　有香／中田屋／平田　尚武
	フィード・フォワード・ファクトリー
Designers	あすてる／CUE FACTORY／杉田デザイン・オフィス
	スタジオウィズ／P.H.2／パワーハウス
	マグラーデザイン／マサデザイン
	松田　拓／ROOM
Illustrators	阿部　猛／五十嵐　愛美／上杉　しょうへい
	KAERU／こじま　あや／塚本　澄子
	ぴーひょろ山田／南風　明日香／山田　ちゃか
Photographer	近藤　克治

編集後記

Ｅ３取材で米国に行ってまいりました。今年は３月のロス、５月のハワイで３回目。イミグレの係員に不審がられ、入国に手間取ったのは私です。㊇

狂気の超散乱状態から奇跡の復活、ついに部屋の大整理に成功した。もう、神に誓って二度と散らかさんぞ。今日もゴミはゴミ箱に捨てるっ！ (藤)

機械オンチの私。最近の快挙は１人でインターネット接続に成功したこと。図に乗って友人のマックをいじり、壊しそうになった。危ね〜。(安)

神の啓示により松田聖子のＣＤを買って以来、友人が私の周りから消えて行くわ、急に親戚はふえるわ、奇妙なことばかり。助けてMMR！ (湯)

インターネットを初めてやった。これがオモシロイ。でも気をつけないと、電話代がとんでもないことに…。ネットビンボーに気をつけよう。(宮)

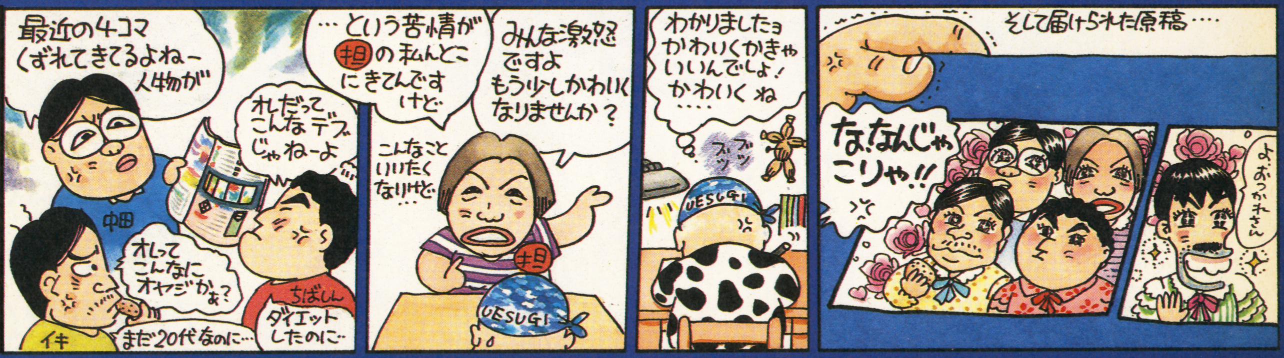
旅 Ⓝ

本誌中の『戦え！㊖ゲーム少年』に出てくる「ちばしん仮面」はオレじゃねー。本人はあくまでエレガントなナイスガイなのだよ。　ちばしん

久々の登場なので緊張してしまう。本日はお日柄も良く、えーとこんなことを言いたいのではなく…そうそう実は昨日…げっ、スペースが…。㊂

㊖ゲーム少年４コマ劇場

漫画家U氏の逆襲



㊖ゲーム少年 第10号

1996年６月28日発行
定価450円(税込)

発行人　福田全孝
編集人　太田　修
編集長　片山正男
発行所　角川書店
住所　〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
※編集部宛の郵便物は、右記の住所まで送ってください。

(編集部)　03-5229-3525
(営業部)　03-3238-8528
(広告部)　03-3237-8421
印刷　大日本印刷株式会社
雑誌コード27004-6/28

©Kadokawashoten 1996
Printed In Japan

バックナンバーについて

バックナンバーのお問い合わせは下記にお願いします。なお、原則的に３号前までは在庫していますが、号によっては品切れになっていることがありますので、必ず電話でご確認してください。

●角川ブックサービス　フリーダイヤル0120-344-291

おたよりのあて先

〒162-77
㈱角川書店
㊖ゲーム少年編集部
「○○○」係

●電話での「攻略法・ウラワザ・ヒント」などを含む、ゲームの内容に関する質問はいっさい受けつけておりません。ご了承ください。

●旧「㊖スーパーファミコン」での「MAC」の有効期限は平成８年７月26日(消印有効)です。問い合わせ及び苦情は、編集部「MAC管理室」までお寄せください。

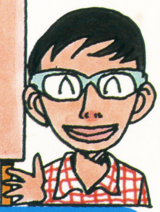
著作権法で許される場合を除き、本誌掲載の著作物(記事・写真・漫画等)の全部、もしくは一部を無断で使用(複写・転載・複製ーFAX及びコンピュータによる電話通信も含むー)することを禁じます。

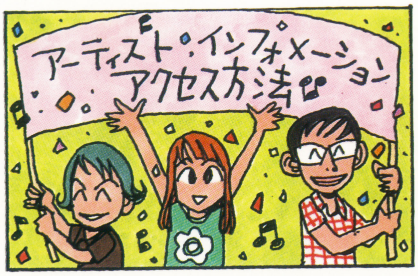
CDでーた FANet

は電話で聴けるCDブースだ！

電話で手軽に最新CDが聴けちゃうFANetは、まさにコンビニエンスな音楽リスニングブース！ ドラマの主題歌やCMタイアップ曲、話題のCDシングルやアルバムなど聴きたくなったら、すぐアクセスしよっ！

大好きなアーティストの最新曲がどーしても〝今〟聴きたい！　と思ったら24時間アクセスできるＦＡＮｅｔへ。プッシュ式電話機（プッシュ回線、またはピッポッパッと音の出る回線）を使ってダイヤルしよう。ダイヤル回線の人は、＊を押してプッシュトーンに切り替えてね。





タイアップ曲がすぐ聴ける！ 1#パーソナルリクエスト

FAN番号を使ってアクセス。曲番号をプッシュするとき、2ケタにするのを忘れないように！（1曲め＝01#、10曲め＝10#）

ラジオドラマ もっと！ときめきメモリアル
「もっと！ときめきメモリアルMAR.
〜featuring 早乙女優美〜」
FAN 60420058#　曲番号01#〜09#

連続テレビ小説　ひまわり
「DREAMING GIRL」山下達郎
FAN 60605952#　曲番号01#〜02#

ドラマ　結婚しようよ
「TRAVELING BOY〜解き放たれた矢のように〜」
江口洋介
FAN 60505905#　曲番号01#〜02#

テレビアニメ　ビート・エックス
「僕の生き方」BLUE BOY
FAN 60605947#　曲番号01#〜02#

ドラマ　ひよこたちの天使
「Here I am〜泣きたいときは泣けばいい〜」
酒井法子
FAN 60505916#　曲番号01#〜02#

映画　サロゲート・マザー
「I'll Be There For You」
松田聖子withロビー・ネヴィル
FAN 60605950#　曲番号01#〜02#

テレビアニメ　快盗セイントテール
「Up Side Down-永遠の環-」
井上昌己
FAN 60605905#　曲番号01#〜02#

FAXでアクセス　FANetの1#で聴ける全タイアップ曲リストが取り出せる！ 3#FAXサービス

ＦＡＸでダイヤル0990-63-1199へアクセスすれば、FANetで聴けるテレビ番組＆ＣＭの全タイアップ曲リストが手に入るゾ！

① まずダイヤル ☎0990-63-1199

② アーティストインフォメーションを聴くには2#をプッシュ

③ Mr.Childrenのアーティスト番号 07233005# をプッシュ

④ "Mr.Childrenの「花—Me'mento-Mori—」ですね"

⑤ CD曲スタート！ 1曲め 花 —Me'mento-Mori—

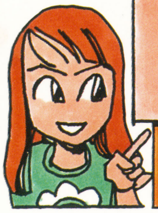
⑥ この曲いいな！と思ったらCDショップへ

2#アーティストインフォメーション オススメアーティスト

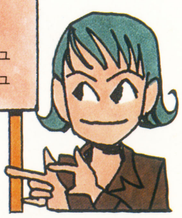
アーティストの一番新しいCDが聴けるコーナー。新譜が到着しだい順次入れ替えマス！

内田有紀	01342003#
岡村孝子	01521005#
奥菜恵	01522003#
河相我聞	02111001#
加藤紀子	02145003#
GENTLE BREEZE	03285020#
スピッツ	03362003#
SOPHIA	03563002#
高橋克典	04121012#
dos	04412035#
BUCK-TICK	06123003#
華原朋美	06151006#
MY LITTLE LOVER	07112003#
Makihara	07122004#
松田聖子	07143008#
RAZZ MA TAZZ	09133001#
LINDBERG	09203002#
LUNA SEA	09351002#
松山千春	17143014#
林原めぐみ	69041001#

ＦＡＮｅｔには、曲指定タイプの1#パーソナルリクエストと、アーティスト指定タイプの2#アーティストインフォメーションと、ＦＡＸを使ってアクセスする3#ＦＡＸサービスがあるの。上手に活用してＣＤ情報をゲットしちゃおう。詳しくは、音楽情報誌「ＣＤでーた」誌をチェックして。



ＣＤがスタートして、曲を聴いている最中でも、こんなことができて便利よ。
- 次の曲にとぶ→1#をプッシュ
- 前の曲に戻る→2#をプッシュ
- ＣＤの頭の曲に戻る→3#をプッシュ
- ＣＤの最後の曲にとぶ→4#をプッシュ
- メニューガイドに戻る→0#をプッシュ



①情報料：150円／3分　②標準利用時間：約5分　③情報提供場所：東京　☆ダイヤルQ²未提供地域・ダイヤルQ²利用を規制している電話からは、ご利用になれません。☆問合せサービスセンター☎03・5821・0023（受付時間：平日10：00〜16：00）

キャラクターデザイン：鳥山 明

最強仕様

200日に1度、この惑星トバルには、宇宙を超えてツワモノたちが集まってくる。なんだあいつは、なんだあの目は、なんなんだあの強さは！ スクウェア、注目のPS第一弾は鳥山明の感性が大爆発する「TOBAL No.1」…勝ち残るのは最強のキャラである。

跳ぶ、蹴る、つかむ。組み合ってからも多彩な技を繰り出せる。簡単な操作でキャラを思いのままに動かし、3D空間を自在に移動。リアルな闘いを追究した新次元・格闘アクション。

96年7月発売予定

希望小売価格：5,800円（予価／税別）

最強特典

ファイナルファンタジー FFⅦ体験版

興奮先どり、サンプルCD-ROMがついてくる！

スクウェアPS第一弾！ 3D格闘アクション

TOBAL No.1 ™

トバル ナンバーワン

"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

SQUARESOFT

©スクウェア／ドリームファクトリー　キャラクター：©スクウェア／ドリームファクトリー、バードスタジオ／集英社

株式会社スクウェア　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー

T1027004060457

©Kadokawa Shoten Publishing Co.,Ltd.1996

印刷：大日本印刷株式会社 Printed in Japan

雑誌27004-6/28

勝 ゲームの少年

毎月第2・第4金曜日発売 1996 NO.10

1996年6月28日発行（毎月第2・第4金曜日発売）第11巻第10号通巻225号 昭和61年10月27日第三種郵便物認可

発行人：福田全孝　編集人：太田 修　編集長：片山正男

〒102 東京都千代田区富士見2-13-3

営業部☎03（3238）8528

編集部☎03（5229）3525

定価450円（本体437円）

角川書店